

Come utilizzare al meglio la

3Doodler[®]
Create

#WhatWillYouCreate?[®]



Benvenuti

Conservare queste istruzioni.

(La realizzazione di questo manuale ha richiesto un intenso lavoro al fine di offrire la massima utilità e comprensione).

the3Doodler.com

Revised: April 20, 2016

SEZIONE 1: AVVERTENZE



AVVERTENZE



- L'Estrusore della 3Doodler può raggiungere alte temperature. NON toccare l'Estrusore: pericolo di ustioni!
- NON avvicinare o mettere a contatto l'Estrusore con materiale infiammabile.
- Avvertire le persone presenti di non toccare la Penna a causa dell'alta temperatura.



Quando non viene utilizzata o prima di riporla, disinserire la spina e posizionare l'Interruttore Principale su OFF.



Attendere il completo raffreddamento dell'Estrusore prima di riporre.



Il Dispositivo di Sblocco può raggiungere alte temperature. NON toccare le parti metalliche del Dispositivo di Sblocco dopo averlo usato per pulire la 3Doodler: pericolo di ustione!



NON usare la 3Doodler vicino a vasche da bagno, docce, lavandini o altri contenitori con acqua. Pericolo di morte a causa di scariche elettriche.



Il 3Doodler dovrebbe essere utilizzato solamente con dei filamenti/materiali approvati da 3Doodler. Un uso errato del 3Doodler o l'utilizzo di filamenti/materiali non approvati potrebbero danneggiare la penna o provocare danni alla propria persona, oltre che far decadere la garanzia. Gli Infortuni all'utente possono includere danni subiti dall'inalazione di sostanze nocive per la salute; o bruciature da materiale infiammabile usato nella 3Doodler.

PUÒ ESSERE UTILIZZATA SOLO DA PERSONE ADULTE. TENERE FUORI DALLA PORTATA DEI BAMBINI.

Smaltimento del prodotto

Una volta esaurita la **3Doodle** non buttarla con la spazzatura indifferenziata. Per evitare possibili danni all'ambiente o alla salute umana dovuti a un incorretto smaltimento dei rifiuti, la 3Doodler dovrà essere smaltita separatamente in conformità alle leggi e normative locali. Per maggiori informazioni sul sistema di smaltimento differenziato dei dispositivi elettrici ed elettronici, contattare l'autorità competente del Comune di residenza. Inoltre, nel caso in cui offra un servizio di riciclaggio, è possibile contattare il fornitore della **3Doodler**, oppure provvedere personalmente attraverso il sistema di smaltimento utilizzato abitualmente.

SEZIONE 2: GUIDA INTRODUTTIVA ALLA 3DOODLER

Questo Manuale per l'Utente è stato creato per seguire le istruzioni passo a passo e conoscere a fondo la Penna **3Doodler** e le sue caratteristiche. Una volta raggiunta una certa dimestichezza con le varie fasi, sarà possibile utilizzare la **3Doodler** in tutta facilità. Saltare alcuni passi potrebbe rendere meno piacevole l'utilizzo della 3Doodler.

DESCRIZIONE PULSANTE VELOCITÀ:

- Premere una volta per iniziare
- Premere una volta per terminare
- Premere due volte per recuperare

DESCRIZIONE DELLE LUCI:

Solid RED:

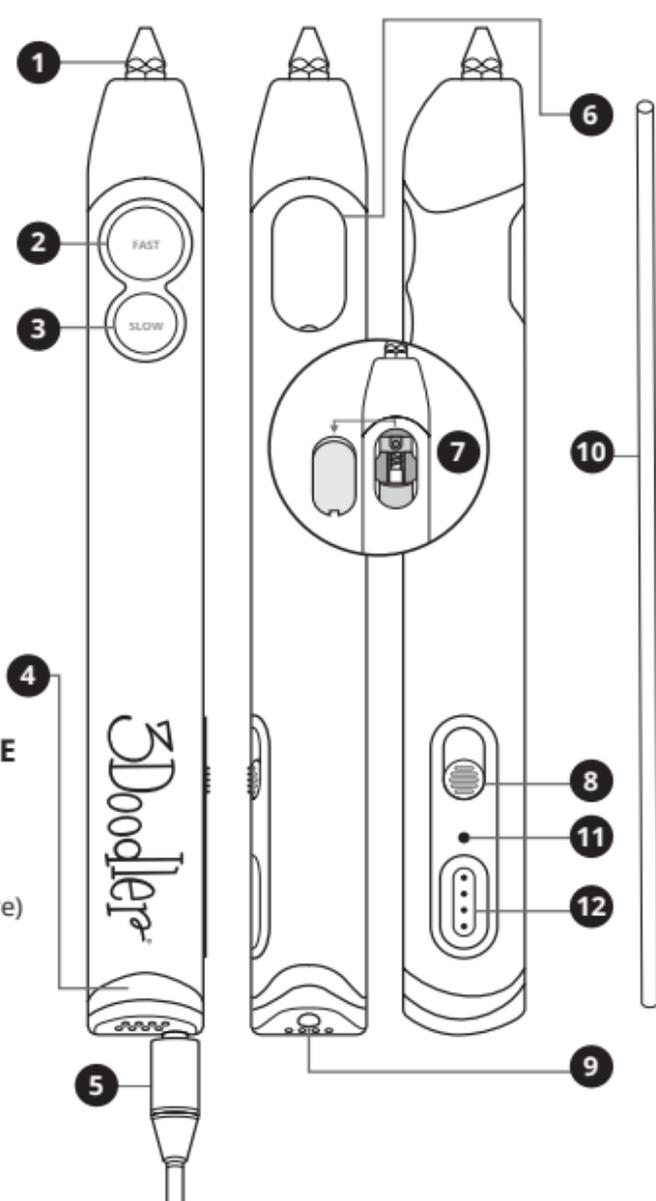
ROSSO fisso:
Riscaldamento(attendere)

BLU: HI - ABS/FLEXY

VERDE: LO - PLA

Luce lampeggiante:

Recupero del Filamento

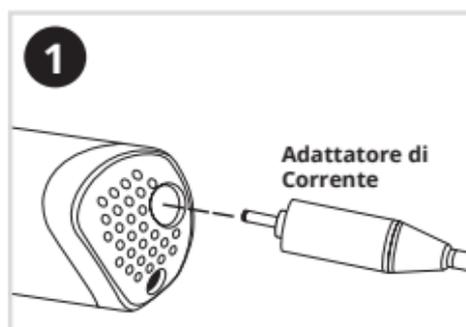


- | | |
|---|--|
| 1 Estrusore
Durante l'estrusione del Filamento l'estremità raggiunge alte temperature | 7 Dispositivo di Trascinamento
Spinge il Filamento attraverso la Penna |
| 2 Pulsante Velocità FAST (rapida) | 8 Interruttore Principale
Per accendere e spegnere la 3Doodler (ON e OFF) e per selezionare la temperatura d'estrusione (HI o LO) |
| 3 Pulsante Velocità SLOW (lenta) | 9 Foro d'Inserimento del Filamento
Foro per inserire il filamento sul retro della 3Doodler |
| 4 Luce
Indica che la 3Doodler è pronta per l'uso | 10 Foro per inserire il filamento sul retro della 3Doodler |
| 5 Adattatore di Corrente | 11 Controllo della Temperatura |
| 6 Vano per la Manutenzione
Permettere di osservare l'interno della Penna per verificarne il funzionamento. | 12 Apertura di Controllo |

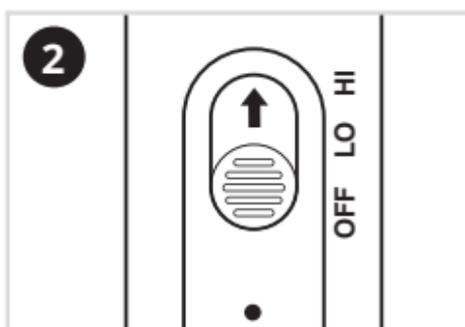
Come funziona:

La Penna 3Doodler fonde i Filamenti in **Plastica** utilizzando un motore (**Dispositivo di Trascinamento**) che lo spinge fino alla parte finale (**Estrusore**) per fuoriuscire in una linea sottile. Questo processo viene denominato **estrusione**, e verrà trattato all'interno del Manuale per l'Utente. Dopo l'**estrusione**, il Filamento in **Plastica** si raffredda e indurisce istantaneamente, consentendo di disegnare su una superficie o nell'aria. In questo Manuale per l'Utente viene data una dimostrazione.

