

Jak wykorzystać w pełni Twój

3Doodler[®]
Create

#WhatWillYouCreate[®]



Witamy

Proszę nie wyrzucaj tej instrukcji
(bardzo się napracowaliśmy, żeby była ona jak
najbardziej przyjazna i użyteczna!)

the3Doodler.com

Revised: April 20, 2016

ROZDZIAŁ 1: OSTRZEŻENIA

OSTRZEŻENIA



- Dysza 3Doodler'a może być gorąca. NIE dotykaj dyszy, gdyż możesz się poparzyć!
- NIE pozwól by dysza znajdowała się w pobliżu łatwopalnych materiałów.
- Poinformuj osoby w Twoim otoczeniu, że długopis jest gorący i nie wolno go dotykać.



Odłącz zasilanie I przesunąć włącznik na OFF gdy kończysz pracę i odkładasz długopis.



Poczekaj, aż dysza całkowicie ostygnie przed schowaniem długopisu w pudełku.



Narzędzie do odblokowywania może bardzo się rozgrzać. NIE dotykaj metalowej części narzędzia do odblokowywania gdyż możesz się poparzyć!



NIE używaj 3Doodler'a w pobliżu wanny, prysznica, umywalki lub innych naczyń z wodą gdyż może to spowodować śmiertelne porażenie prądem.

**PRODUKT TYLKO DLA DOROSŁYCH.
PRZECHOWYWAĆ POZA ZASIĘGIEM DZIECI.**

Utylizacja tego produktu

Jeżeli będziesz chciał pozbyć się Twojego 3Doodler'a, nie wyrzucaj go wraz ze standardowymi odpadami komunalnymi. Aby uniknąć szkodliwego wpływu na środowisko naturalne i zdrowie ludzi wskutek niekontrolowanego usuwania odpadów, prosimy wyrzucać 3Doodler oddzielnie, zgodnie z lokalnymi przepisami. Aby uzyskać więcej informacji na temat selektywnej zbiórki odpadów dla urządzeń elektrycznych i elektronicznych, należy skontaktować się z lokalnym urzędem gminy. Można również skontaktować się ze sprzedawcą, od którego zakupiono 3Doodler i który może być częścią określonego systemu recyklingu.

ROZDZIAŁ 2: ROZPOCZĘCIE PRACY Z 3DOODLER'EM

Stworzyliśmy tę instrukcję obsługi jako przewodnik krok po kroku, abyś komfortowo poznał wszystkie funkcje 3Doodler'a. Po zapoznaniu się z tymi informacjami będziesz w stanie znakomicie się bawić przy pracy naszym produktem. Jeżeli pominiessz część instrukcji, może ominąć Ciebie zabawa i pozostanie tylko praca.

OBSŁUGA PRZYCISKU PRĘDKOŚCI:

- Naciśnij raz by rozpocząć pracę
- Naciśnij ponownie by zatrzymać pracę
- Naciśnij dwukrotnie by wycofać wkład

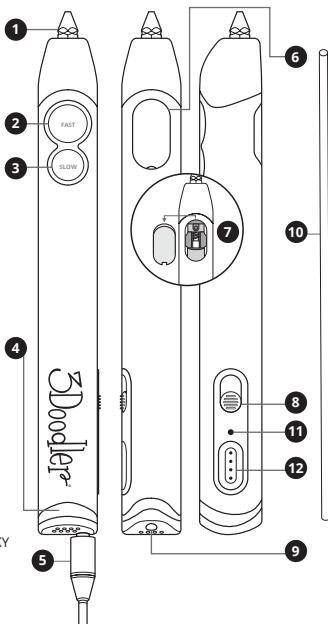
DIODA INFORMACYJNA:

CZERWONY:
Rozgrzewa się (proszę czekać)

