Holen Sie das Meiste heraus aus Ihrem





Willkommen

Bitte werfen Sie diese Anleitung nicht weg. (Wir haben uns wirklich sehr angestrengt, um sie so nützlich und lesbar wie möglich zu machen!)

the3Doodler.com

Revised: April 20, 2016

ABSCHNITT 1: WARNHINWEISE



WARNHINWEISE



- Die Düse des 3Doodlers kann heiß werden. BITTE NICHT die Düse anfassen, Sie könnten sich verbrennen!
 -NIE die Düse in die Nähe oder in den direkten Kontakt von entflammbaren
- Materialien bringen.
 Informieren Sie andere Menschen in Ihrer Nähe darüber, dass der Stift heiß ist und nicht angefasst werden sollte.



Ziehen Sie den Stecker und stellen Sie den Schalter auf OFF, wenn Sie den Stift nicht benutzen oder wieder verstauen wollen.



Lassen Sie die Düse komplett abkühlen, bevor Sie den Stift aufbewahren.



Das Säuberungstool kann heiß werden. NICHT den Metallteil des Säuberungstools benutzen, nachdem Sie Ihren 3Doodler benutzt haben, Sie könnten sich verbrennen!



Benutzen Sie den 3Doodler NICHT in der Nähe von Badewannen, Duschen, Waschbecken oder anderen Gefäßen, die Wasser enthalten. Wegen eines möglichen Stromschlages besteht dabei Lebensgefahr.

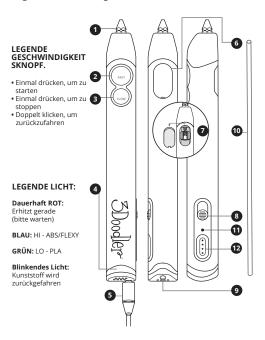
NUR FÜR ERWACHSENE. AUS DER REICHWEITE VON KINDERN HALTEN.

Entsorgung des Produktes

Am Ende der Lebenszeit Ihres 3Doodlers geben Sie diesen bitte nicht in den normalen Hausmüll. Um mögliche Umweltschäden und gesundheitliche Schäden von unkontrollierter Müllentsorgung zu vermeiden, entsorgen Sie den 3Doodler bitte separat und folgen den örtlichen Gesetzen und Vorgaben. Für weitere Informationen über die Wertstofftrennung und das korrekte Entsorgen von elektrischen Geräten und elektronischer Ausrüstung kontaktieren Sie bitte die örtlichen Behörden. Sie können auch den Einzelhändler kontaktieren, bei welchem Sie Ihren 3Doodler gekauft haben, welcher vielleicht einen Recycling-Service hat oder Teil eines Recycling-Netzes sein könnte, welches Sie nutzen können.

ABSCHNITT 2: MIT DEM 3DOODLER LOSLEGEN

Wir haben diese Bedienungsanleitung als Schritt-für-Schritt-Anleitung entworfen, damit Sie sich an den 3Doodler Stift und seine Eigenschaften gewöhnen. Sobald Sie diese Schritte beherrschen, werden Sie dazu in der Lage sein, mit Vertrauen zu doodlen. Schritte einfach auszulassen könnte zu einer weniger angenehmen Nutzung Ihres 3Doodlers führen.



Düse

Heißes Ende, an welchem der Kunststoff zum Doodeln extrudiert wird

- Geschwindigkeitsknopf FAST (SCHNELL)
- Geschwindigkeitsknopf SLOW (LANGSAM)
- Licht Zeigt Ihnen, wann Ihr 3Doodler für das Doodeln bereit ist
- 5 Netzteil
- Schutzabdeckung Ermöglicht Ihnen, in Ihren Stift 6
- zu schauen, um zu sehen, was dort vor sich geht