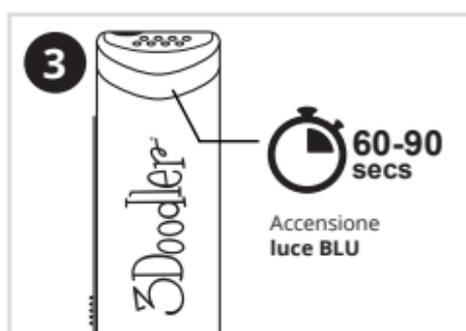
Passo 1: Accendere la 3Doodler e aspettare che si scaldi



Inserire la spina della **Penna 3Doodler**.



Scorrere l'**Interruttore Principale** e posizionarlo su **HI**.

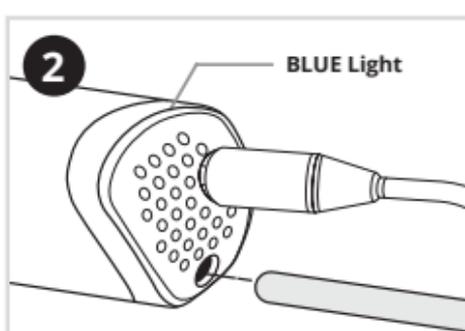


La **luce ROSSA** rimane accesa fino a quando la **Penna** non raggiunge la temperatura richiesta per fondere il **Filamento**. Quando la **luce** diventa **BLU**, la **Penna** è pronta per l'estrusione del **filamento**.

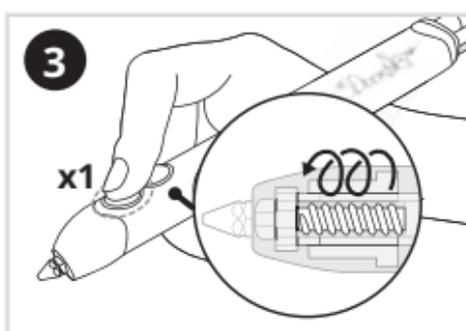
Passo 2: Inserimento ed estrusione del Filamento



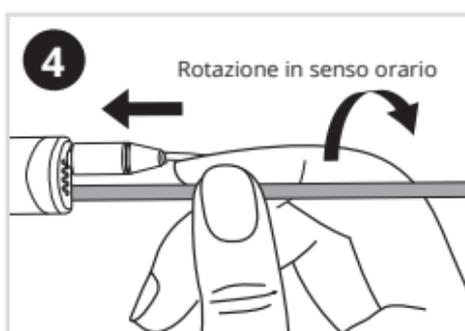
Scegliere un Filamento di **ABS (OPACO)** (incluso nella confezione della **3Doodler**).



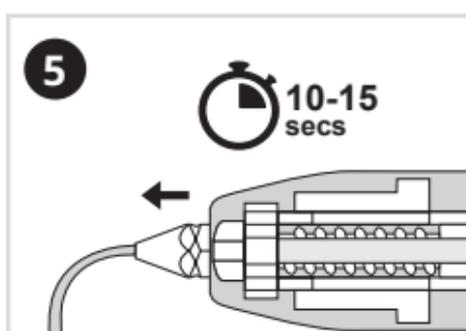
Assicurarsi che la **luce** sia ancora **BLU** e spingere il **Filamento** attraverso il **Foro d'Inserimento del materiale**.



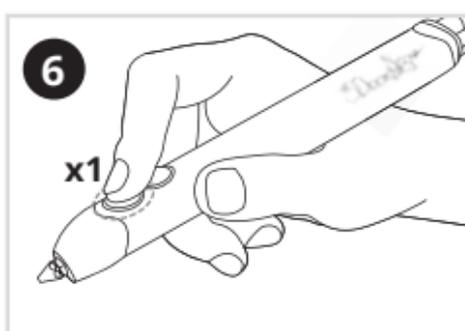
Premere una volta e rilasciare il pulsante **FAST**. Si sentirà l'accensione del **Dispositivo di Trascinamento**.



Stringere delicatamente tra pollice e indice il **Filamento** e girarlo in senso orario introducendolo nel **Foro d'Inserimento** fino a quando il filo non scorre da solo attraverso il **Dispositivo di Trascinamento**.



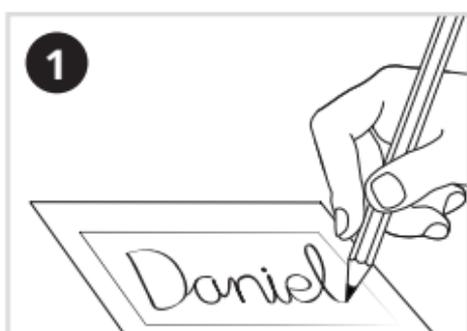
Dopo 10-15 secondi, l'**Estrusore** comincerà a estrarre il **Filamento**. Il **Filamento** estruso si indurrà dopo pochi secondi.



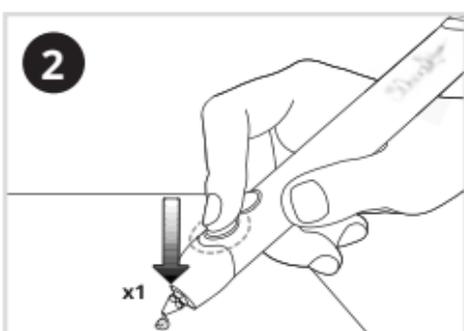
Una volta terminata l'**estrusione**, premere il pulsante **FAST**.

Passo 3: Scrivere il proprio nome con la 3Doodler

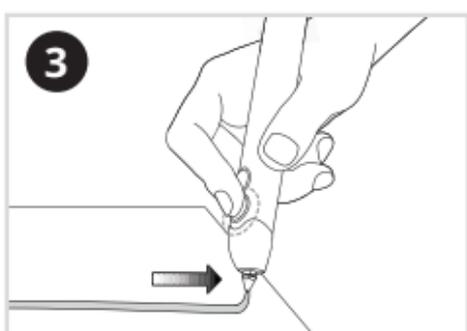
Scrivere il nome nel riquadro con un pennarello, una matita o qualunque altro strumento a scelta. È consigliabile scrivere in corsivo o in stampatello legato.



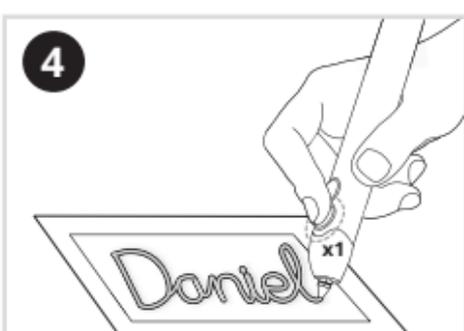
Scrivere il nome nel riquadro con un pennarello, una matita o qualunque altro strumento a scelta. È consigliabile scrivere in corsivo o in stampatello legato.