NIEBIESKI: HI - ABS/FLEXY

ZIELONY: LO - PLA

Migające światło:
Wycofywanie wkładu

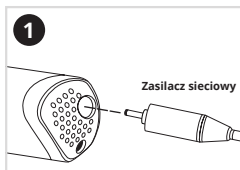


- | | |
|---|--|
| 1 Dysza
Gorący koniec, którym plastik jest wysuwany do rysowania | 7 Napęd ślimakowy
Wprawia w ruch plastik w długopisie |
| 2 Przycisk SZYBKIEGO wysuwu | 8 Włącznik
Włącza długopis w trybie HI lub LO oraz wyłącza go. |
| 3 Przycisk WOLNEGO wysuwu | 9 Prowadnica plastiku
Otwór do wprowadzania plastiku do długopisu |
| 4 Dioda
Informuje o trybie pracy 3Doodler'a | 10 Plastik |
| 5 Zasilacz | 11 Regulator temperatury |
| 6 Pokrywa rewizyjna
Pozwala na sprawdzenie co dzieje się w środku 3Doodler'a | 12 Port serwisowy |

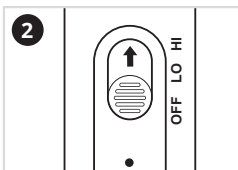
Jak to pracuje:

3Doodler topi **Plastik** i wykorzystując napęd wypycha go z dyszy cienkim strumieniem. Ten proces nazywany jest wytłaczaniem i będziemy używali tego sformułowania w dalszej części instrukcji. **Plastik** po przejściu przez **Dyszę** błyskawicznie zastyga co pozwala na rysowanie w powietrzu. Zaraz pokażemy Ci jak to zrobić!

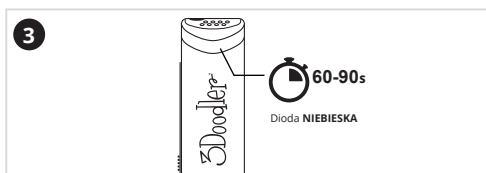
Krok 1: Włącz Twój długopis i poczekaj, aż się rozgrzeje



Podłącz zasilacz do **Długopisu**.

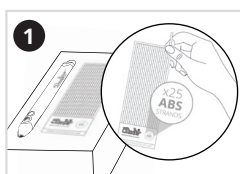


Przesuń **Włącznik** w pozycję **HI**.

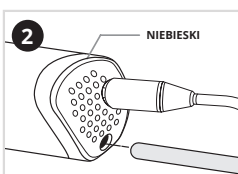


Dioda informacyjna świeci się na **CZERWONO** dopóki długopis się rozgrzewa. Po rozgrzaniu dioda zmienia kolor na **NIEBIESKI** i długopis jest gotowy do pracy.

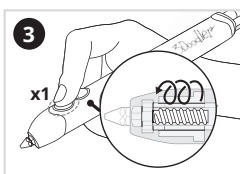
Krok 2: Włóż plastik i rysuj



Weź jeden wkład plastiku **ABS (MATOWY)** dostarczony wraz z **Twoim** długopisem 3Doodler.



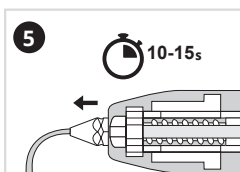
Upewniając się, że dioda wciąż pali się na niebiesko wepchnij **Plastik** w otwór w tylnej części **Długopisu**.



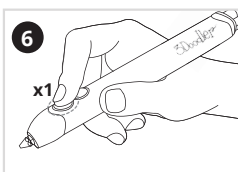
Naciśnij raz przycisk **FAST** i puść go, usłyszysz jak ruszy mechanizm **Napędowy**.



Używając kciuka i palca wskazującego delikatnie wypychaj wkład do **Długopisu** obracając go jednocześnie zgodnie z ruchem wskazówek zegara, aż poczujesz, że **Plastik** jest wciągany przez **Długopis**.