Antriebsrad 7 Drückt den Kunststoff durch

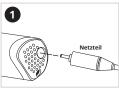
den Stift

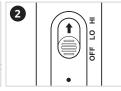
- Bedienschalter 8 Um den **3Doodler auf ON** (AN) und **OFF** (AUS) zu schalten,
- und um eine HI (hohe) oder LO (niedrige) Extrusionstemperatur zu wählen
- Kunststoffladevorrichtung 9 Loch, um Kunststoff in das Ende des 3Doodlers zu führen
- 10 Kunststoff
- Temperaturregler 11)
- Bedienungsfeld

Wie funktioniert der 3Doodler:

Der 3Doodler schmilzt Kunststoff und benutzt einen Motor (Antriebsrad), um ihn in einer dünnen Linie durch das heiße Ende (Die Düse) des Stiftes zu drücken. Dieser Vorgang wird auch Extrudieren oder Extrusion genannt, und wir werden uns in dieser Bedienungsanleitung darauf beziehen. Sobald der Kunststoff extrudiert worden ist, kühlt er ab und erhärtet sich sofort, was es Ihnen ermöglicht, auf Oberflächen zu zeichnen und in der Luft zu malen. Diese Bedienungsanleitung zeigt Ihnen, wie!

Schritt 1: Schließen Sie Ihren 3Doodler an, und warten Sie darauf, dass er sich erhitzt





Schließen Sie den **3Doodler-Stift** an.

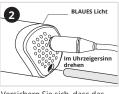
Stellen Sie den **Bedienschalter** auf **HI**.



Das Licht wird ROT leuchten, während der Stift die Temperatur erreicht, die er benötigt, um Ihren Kunststoffstift zu schmelzen. Sobald das Licht BLAU ist, ist Ihr Stift zum Extrudieren von Kunststoff bereit.

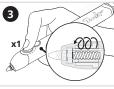
Schritt 2: Laden und extrudieren Sie Kunststoff

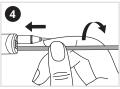




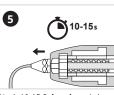
Wählen Sie einen Stift ABS (MATTEN) Kunststoff aus (kommt in der 3Doodler-Verpackung).

Versichern Sie sich, dass das **Licht** immer noch **BLAU** ist und laden Sie den **Kunststoffstift** in die **Ladevorrichtung**.





Klicken Sie einmal auf den FAST-Knopf und lassen Sie ihn wieder los. Sie werden hören, dass sich der Antrieb in Gang setzt. Greifen Sie mit Ihrem Daumen und Zeigefinger vorsichtig nach dem Kunststoff und drehen Sie ihn im Uhrzeigersinn, während Sie ihn in die Ladevorrichtung drücken, bis Sie fühlen, dass der Stift von alleine durch das Antriebsrad gezogen wird.





Nach 10-15 **Sekunden** wird der **Kunststoff** durch die Düse extrudiert. Der extrudierte **Kunststoff** wird sich nach wenigen **Sekunden** erhärten.

Drücken Sie einmal auf den FAST-Knopf, um mit dem Extrudieren zu stoppen.

Schritt 3: Doodlen Sie Ihren Namen

Benutzen Sie das Kästchen unten, um Ihr erstes Doodle zu schaffen - Ihren Namen!



Schreiben Sie Ihren Namen in das Kästchen unten, mit einem Marker, einem Füller, einem Bleistift oder jedem anderen Stift Ihrer Wahl. Wir empfehlen Schreibschrift oder Blockschrift mit miteinander verbundenen Buchstaben.



Drücken Sie einmal auf den FAST-Knopf. Wenn das Plastik extrudiert wird, drücken Sie die Düse auf das Papier, damit es auf der Oberfläche kleben bleibt.



Doodlen Sie Ihren Namen in einem fortgesetzten, ununterbrochenen Doodle, indem Sie den **Kunststoff** über das Papier ziehen, als ob Sie mit einem Bleistift schreiben würden, alle **Buchstaben** dabei miteinander verbunden. Bewegen Sie den 3Doodler langsam und gleichmäßig.



Wenn Sie das Ende Ihres Namens erreicht haben, beenden Sie das Extrudieren, indem Sie einmal auf den FAST-Knopf drücken.