Premere una volta il pulsante FAST. Quando il Filamento comincia a fuoriuscire, premere l'Estrusore sulla carta per fare aderire la plastica alla superficie.



Scrivere il nome in maniera ininterrotta trascinando il Filamento lungo la carta come per la scrittura a matita, mantenendo unite tutte le lettere. Eseguire un movimento lento e continuo.



Al termine della scrittura, fermare l'estrusione premendo il pulsante **FAST** un'altra volta.



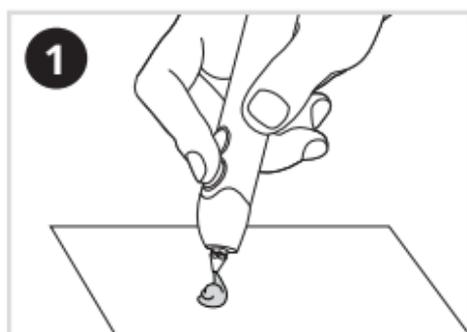
Capovolgere il foglio di carta e lasciare cadere il Doodle con il nome.

Il tuo nome:

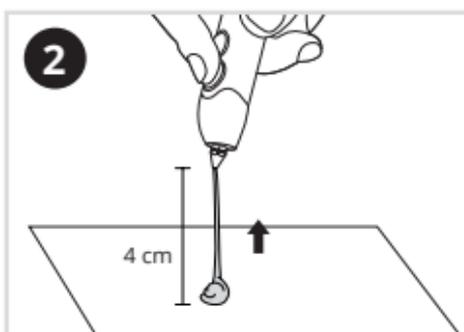
#Il Mio Primo Doodle

Passo 4: Scarabocchiare nell'aria!

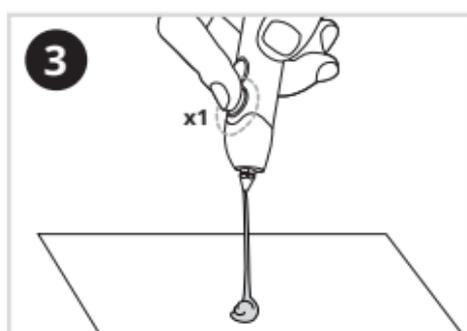
Prima di iniziare questa fase, leggere tutti i passi che spiegano come scarabocchiare verticalmente nell'aria.



Estrudere il **Filamento** su un foglio di carta per ottenere una massa della misura di circa un chicco di caffè. Assicurarsi che abbia fatto presa sulla carta.



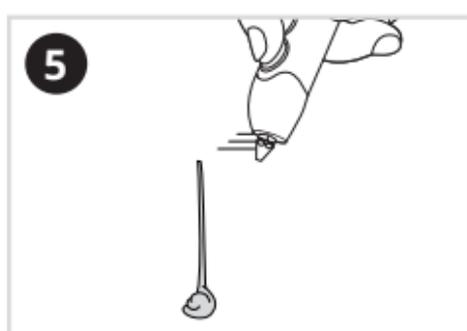
Sollevarla la Penna e il **Filamento** dalla carta in linea retta per circa 4 cm.



Premere il pulsante **FAST** per fermare l'estrusione **MA NON MUOVERE ANCORA LA PENNA.**



Aspettare pochi secondi con la **Penna** collegata all'estremo del **Filamento**.



Allontanare la **Penna**. La linea rimarrà verticale.

Ecco fatto! Questo è scarabocchiare nell'aria! Si tratta di un passaggio indispensabile per creare meravigliosi oggetti tridimensionali di tutti i tipi con la 3Doodler.

Passo 5: Ancora più Doodle!

☛ Per ulteriori istruzioni, progetti e idee è possibile consultare:



Video su YouTube: Cubo 

<https://www.youtube.com/3Doodler>



Video su YouTube: Sinuoso 

<https://www.youtube.com/3Doodler>



Modelli disponibili sul retro di questo manuale: Torre Eiffel - P.13-15



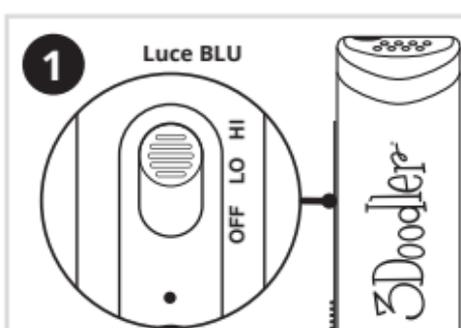
Modelli disponibili sul retro di questo manuale: Occhiali - P.16-17

MORE Progetti comunitari per ulteriori idee e indicazioni:

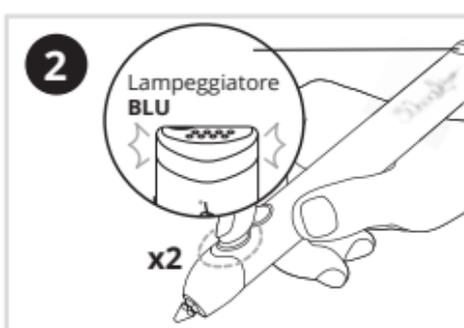
<http://the3Doodler.com/community>

Dopo avere fatto pratica con alcuni scarabocchi eseguiti con il Filamento ABS, è ora possibile apprendere come cambiare il Filamento e conoscere i diversi tipi di plastica.

Passo 6: Recupero e Rimozione del Filamento



Regolare la **Penna** su **HI** e aspettare l'accensione della luce **BLU**.



Premere due qualsiasi **Pulsante della Velocità**. La luce comincerà a lampeggiare per segnalare il recupero del **Filamento**.



Per sicurezza, una volta terminato il recupero è opportuno rimuovere il **Filamento** dalla **Penna** tirando delicatamente l'estremo del filo.

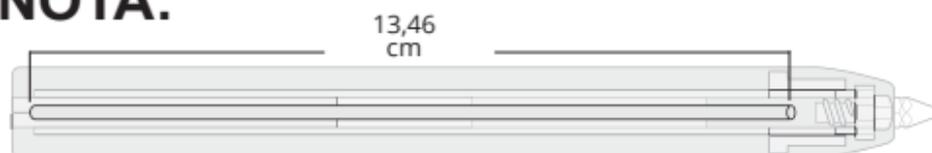
SUGGERIMENTO:

SPUNTARE LE ESTREMITÀ!

Dopo la rimozione del **Filamento** dalla **3Doodler**, e prima di riempirla di nuovo, tagliare e rimuovere dalle estremità tutti i residui di materiale fuso. Questo ridurrà la formazione di otturazioni o tappi.



NOTA:



I Filamenti di meno di **13,46 cm** non possono essere recuperati. Per riutilizzarli, dovranno essere inseriti di nuovo completamente nella **3Doodler**. (In alternativa, è possibile spingere fuori il **Filamento** dalla parte posteriore. Vedere: Sezione 3 Passo 3B.)

SUGGERIMENTO: TIPI DI FILAMENTO E REGOLAZIONE.

Prima di continuare, è necessario conoscere la differenza fra i diversi tipi di Filamenti in plastica utilizzabili con la **3Doodler** (e come regolarla per ogni tipo).

ABS (OPACO):

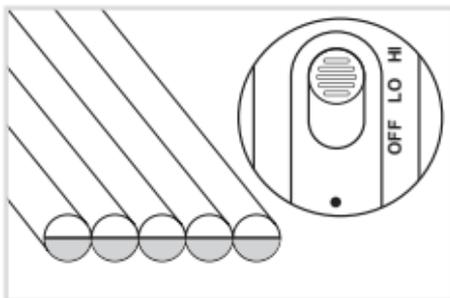
Temperatura:

Temperatura HI (ALTA)

Luce: Blu

Caratteristica: Ideale per disegnare nell'aria.