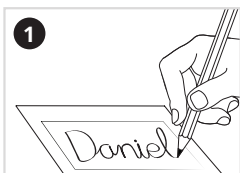
Po 10-15 sekundach **Plastik** zacznie wytłaczać się z dyszy. Wytłoczony **Plastik** twardnieje w ciągu kilku sekund.



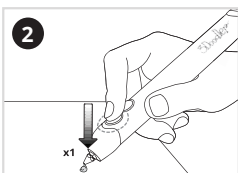
Naciśnij raz przycisk **FAST** i puść go by zatrzymać pracę **Długopisu**.

Krok 3: Napisz swoje imię

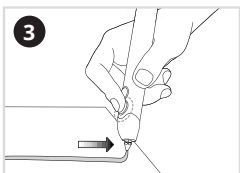
Użyj okna poniżej aby stworzyć swoją pierwszą pracę - Twoje imię!



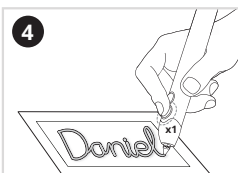
Napisz swoje imię w oknie poniżej za pomocą ołówka, **Długopisu** lub flamastra. Postaraj się by wszystkie litery były ze sobą połączone.



Naciśnij raz przycisk **FAST**. Gdy **Plastik** zacznie się wytłaczać, przyłóż dyszę do papieru by **Plastik** do niego przywarł.



Narysuj swoje imię przesuwając **Długopis** po narysowanych literach, podobnie jak długopisem, upewniając się, że wszystkie litery są ze sobą połączone. Wykonuj przy tym wolne i zdecydowane ruchy.



Gdy skończysz pisanie imienia wyłącz wysuw **Plastiku** naciskając ponownie raz przycisk **FAST**.



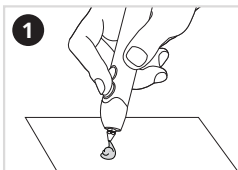
Wygnij papier na zewnątrz by odkleić Twoją pierwszą pracę.

Twoje imię:

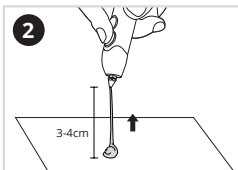
#MójPierwszyRysunek

Krok 4: Rysuj w powietrzu!

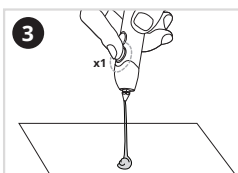
Prosimy, przeczytaj całość poniższych informacji zanim zaczniesz rysowanie w powietrzu, pokażemy Ci tutaj kilka przydatnych trików.



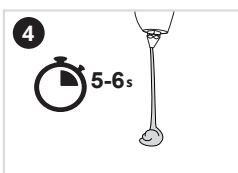
Wytłocz **Plastik** na kawałek papieru by uformować kulkę wielkość biodronki. Upewnij się, że **Plastik** jest przyklejony do papieru.



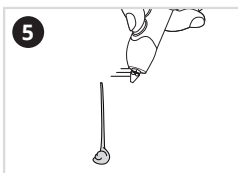
Nie przerywając wytłaczania **Plastiku** unieś wolnym ruchem **Długopis** ku górze tworząc prostą linię o długości ok. 3-4cm.



Naciśnij przycisk **FAST** by zatrzymać wytłaczanie, lecz **JESZCZE NIE ODSUWAJ DŁUGOPISU**.



Poczekaj kilka sekund nieruchomo gdy **Plastik** będzie nadal przyczepiony do końca dyszy.




Odlóż **Długopis** na bok. Pionowa linia pozostanie jak ją narysowałeś.

Dobra robota! Właśnie stworzyłeś swój pierwszy rysunek w powietrzu. To znaczący krok milowy by zacząć tworzyć niesamowite figury przestrzenne z 3Doodler'em.

Krok 5: Rysuj więcej!