Biegen Sie das Papier nach außen, um Ihren gedoodleten Namen davon zu entfernen.

Ihr Name:

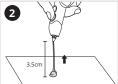
#MyFirstDoodle

Schritt 4: Doodlen Sie in der Luft!

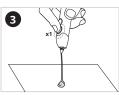
Bitte lesen Sie alle Schritte, bevor Sie mit diesem Abschnitt beginnen, in welchem wir Ihnen beibringen werden, wie man vertikal in der Luft doodlet.



Extrudieren Sie **Kunststoff** auf ein Blatt Papier, bis Sie einen Tropfen haben, der etwa so groß wie ein Marienkäfer ist. Versichern Sie sich, dass er fest mit dem Papier verbunden ist.



Heben Sie den Stift und den Kunststoff in einer geraden Linie etwa 3.5 cm über dem Papier an



Drücken Sie auf den FAST-Knopf, um das Extrudieren zu beenden, ABER BEWEGEN SIE DEN STIFT NOCH NICHT.



Warten Sie ein paar Sekunden mit dem Stift in der Luft, welcher immer noch mit dem Endpunkt Ihrer Kunststofflinie verbunden ist.



Ziehen Sie den Stift weg. Die Linie wird aufrecht stehen bleiben.

Gut gemacht! Sie haben gerade in der Luft gedoodlet! Das ist ein wichtiger Schritt, um vielerlei wunderschöne, dreidimensionale Objekte mit Ihrem 3Doodler schaffen zu können.

Schritt 5: Doodlen Sie noch mehr!



Für weitere Anleitungen, Projekte und Inspiration, gehen Sie bitte auf:



YouTube Videos: Würfel ► https://www.youtube.com/3Doodler



YouTube Videos: Verschnörkelt ▶ https://www.youtube.com/3Doodler



Schablonen am Ende dieser Anleitung: Eiffelturm - P.13-15



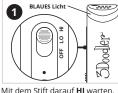
Schablonen am Ende dieser Anleitung: Brille - P.16-17

MORE

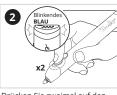
Community-Projekte für weitere Inspiration und Anleitungen: http://the3Doodler.com/community

Jetzt, wo Sie mit ABS-Kunststoff gedoodlet haben, wollen wir Ihnen zeigen, was Sie wissen müssen, um den Kunststoffstift auszutauschen und werden Ihnen die verschiedenen, möglichen Kunststoffarten vorstellen.

Schritt 6: Kunststoff zurückfahren und entfernen



dass das BLAUE Licht angeht.



Drücken Sie zweimal auf den Geschwindigkeitsknopf. Das Licht wird blinken, um Ihnen zu zeigen, dass der Kunststoff zurückgefahren wird.



Sobald der Kunststoff zurückgefahren ist, ist es sicher, entfernen. Dafür müssen Sie einfach nur am Ende des Stiftes ziehen.

TIPP: SCHNEIDEN SIE ÜBERSTEHENDE ENDEN AB!

Nachdem Sie den Kunststoffstift aus dem 3Doodler entfernt haben, schneiden und entfernen Sie teilweise geschmolzenes Material vom Ende des Stiftes ab, bevor Sie es erneut in Ihren 3Doodler geben. Dies wird Blockaden und Verstopfungen vermeiden.



ANMERKUNG:



Kunststoff, der kürzer als 13.5 cm ist, kann nicht zurückgefahren werden. Sie sollten es durch Ihren 3Doodler schieben und aufbrauchen. (Sie können Kunststoff aber auch aus der Rückseite herausdrücken - siehe Abschnitt 3, Schritt 3B.)

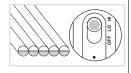
TIPP: KUNSTSTOFFARTEN UND EINSTELLUNGEN.

Bevor wir fortfahren ist es an der Zeit, dass Sie mehr über die verschiedenen Kunststoffarten erfahren, die Sie mit dem 3Doodler benutzen können (und welche Einstellungen für eine jede benutzt werden sollten).