Come riconoscerlo: il Filamento presenta estremi bianchi a semicerchio.



PLA (LUCIDO / CHIARO / METALLICO / BRILLANTE):

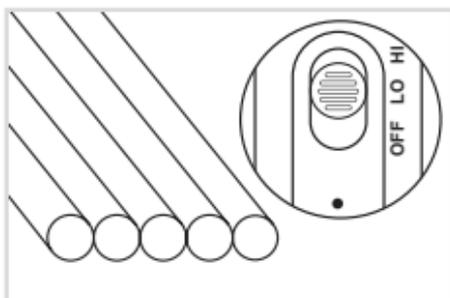
Temperatura:

Temperatura LO (BASSA)

Luce: Verde

Caratteristica: rispettoso dell'ambiente e brillante, perfetto per creazioni artistiche.

Come riconoscerlo: molto rigido quando è piegato, senza semicerchi bianchi.



FLEXY:

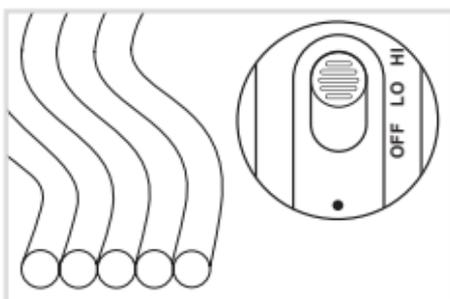
Temperatura:

Temperatura HI (ALTA)

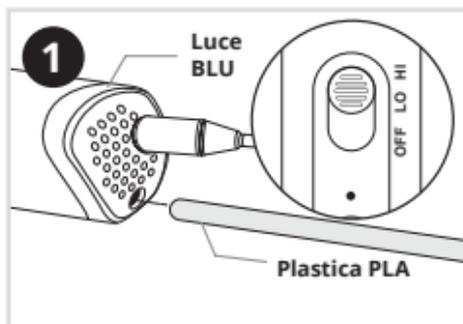
Luce: Blu

Caratteristica: per creare Doodleflessibili e piegabili.

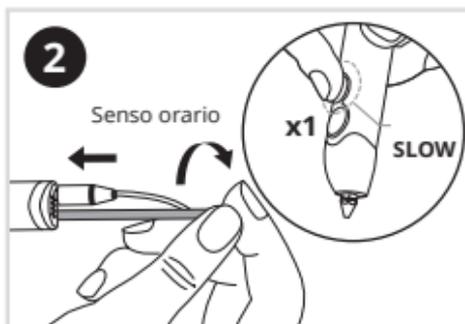
Come riconoscerlo: il Filamento è flessibile.



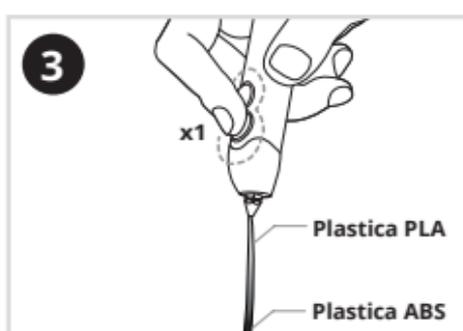
Passo 7: Come cambiare al Filamento PLA.



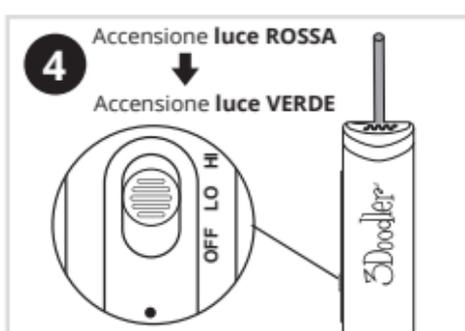
Con la **Penna** regolata su **HI**, inserire un nuovo filo di **PLA nel Foro d'Inserimento**. Utilizzare un colore diverso dall'**ABS usato** in precedenza.



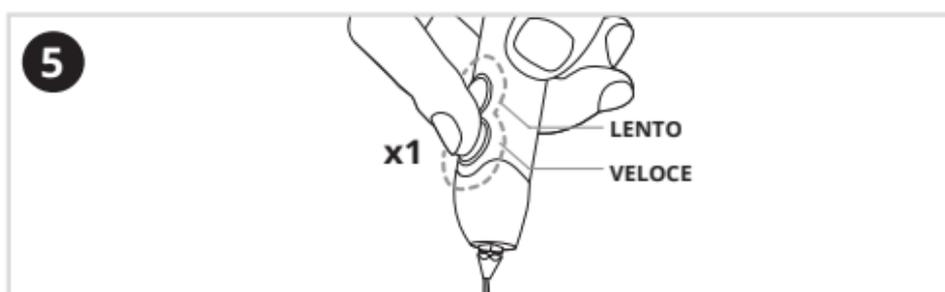
Spingere il **Filamento** attraverso il retro della **Penna** e premere una volta il pulsante **SLOW**. Se necessario, spingere e girare il **Filamento** in senso orario fino a quando comincia a scorrere da solo.



Quando comincia l'estrusione del **PLA**, il colore del **Filamento** cambia. All'inizio apparirà misto. **Interrompere** l'estrusione premendo una volta qualsiasi dei due pulsanti.

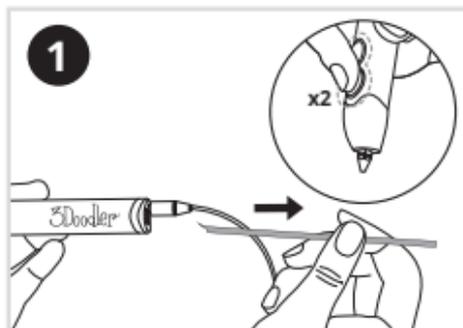


Cambiare la regolazione della **Penna** su **LO**. Aspettare che la luce diventi **VERDE**.

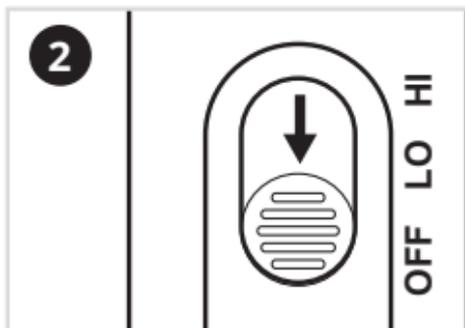


Premere una volta **FAST** o **SLOW** per continuare a estrarre il **Filamento PLA** e scarabocchiare a piacere.

Passo 8: Spegnimento



Rimuovere tutto il **Filamento** dalla **Penna** usando la funzione **Recupero** (premere due volte qualsiasi **Pulsante** della Velocità). Ricordare di spuntare le estremità!



Posizionare l'**Interruttore Principale** su **OFF**.



Attendere il completo raffreddamento della **3Doodler** prima di riparla.

NOTA:

Dopo 5 minuti di inattività, il sistema di riscaldamento della **3Doodler** si spegne automaticamente. Per continuare a usarla è necessario premere uno dei **Pulsanti della Velocità**, OPPURE spegnerla e riaccenderla con l'**Interruttore Principale**.