👉 **Jeżeli chcesz zasięgnąć więcej inspiracji sprawdź:**



Film na YouTube: Sześcian 
<https://www.youtube.com/3Doodler>



Film na YouTube: Sprężynka 
<https://www.youtube.com/3Doodler>



Szablony dołączone do Twojej instrukcji:
Wieża Eiffela P.13-15

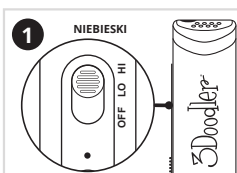


Szablony dołączone do Twojej instrukcji:
Okulary - P.16-17

MORE **Projekty innych twórców dla dalszych inspiracji i wskazówek:**
<http://the3Doodler.com/community>

Skoro już rozpocząłeś pracę z ABS, chcemy Ci pokazać wszystko co powinieneś wiedzieć o wymianie wkładów plastikowych oraz o różnych typach plastiku.

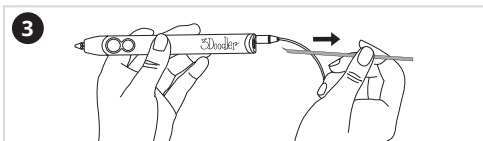
Krok 6: Wycofanie i wyjmowanie plastiku



Włącz **Długopis** w tryb **HI** i poczekaj, aż zapali się **NIEBIESKA** dioda.



Naciśnij dwukrotnie dowolny przycisk wysuwu. Dioda zacznie migać co sygnalizuje wycofywanie wkładu.



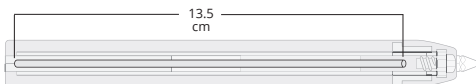
Jak tylko plastik przestanie wysuwać się z **Długopisu** można go bezpiecznie usunąć delikatnie wyciągając do tyłu.

PORADA: UTNIJ TEN KONIEC!

Po usunięciu plastiku z 3Doodler'a obetnij częściowo roztopiony koniec wkładu przed ponownym jego użyciem. Spowoduje to brak problemów z uruchomieniem wytłaczania gdy ponownie zainstalujesz ten wkład.



INFORMACJA:



Plastik krótszy niż **13.5cm** nie zostanie całkowicie wycofany. W takim przypadku konieczne jest jego całkowite wytłoczenie przez dyszę. Alternatywnie możesz ręcznie popchnąć plastik do tyłu (sprawdź jak to zrobić w rozdziale 3, krok 3B).

PORADA: RODZAJE PLASTIKU I USTAWIENIA.

Zanim przejdziemy dalej, najwyższy czas byś dowiedział się więcej o różnych typach **Plastiku**, jakie możesz używać z 3Doodler'em (i jakie ustawienia zastosować).

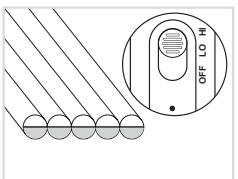
ABS (MATOWY):

Temperatura: HI

Dioda: Niebieska

Funkcje: Świetny do rysowania w powietrzu.

Jak rozpoznać: Zakończenia wkładu mają widoczne białe półkola.



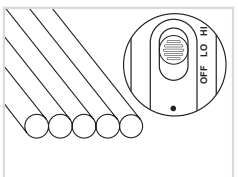
PLA (BŁYSZCZĄCY/ PRZEZROCZYSTY/ METALICZNY/BŁYSZCZĄCY

Temperatura: LO

Dioda: Zielona

Funkcje: Przyjazny dla środowiska i błyszczący, idealny dla kreacji artystycznych.

Jak rozpoznać: Bardzo sztywny przy zginaniu, jednolite zakończenia wkładu.



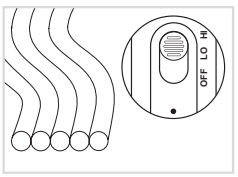
FLEXY:

Temperatura: HI

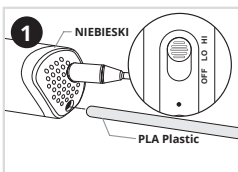
Dioda: Niebieska

Funkcje: Tworzenie elastycznych, łatwych do zginania figur.