ABS (MATT):

Temp: HI Temp Licht: Blau Eigenschaft: Toll für das Zeichnen der Luft

Wie zu erklären: Kunststoff hat weiße, halbrunde Enden.



PLA (GLÄNZEND / DURCHSICHTIG / METALLIC / DURCHO. GLITZER):

Temp: LO T Licht: Grün

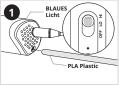
Eigenschaft: Umweltfreu und glänzend, perfekt für künstlerische Kreationen. undlich Wie zu erklären: Sehr rigide, wenn es gebogen wird, keine weißen, halbrunden Enden.

H

FLEXY: Temp: HI Temp Licht: Blau Eigenschaft: Für flexible, biegbare Doodles. Wie zu erklären: Kunststoff ist flexibel.



Schritt 7: Jetzt legen wir mit PLA-Kunststoff los!



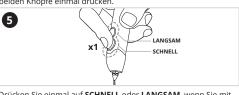


Mit dem Stift auf HI einen neuen Stift PLA-Kunststoff in die Ladevorrichtung geben. Benutzen Sie eine andere Farbe als die des ABS-Kunststoffes, den Sie vorher benutzt haben. Drücken Sie den Kunststoff durch das Ende des Stiftes und drücken Sie einmal den SLOW-Knopf. Drücken und drehen Sie den Kunststoff im Uhrzeigersinn wenn nötig, bis der Kunststoff von alleine durch den Stift gezogen wird.





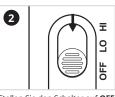
wird sich verändern, sobald das PLA extrudiert wird. Es wird erst gemischt erscheinen. Sie können das Extrudieren stoppen, wenn Sie einen der beiden Knöpfe einmal drücken Stellen Sie den Stift auf **LO**. Warten Sie darauf, dass das **Licht GRÜN** wird.



Drücken Sie einmal auf **SCHNELL** oder **LANGSAM**, wenn Sie mit der **Extrusion** des **PLAs fortfahren** möchten und doodlen Sie, wie Sie möchten.

Schritt 8: Abschalten





Kunststoff aus dem Stift, indem Sie den Kunststoff zurückfahren (zweimal auf einen der beiden Geschwindigkeitsknöpfe

(zweimal auf einen der beiden Geschwindigkeitsknöpfe drücken). Bitte denken Sie daran, die geschmolzenen Enden zu entfernen! Stellen Sie den Schalter auf **OFF**.



Lassen Sie Ihren 3Doodler komplett abkühlen, bevor Sie ihn aufbewahren.

ANMERKUNG:

Wenn Sie den 3Doodler länger als 5 Minuten nicht benutzen, wird sich sein Heizsystem automatisch abschalten. Dann müssen Sie auf einen der Geschwindigkeitsknöpfe drücken ODER den An- und Ausschalter auf **OFF** und dann wieder auf **ON** stellen, um den Stift weiter zu benutzen.

MACHEN SIE EINE PAUSE:

Wir empfehlen es, Ihren 3Doodler alle 2 Stunden abzustellen und eine Pause einzulegen.

ABSCHNITT 3: FEHLERBEHEBUNG

Werkzeuge (in Verpackung enthalten)

Bevor wir Ihnen zeigen, wie Sie Probleme an Ihrem 3Doodler beheben können, möchten wir Ihnen drei nützliche Werkzeuge vorstellen, die sich in der Verpackung befinden:



Nachdem wir diese Einleitung gemacht haben, ist es an der Zeit, uns die verschiedenen Probleme anzuschauen, die bei Ihrem 3Doodler auftreten könnten, und Ihnen zu zeigen, wie Sie weiterdoodlen können.

1. Mein Stift geht nicht an! (Licht geht nicht an)

Lassen Sie uns Folgendes gegenprüfen: A. Steckt das Netzteil in einer funktionierenden Steckdose?