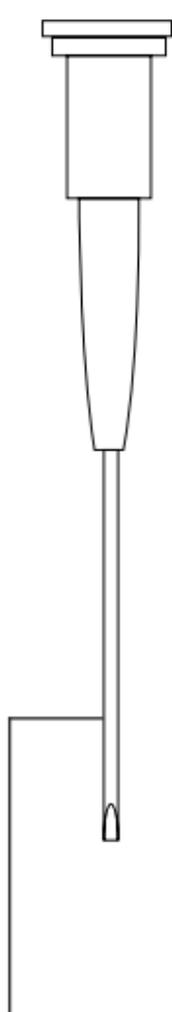
UN ATTIMO DI PAUSA:

Si consiglia di spegnere e lasciare riposare la 3Doodler dopo 2 ore di uso continuo.

SEZIONE 3: RISOLUZIONE DI PROBLEMI

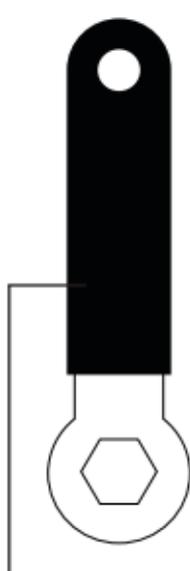
Utensili (Inclusi nella Confezione)

Prima di iniziare con la risoluzione dei problemi, è utile conoscere i tre pratici utensili inclusi nella confezione:



Mini Cacciavite

È utile tenerlo a portata di mano per accedere al Vano per la Manutenzione.



Mini Chiave

Da utilizzare per stringere e rimuovere l'Estrusore.

Non rimuovere l'Estrusore quando la Penna è fredda.

Non stringere eccessivamente l'Estrusore in quanto potrebbe rompersi.



Utensile per lo Sblocco

Da utilizzare per spingere piccoli pezzi di **Filamento** all'interno del **Dispositivo di Trascinamento** e facilitarne l'estrusione dalla **Penna**.

Dopo questa introduzione, è arrivato il momento di conoscere le possibili difficoltà che potrebbero presentarsi durante l'uso della 3Doodler e le relative soluzioni.

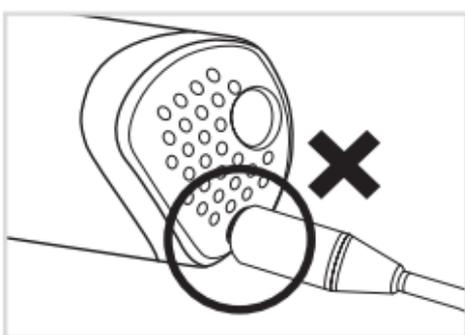
1. La Penna non si accende! (La luce non si accende)

Eeguire i seguenti controlli:

A. L'Adattatore di Corrente è collegato a una presa funzionante?

NOTA:

È possibile effettuare un controllo utilizzando la **3Doodler** con un altro adattatore. Ciò non causerà alcun problema alla **3Doodler** o all'**Adattatore di Corrente** fornito nella confezione.



B. L'estremità dell'Adattatore di Corrente è collegato correttamente alla **Penna**?



C. Controllare che l'Interruttore Principale della 3Doodler non sia posizionato su **OFF**.

2. Il Filamento fuoriesce ma non aderisce alla carta, oppure si avvolge intorno all'Estrusore.



Interrompere e riprendere l'estrusione seguendo queste indicazioni:

Quando il **Filamento** ricomincia a fuoriuscire, premere saldamente l'**Estrusore** sulla carta per permettere al Filamento di aderire alla superficie.

Trascinare il **Filamento** lungo la carta o la superficie creando una linea continua e ininterrotta come per scrivere a matita.

Eeguire un movimento lento e continuo. Il **Filamento** dovrebbe aderire alla carta e non avvolgersi intorno all'**Estrusore**.

3. La 3Doodler non estrude il Filamento.

3A. Il Filamento non fa abbastanza presa sul Dispositivo di Trascinamento.

Spingere e girare delicatamente il **Filamento** in senso orario fino a sentire il filo scorrere da solo attraverso il **Dispositivo di Trascinamento**.

Se questa soluzione non dovesse funzionare, recuperare completamente il **Filamento** dalla **Penna**. (Vedere: Sezione 2, Passo 6) Spuntare le estremità, reinserire e provare di nuovo.

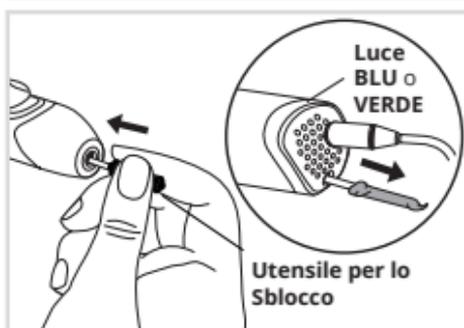
Se il **Filamento** è troppo corto per fare presa sul Dispositivo di Trascinamento, consultare il punto 3B.

3B. Il Filamento è troppo corto per fare presa sul Dispositivo di Trascinamento.

Provare svitando l'**Estrusore** e utilizzando l'**Utensile di Sblocco**.

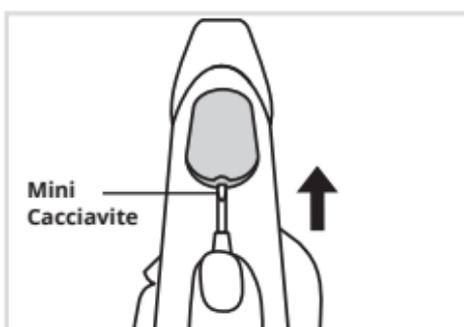
Per svitare e rimuovere l'Estrusore quando la **Penna** è calda (luce **BLU** o **VERDE** accesa), usare il **Mini Cacciavite**.

Inserire l'**Utensile di Sblocco** attraverso l'estremità frontale della **Penna** e spingere via delicatamente gli eccessi di **Filamento** attraverso la parte posteriore.

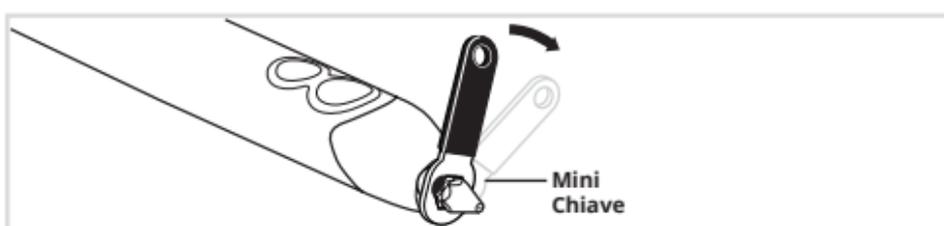


3C. Il Filamento potrebbe essere avvolto intorno al Dispositivo di Trascinamento.

Accedere al **Vano di Manutenzione** usando il **Mini Cacciavite** in dotazione. Usare il **Mini Cacciavite** per sollevare e rilasciare il **Filamento** dal **Dispositivo di Trascinamento**. A questo punto, utilizzare l'**Utensile di Sblocco** per spingere il **Filamento** fuori dal **Foro d'Inserimento del materiale**, o utilizzare una pinzetta per farlo uscire dalla **Penna** attraverso l'apertura sottostante il **Vano di Manutenzione**.



4. Il Filamento fuoriesce intorno all'Estrusore.



Con l'uso continuo (o durante un trasporto), l'**Estrusore** potrebbe perdere. Quando la **Penna** è calda (luce **BLU** o **VERDE** accesa), girare delicatamente l'**Estrusore** in senso orario stringendolo con la **Mini Chiave** in dotazione. Per evitare che l'**Estrusore** si rompa, smettere di girare non appena viene percepita resistenza.

5. Il Filamento non smette di fuoriuscire.

- Premere una volta sul pulsante **FAST** o **SLOW**.
- Se il problema non si risolve con il punto A, disinserire la spina della **3Doodler**, inserirla di nuovo e riprovare.