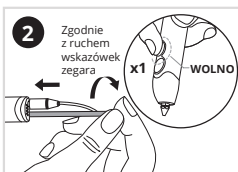
Jak rozpoznać: Plastik łatwo się zgina.



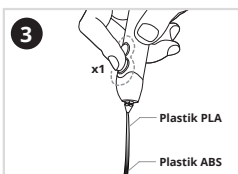
Krok 7: Przejdźmy na PLA



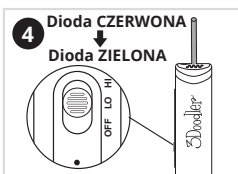
Mając **Długopis** włączony w trybie HI zainstaluj nowy wkład **PLA** w prowadnicy. Najlepiej użyć innego koloru od używanego wcześniej **ABS**.



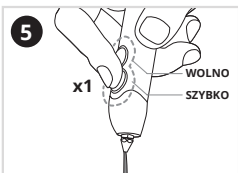
Popchnij **Plastik** w kierunku napędu i naciśnij raz przycisk **SLOW**. Popychaj dalej **Plastik** obracając go zgodnie z ruchem wskazówek zegara, aż poczujesz, że napęd zacznie popychać wkład.



Kolor **Plastiku** zmieni się jak tylko materiał PLA zacznie wydobywać się z dyszy. Pierwsze kilka centymetrów może być niejednolitego koloru. **ZATRZYMAJ** wytlaczanie jak tylko uzyskasz jednolity kolor **PLA**.

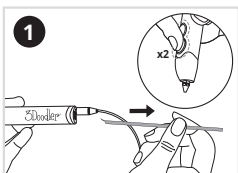


Przełącz **Długopis** w tryb **LO** i poczekaj aż dioda zapali się na **ZIELONO**.

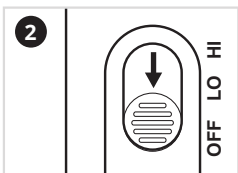


Naciśnij **FAST** lub **SLOW** aby kontynuować wytłaczanie plastiku **PLA** i porysuj trochę jeżeli masz na to ochotę.

Krok 8: Wyłączenie



Usuń cały **Plastik** z 3Doodler'a przez jego wycofanie. Pamiętaj o przycięciu końcówek!



Przesuń włącznik w pozycję **OFF**.



Poczekaj, aż dysza całkowicie ostygnie przed schowaniem **Długopisu** w pudełku.

INFORMACJA:

Po 5 minutach bez aktywności system grzewczy **Długopisu** wyłączy się automatycznie. Aby wznowić pracę musisz nacisnąć dowolny przycisk wysuwu lub przełączyć **Długopis** na **OFF** i włączyć ponownie.

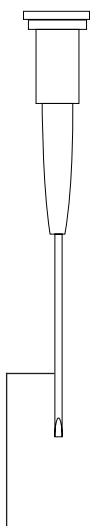
ZRÓB SOBIE PRZERWĘ:

Sugerujemy wyłączenie 3Doodler'a i przerwę w pracy co 2 godziny nieprzerwanego użytkowania.

ROZDZIAŁ 3: ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

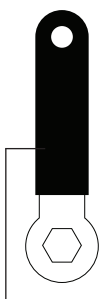
Narzędzia (zawarte w zestawie)

Na początku chcielibyśmy zapoznać Cię z trzema przydatnymi narzędziami zawartymi w zestawie:



Mini Śrubokręt

Miej go pod ręką by otworzyć pokrywę rewizyjną.



Klucz sześciokątny

Używany do odkręcania i dokręcania dyszy.

Nie odkręcaj dyszy gdy długopis jest nie rozgrzany.

Nie dokręcaj zbyt mocno dyszy gdyż grozi to jej uszkodzeniem.



Narzędzie do odblokowywania

Używaj go by popychać krótkie kawałki plastiku jeżeli wystąpi problem z wytłaczaniem.