ANMERKUNG:

Falls Sie ein Ersatznetzteil zu Hause haben, benutzen Sie es bitte, um Ihren 3Doodler zu testen. Dies wird helfen, zu bestimmen, ob das Problem bei Ihrem 3Doodler liegt oder bei dem Netzteil, das sich in Ihrer Packung befindet.





B. Ist das Ende des Netzteils mit dem richtigen Teil des Stiftes verbunden'

C. Gehen Sie sicher, dass der Bedienschalter Ihres 3Doodlers nicht auf OFF steht.

2. Mein Kunststoff extrudiert, aber es klebt nicht am Papier oder es kringelt sich um die Düse.



Stoppen Sie den Extrusionsvorgang und beginnen Sie erneut, den folgenden Anweisungen folgend:

Wenn der Kunststoff erneut extrudiert wird, drücken Sie die Düse fest auf das Papier, damit der Kunststoff auf der Oberfläche kleben bleibt.

Ziehen Sie den Kunststoff am Papier oder an der Oberfläche entlang, in einer ununterbrochenen Linie, als ob Sie mit einem Bleistift schreiben würden.

Bewegen Sie Ihren 3Doodler langsam und gleichmäßig. Der Kunststoff sollte auf dem Papier kleben bleiben und sich nicht um die Düse kringeln.

3. Mein Kunststoff kann nicht aus dem 3Doodler extrudiert werden.

3A. Der Kunststoff wird nicht richtig vom Antriebsrad gefasst:

Schieben Sie den Kunststoffstrang vorsichtig und drehen Sie ihn im Uhrzeigersinn, bis Sie merken, dass er eigenständig vom Antrieb fortbewegt wird.

Wenn die oben genannten Tipps nicht helfen, fahren Sie den Kunststoff voll aus dem Stift zurück. (Siehe Abschnitt 2, Schritt 6) Schneiden Sie überstehende Enden ab, führen Sie den Kunststoffstift wieder ein und versuchen Sie es erneut.

Wenn der Kunststoffstrang zu kurz ist, um vom Antriebsrad gefasst zu werden, fahren Sie mit 3B fort.

3B. Der Kunststoffstrang ist zu kurz, um aus dem Stift entfernt zu werden:

Versuchen Sie, die Düse abzuschrauben und benutzen Sie das Säuberungswerkzeug.

Während der Stift heiß ist (BLAUES oder GRÜNES Licht), benutzen Sie den Mini-Schraubenschlüssel und entfernen Sie die Düse.

Führen Sie das

Säuberungswerkzeug in das offene Ende des Stiftes ein und schieben Sie vorsichtig den restlichen Kunststoff durch das andere Ende des Stiftes.



3C. Der Kunststoff könnte sich um das Antriebsrad gewickelt haben.

Entfernen Sie die Schutzabdeckung, indem Sie den Mini-Schraubenzieher benutzen, der in der Packung enthalten war. Benutzen Sie den Mini-Schraubenzieher, um Kunststoff vom Antriebsrad anzuheben und zu entfernen.

Nutzen Sie dann das Säuberungswerkzeug, um ihn durch die **Kunststoff**-Ladevorrichtung aus dem Stift herauszuschieben, oder benutzen Sie eine Pinzette, um ihn aus der Öffnung unter der Schutzabdeckung des Stiftes herauszuholen.





4. Mein Kunststoff fließt aus der Gegend rund um die Düse heraus.

Die **Düse** kann sich durch fortlaufenden Gebrauch (oder beim Transport) gelöst haben. Während der Stift heiß ist (**BLAUES** oder **GRÜNES** Licht an), drehen Sie die Düse vorsichtig im **Uhrzeigersinn** mit dem mitgelieferten **Mini-Schraubenschlüssel** fest. Stoppen Sie, sobald Sie den ersten Widerstand spüren, um zu vermeiden, dass die **Düse** zu fest angezogen wird und beschädigt werden könnte.