6. Come recuperare il Filamento non utilizzato?

Con la **Penna** accesa e calda (luce **BLU** o **VERDE**), premere due volte sul pulsante **FAST** o **SLOW**. La luce comincerà a lampeggiare per segnalare il recupero del **Filamento**. Per sicurezza, una volta terminato il recupero è opportuno rimuovere il **Filamento** dalla **Penna** tirando delicatamente l'estremo del filo.

Se il **Filamento** è troppo corto per essere recuperato vedere la Sezione 3, Punto 3B.

SUGGERIMENTO: Spuntare le estremità del **Filamento** per facilitarne l'introduzione nel prossimo utilizzo.

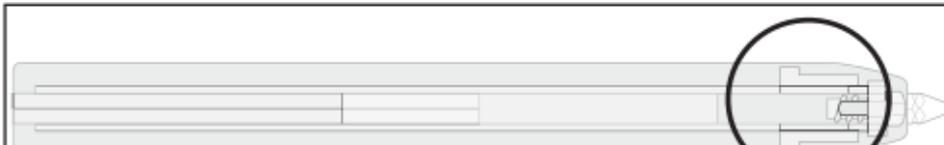
7. Ho recuperato il Filamento ma non lo riesco a espellere.

Il **Filamento** potrebbe essere troppo corto per recuperarlo completamente dalla **3Doodler**, oppure potrebbe essersi mosso al di fuori del **Dispositivo di Trascinamento** della **Penna**.

È possibile controllare i problemi tecnici attraverso il **Vano di Manutenzione**.



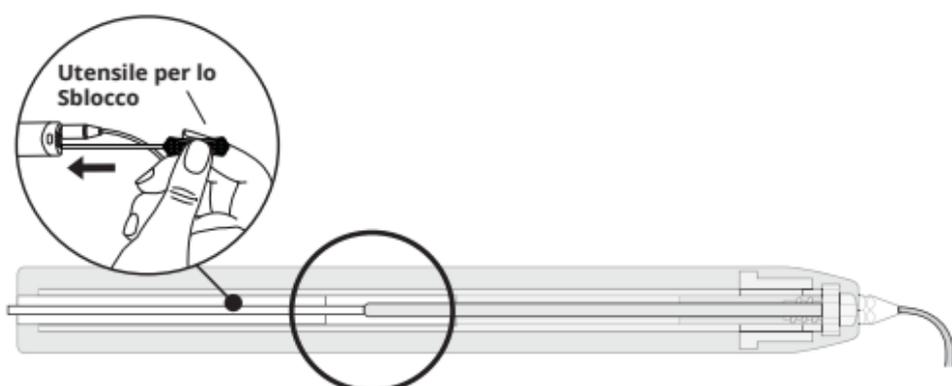
Il Filamento è stato recuperato ma è troppo corto per estrarlo e non fa più presa con il Dispositivo di Trascinamento.



Il Filamento si trova oltre il Dispositivo di Trascinamento.

Per la soluzione di questi inconvenienti è possibile provare le seguenti opzioni:

- Con la **Penna** posizionata su **ON** durante l'**estrusione**: inserire un nuovo **Filamento** o l'**Utensile di Sblocco** per spingere il materiale rimanente attraverso la **Penna**.



OPPURE

- Rimuovere l'**Estrusore** e utilizzare l'**Utensile di Sblocco** per spingere fuori il materiale attraverso la parte posteriore della **Penna**. (Vedere: Sezione 3, Punto 3B)

8. La Penna non si scalda! (la luce rimane in rosso)

Sono necessari circa 60-90 secondi per scaldare la **Penna**. Trascorso questo tempo, se la **Penna** ancora non si scalda e la luce rimane in **ROSSO**, spegnerla e accenderla di nuovo e riprovare. Se anche questo tentativo non risolve il problema, contattare direttamente help@the3Doodler.com per ricevere ulteriore assistenza.

SEZIONE 4: SUGGERIMENTI E BUONE PRATICHE

Fare attenzione ai diversi tipi di Filamento e alle impostazioni

- Per un uso ottimale della **3Doodler** è consigliato impostare la temperatura corretta a seconda del tipo di **Filamento**.
- Controllare il tipo di **Filamento** utilizzato in precedenza prima di accendere la **3Doodler** e inserire un **Filamento** nuovo. Se i Filamenti si mescolano fra loro, consultare la tabella sottostante per identificare quello con cui si sta lavorando.

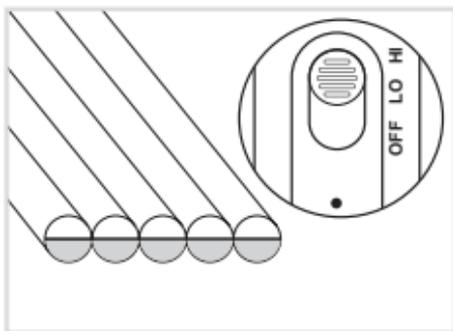
ABS (OPACO):

Temperatura: Temperatura HI (ALTA)

Luce: Blu

Caratteristica: Ideale per disegnare nell'aria.

Come riconoscerlo: Il Filamento presenta estremi bianchi a semicerchio.



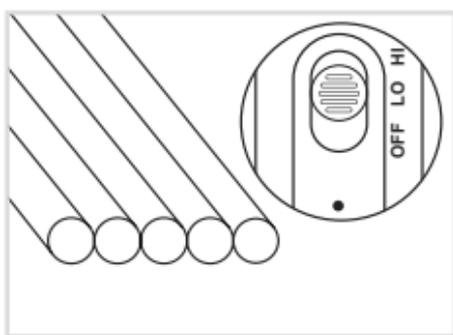
PLA (LUCIDO / CHIARO / METALLICO / BRILLANTE):

Temperatura: Temperatura LO (BASSA)

Luce: Verde

Caratteristica: Rispettoso dell'ambiente e brillante, perfetto per creazioni artistiche.

Come riconoscerlo: Molto rigido quando è piegato, senza semicerchi bianchi.



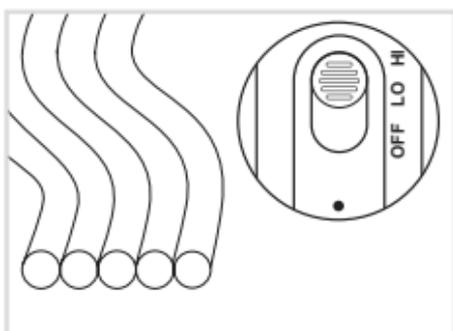
FLEXY:

Temperatura: Temperatura HI (ALTA)

Luce: Blu

Caratteristica: Per creare Doodleflessibili e piegabili.

Come riconoscerlo: Il Filamento è flessibile.



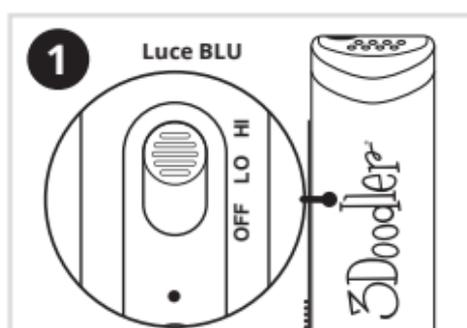
Non dimenticare di spuntare le estremità del Filamento.

- Dopo la rimozione del **Filamento** dalla **3Doodler** e prima di riempirla di nuovo, tagliare e rimuovere dalle estremità tutti i residui di materiale parzialmente fuso. Questo ridurrà la possibile formazione di otturazioni o tappi.