Po tym wstępie nadszedł czas by przyjrzeć się sposobom rozwiązywania ewentualnych problemów I łatwym przywróceniu poprawnej pracy 3Doodler'a.

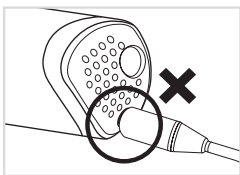
1. Długopis się nie włącza! (Dioda się nie zapala)

Prosimy sprawdź następujące rzeczy:

A. Czy zasilacz jest podłączony do działającego gniazdka 230V?

INFORMACJA:

Jeżeli posiadasz drugi, działający zestaw 3Doodler sprawdź inny zasilacz by upewnić się czy problem dotyczy zasilacza czy gniazdka.



B. Czy zasilacz jest podłączony do poprawnego złącza 3Doodler'a?



C. Upewnij się, że włącznik jest ustawiony w pozycji innej niż OFF.

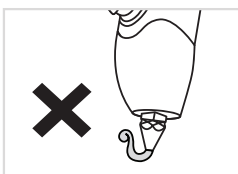
2. Plastik jest wytłaczany ale nie klei się do papieru lub okręca się wokół dyszy.

Zatrzymaj wytłaczanie i ponów próbę w następujący sposób:

Gdy **Plastik** zacznie się wysuwać, przytknij dyszę delikatnie do papieru by przykleić do niego **Plastik**.

Przesuwaj długopis wolnym, jednostajnym ruchem po papierze, podobnie jakbyś pisał długopisem.

Utrzymuj jednostajny, wolnych ruch ręki. **Plastik** powinien przyklejać się do papieru i nie okręcać wokół dyszy.



3. Plastik nie jest wytłaczany z 3Doodler'a.

3A. Plastik nie zaczepił się o mechanizm napędowy:

Delikatnie popychaj **Plastik** obracając go zgodnie z ruchem wskazówek zegara dopóki nie poczujesz, że mechanizm zaczął wciągać plastik.

Jeżeli poprzednia porada nie pomogła wycofaj całkowicie plastik z 3Doodler'a (zobacz jak, w rozdziale 2, krok 6). Obetnij końcówkę wkładu i spróbuj ponownie.

Jeżeli **Plastik** jest za krótki by dosunąć go do napędu przejdź do kroku 3B.

3B. Plastik jest za krótki by do wsunąć do napędu:

Odkręć dyszę kluczem sześciokątnym i wypchnij **Plastik**.

Upewnij się, że długopis jest rozgrzany (dioda świeci na **NIEBIESKO** lub **ZIELONO**), użyj klucza sześciokątnego by odkręcić dyszę.

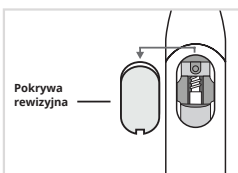
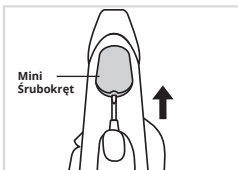
Wprowadź narzędzie do odblokowywania od przodu długopisu i delikatnie wypchnij wszystkie pozostałości wkładów, jakie znajdują się w środku **Długopisu**.



3C. Plastik mógł owinąć się wokół ślimaka napędowego.

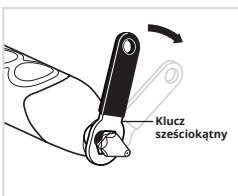
Otwórz pokrywę rewizyjną przy pomocy mini śrubokręta z zestawu.

Używając mini śrubokręta unieś i usuń pokrywę rewizyjną, a następnie użyj narzędzia do odblokowywania lub kombinerek by wypchnąć plastik z długopisu przez pokrywę rewizyjną lub przez prowadnicę plastiku.



4. Plastik wycieka wokół dyszy.

Dysza może być poluzowana po dłuższym użytkowaniu (lub po transporcie). Upewniając się, że długopis jest rozgrzany dokręć delikatnie dyszę za pomocą klucza sześciokątny z zestawu. Dokręcając aż poczujesz lekki opór, nadmierne dokręcenie może uszkodzić dyszę.