5. Der Extrusionsvorgang meines Kunststoffes stoppt einfach nicht.

A. Drücken Sie einmal entweder den FAST-Knopf oder den SLOW-Knopf.

B. Wenn der Schritt A dieses Problem nicht löst, ziehen Sie bitte den Stecker Ihres 3Doodlers, schließen Sie ihn erneut an und versuchen Sie es noch einmal.

6. Wie kann ich meinen nicht benutzten Kunststoff zurückfahren lassen?

Während der Stift an und heiß ist (BLAUES oder GRÜNES Licht), klicken Sie bitte entweder auf den FAST-Knopf oder auf den SLOW-Knopf. Das Licht wird blinken, um anzuzeigen, dass der Kunststoff zurückgefahren wird. Sobald der Kunststoff mit dem Zurückfahren stoppt, ist es sicher, diesen aus dem Stift zu entfernen, indem Sie einfach am Ende des Stranges ziehen.

Falls der **Kunststoffstift** zu kurz sein sollte, um es ihn zurückfahren zu lassen, sehen Sie bitte Abschnitt 3, Schritt 3B.



Schneiden Sie nun die Enden des Kunststoffstiftes ab, um ihren 3Doodler einfacher damit laden zu können und später besser zu doodlen.

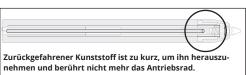
7. Ich habe meinen Kunststoff zurückfahren lassen, kann ihn aber nicht herausholen.

Es ist möglich, dass der **Kunststoff** entweder zu kurz ist, um ganz aus Ihrem 3Doodler herausgefahren zu werden, oder dass der **Kunststoff** über den Antrieb hinausgegangen ist.

Sie können diese Probleme lösen, indem Sie die

Schutzabdeckung entfernen.

Sie werden sehen, um welches Problem es sich handelt, wenn Sie unter die **Schutzabdeckung** schauen.

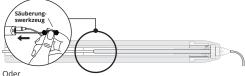




Für beide Problem können Sie eine der beiden folgende

Optionen ausprobieren

Führen Sie einen neuen Plastikstrang in den Stift ein oder benutzen Sie das Säuberungswerkzeug, um den restlichen Kunststoff zu entfernen, während der Stift auf ON ist und extrudiert.



 Entfernen Sie die Düse und benutzen Sie das Säuberung swerkzeug, um den Kunststoff aus dem Ende des Stiftes herauszuführen. (Siehe Abschnitt 3, Schritt 3B).

8. Mein Stift wird nicht heiß! (Licht bleibt rot).

Es braucht etwa 60-90 Sekunden Zeit, bis ihr Stift heiß wird. Wenn der Stift nach dieser Zeit noch immer nicht heißt geworden ist und das Licht ROT bleibt, schalten Sie den Stift bitte aus und erneut an. Wenn dies immer noch nicht hilft, kontaktieren Sie uns bitte unter help@the3Doodler.com und wir werden Ihnen weiterhelfen.

<u>ABSCHNITT 4:</u> TIPPS UND BEST PRACTICES

Achten Sie auf die Kunststoffarten und ihre Eigenschaften

- Für ein optimales Doodlen empfehlen wir, die richtigen Temperatureinstellungen für Ihren Kunststoff zu benutzen.
- Überprüfen Sie zweimal, welchen Kunststoff Sie benutzen, bevor Sie Ihren 3Doodler anmachen und einen Kunststoffstrang hineinschieben. Wenn sich Ihre Kunststoffstränge vermengen, haben wir hier eine praktische Tabelle für Sie vorbereitet, die Ihnen dabei hilft, den Kunststoff zu sortieren und zu identifizieren, mit welchem Sie gerade arbeiten.

ABS (MATT):

Temp: HI Temp

Licht: Blau

Eigenschaft: Toll für das Zeichnen in der Luft

Wie zu erklären: Kunststoff hat weiße, halbrunde Enden.