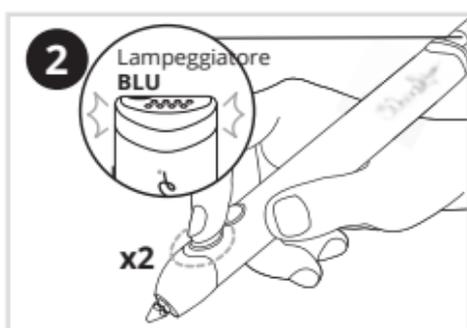


Corretto recupero e rimozione del Filamento

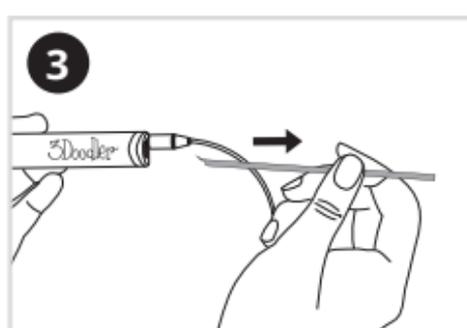
- Non tirare il Filamento dalla parte posteriore della 3Doodler in casi diversi da quelli specificati.



Con la **Penna** impostata su **HI**, aspettare l'accensione della **Luce BLU**.



Controllare se il **Pulsante della Velocità** e la **Luce** cominciano a lampeggiare per segnalare il recupero del **Filamento**.



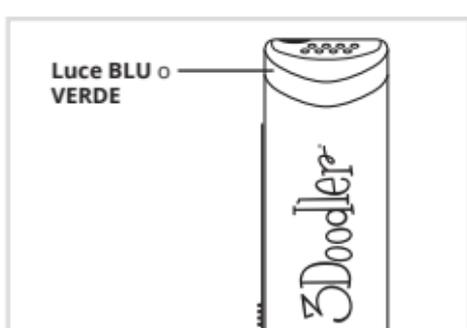
Per sicurezza, una volta terminato il recupero è opportuno rimuovere il **Filamento** dalla **Penna** tirando delicatamente l'estremo del filo.

UN ATTIMO DI PAUSA:

- LASCIARE riposare la 3Doodler dopo 2 ore di uso continuo. È sufficiente lasciarla in riposo per 30 minuti.

Maneggiare con cura l'Estrusore.

- **NON** rimuovere l'**Estrusore** quando la **3Doodler** è fredda. La **Luce** dovrà essere **BLU** o **VERDE**.
- Nel caso in cui sia necessario stringere l'**Estrusore**, **NON** forzarlo o stringerlo eccessivamente in quanto potrebbe rompersi e danneggiare la **3Doodler** in maniera permanente.



SPECIFICHE TECNICHE

Potenza in uscita:6W
Tensione di uscita: 5V
Tensione d'ingresso:5V

Le specifiche sono soggette a modifiche e miglioramenti senza preavviso.

CURA E MANUTENZIONE

Per informazioni sulla cura e la manutenzione, e per ulteriori consigli su come utilizzare la 3Doodler, consultare la pagina web: **[the3Doodler.com](https://www.the3doodler.com)**

Per la soluzione di problemi, visitare: **[the3Doodler.com/troubleshooting](https://www.the3doodler.com/troubleshooting)**



GARANZIA LIMITATA

Per ulteriori dettagli sulla garanzia limitata, visitare **[the3Doodler.com/warranty](https://www.the3doodler.com/warranty)**

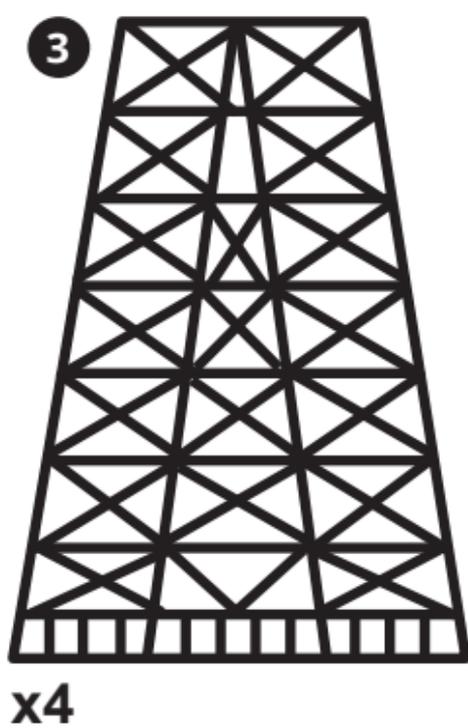
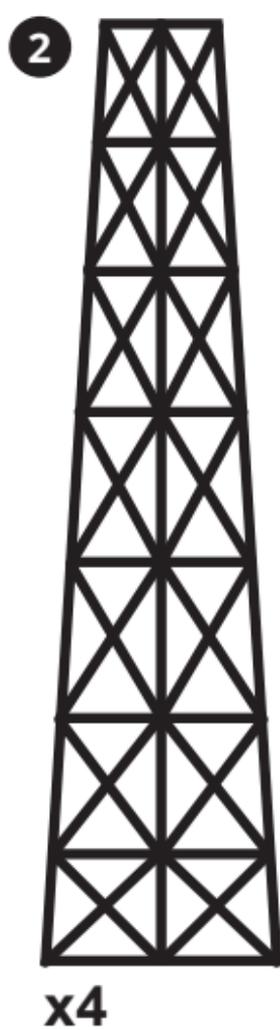
Per i Termini e le Condizioni e altre notifiche consultare la pagina web: **[the3Doodler.com/terms-and-conditions](https://www.the3doodler.com/terms-and-conditions)**



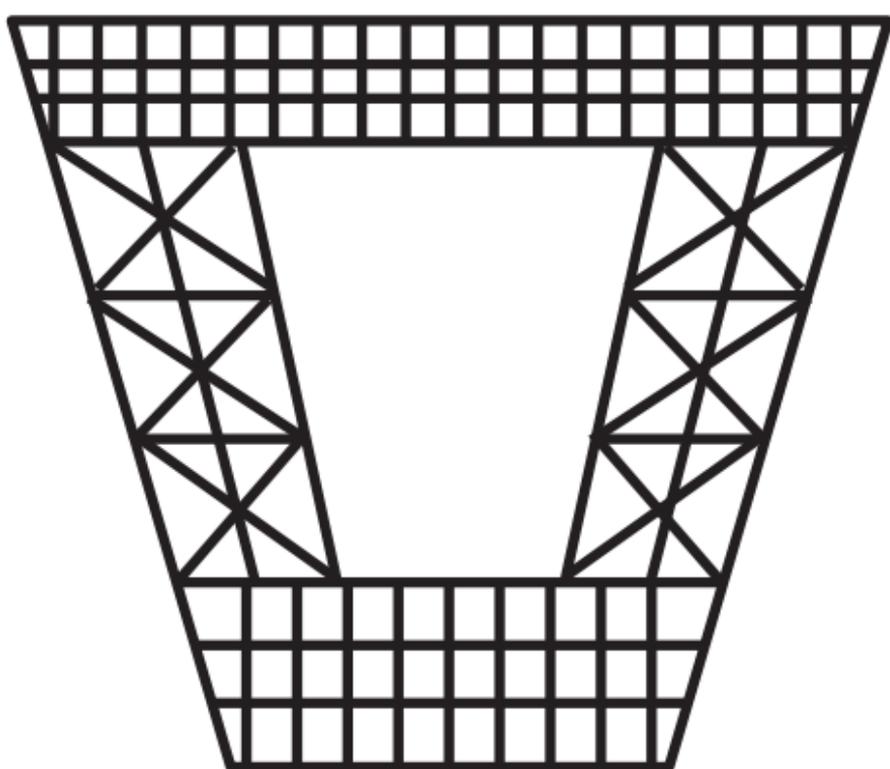
Accedere al Vano di Manutenzione usando il Mini Cacciavite in dotazione. Usare il Mini Cacciavite per sollevare e rilasciare il Filamento dal Dispositivo di Trascinamento. A questo punto, utilizzare l'Utensile di Sblocco per spingere il Filamento fuori dal Foro d'Inserimento del materiale, o utilizzare una pinzetta per farlo uscire dalla Penna attraverso l'apertura sottostante il Vano di Manutenzione.

SEZIONE 5: MODELLI

Torre Eiffel

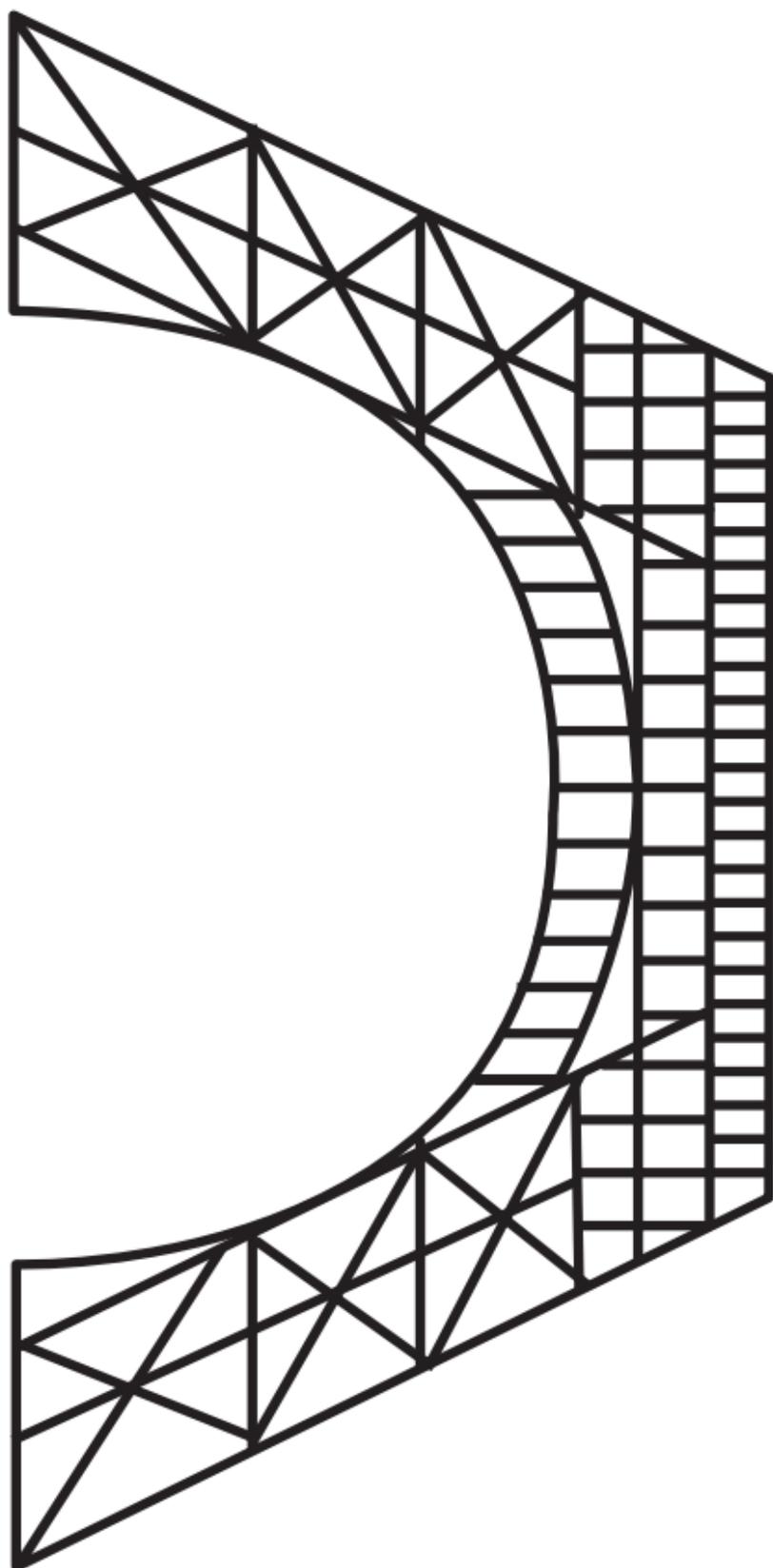


6

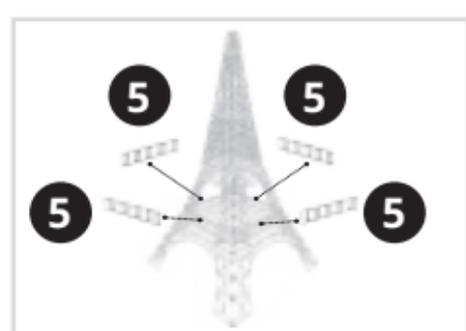
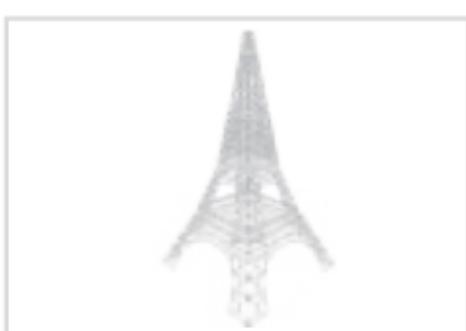
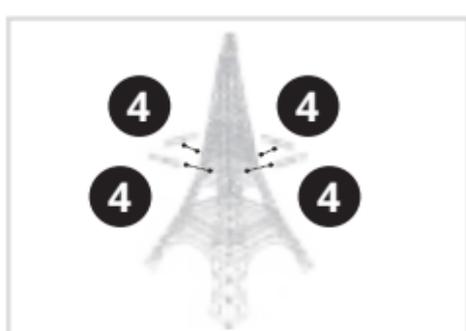
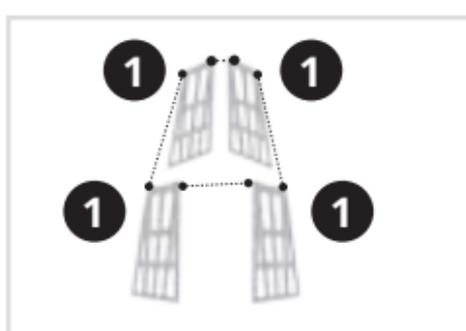
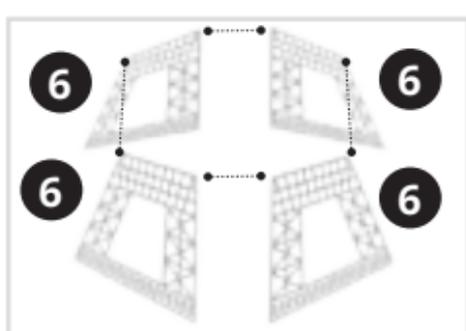
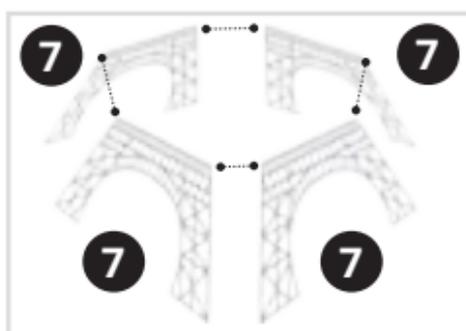


x4

7



x4



Occhiali