PLA (GLÄNZEND / DURCHSICHTIG / METALLIC / GLITZER)

Temp: LO Temp Licht: Grün

Eigenschaft: Umweltfreundlich und glänzend, perfekt für künstlerische

Kreationen

Wie zu erklären: Sehr rigide, wenn es gebogen wird, keine weißen, halbrunden Enden.

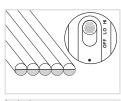
FLEXY:

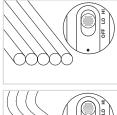
Temp: HI Temp Licht: Blau

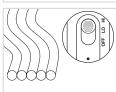
Eigenschaft: Für flexible, biegbare

Doodles.

Wie zu erklären: Kunststoff ist flexibel.







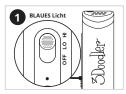
Nicht vergessen, die Plastikenden abzuschneiden



· Nachdem Sie den Kunststoffstift aus dem 3Doodler entfernt haben, schneiden und entfernen Sie teilweise geschmolzenes Material vom Ende des Stiftes ab, bevor Sie es erneut in Ihren 3Doodler geben. Dies wird Blockaden und Verstopfungen vermeiden.

Fahren Sie den Kunststoff zurück und entfernen Sie ihn richtig

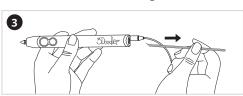
• KUNSTSTOFF NICHT ANDERS ALS ANGEGEBEN AUS DEM 3DOODLER ZIEHEN.





Mit dem Stift auf HI warten Sie darauf, dass das BLAUE Licht angeht.

Drücken Sie zweimal auf einen der beiden Geschwindigkeitsknöpfe und das Licht wird mit dem Blinken beginnen, um zu zeigen, dass der Kunststoff zurückgefahren wird.

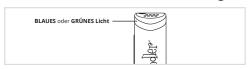


Sobald der Kunststoff nicht mehr zurückgefahren wird, kann er sicher aus dem Stift entfernt werden, indem Sie vorsichtig am Ende des Stranges ziehen.

MACHEN SIE EINE PAUSE:

• GEBEN Sie Ihrem 3Doodler nach 2 Stunden ununterbrochenem Doodlen eine Pause. 30 Minuten Auszeit sollten genug sein.

Behandeln Sie Ihre Düse richtig



- Falls Sie Ihre Düse jemals entfernen sollten, entfernen Sie diese NIE, wenn Ihr 3Doodler kalt ist. Das Licht sollte BLAU oder GRÜN sein
- Falls Sie Ihre Düse jemals anziehen müssen sollten, ZWINGEN Sie sie nicht oder ziehen Sie sie nicht zu fest, da Sie die Düse zerbrechen und Ihren 3Doodler dauerhaft beschädigen könnten.

TECHNISCHE DATEN

Ausgangsleistung: 6W Ausgangsspannung: 5V Eingangsspannung: 5V

Diese technischen Daten können ohne vorherige Ankündigung verändert und verbessert werden.

WARTUNG & PFLEGE Für Wartungs- und Pflegehinweise und weitere Ratschläge darüber, wie Sie Ihren 3Doodler nutzen könnten, besuchen Sie bitte unsere Webseite: the3Doodler.com

Um Probleme zu lösen, besuchen Sie bitte: the3Doodler.com/troubleshooting



EINGESCHRÄNKTE GEWÄHRLEISTUNG

Für weitere Informationen über Ihre eingeschränkte Gewährleistung, besuchen Sie bitte: the3Doodler.com/warranty

Für die Allgemeinen Geschäftsbedingungen von 3Doodler und andere Benach-richtigungen besuchen Sie bitte unsere Webseite: the3Doodler.com/terms-and-conditions



Zeichen weist darauf hin, dass dieses Produkt nicht mit dem normalen Hausmüll entsorgt werden sollte. Um mögliche Um-weltschäden und gesundheitliche Schäden von unkontrollierter Müllentsorgung zu vermeiden, recyclen Sie den 3Doodler bitte verantwortlich, rcen zu fördern. um die Wiedernutzung von materiellen Ressou-

ABSCHNITT 5: SCHABLONEN Eiffelturm