5. Plastik nie przestaje się wysuwać.

- Naciśnij przycisk **Fast** lub **SLOW** jeden raz.
- Jeżeli powyższa porada nie pomogła, wyłącz zasilacz z **Długopisu**, podłącz do ponownie, uruchom i spróbuj zatrzymać jeszcze raz.

6. Jak usunąć nie zużyty wkład z długopisu?

Upewnij się, że **Długopis** jest rozgrzany (dioda świeci się na **NIEBIESKO** lub **ZIELONO**), po czym naciśnij dwukrotnie przycisk **FAST** lub **SLOW**. Dioda zacznie migać, co sygnalizuje wycofywanie wkładu. Kiedy wkład przestanie się cofać usuń go ostrożnie z długopisu ciągnąc go do tyłu.

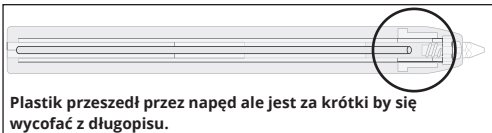
Jeżeli **Plastik** jest za krótki skorzystaj z porady zawartej w sekcji 3, krok 3B.

PORADA:

Przytnij od razu końcówkę wkładu by łatwiej go zainstalować ponownie następnym razem.

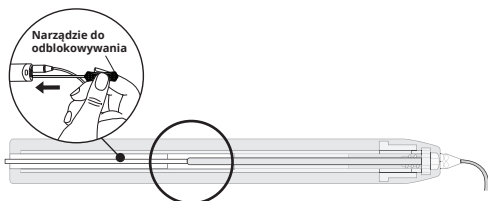
7. Sprawdziłem wszystko a plastik nadal nie wysuwa się z dyszy.

Jest możliwe, że plastik jest zbyt krótki żeby wycofać się z **Długopisu** i nie jest już napędzany przez napęd. Sprawdzisz to bez problemu odsłaniając pokrywę rewizyjną i zaglądnąjąc do napędu ślimakowego.



Dla obu tych przypadków spróbuj poniższej porady:

- Uruchom **Długopis** w trybie **FAST**, zainstaluj w **Długopisie** nowy wkład lub wprowadź w prowadnicę wkładu narzędzie odblokowujące by przepchnąć pozostałość wkładu.



lub

- Odkręć dyszę i użyj narzędzia odblokowującego by przepchnąć wkład do tyłu długopisu (zobacz również sekcję 3, krok 3B).

8. Mój długopis się nie nagrzewa! (dioda pozostaje CZERWONA).

W normalnych warunkach rozgrzanie długopisu zajmuje około 60-90 sekund. Jeżeli po tym czasie długopis nadal nie rozgrzał się i dioda pozostaje czerwona wyłącz całkowicie długopis i spróbuj włączyć go ponownie. Jeżeli nadal nie można uruchomić urządzenia skontaktuj się z nami: help@the3Doodler.com (w języku angielskim) lub info@sunen.eu (w języku polskim).

SEKCJA 4: PORADY I PROPOZYCJE

Zwróć uwagę na ustawienia typu Plastik

- Dla optymalnej pracy sugerujemy używać opisanych ustawień temperatury dla poszczególnych rodzajów plastiku.
- Sprawdź dobrze jaki typ plastiku używasz przed włączeniem 3Doodler'a. Jeżeli wkłady plastiku zostały pomieszane podajemy poniżej krótki porady jak je rozróżnić.

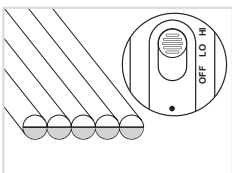
ABS (MATOWY):

Temperatura: HI

Dioda: Niebieska

Funkcje: Świetny do rysowania w powietrzu.

Jak rozpoznać: Zakończenia wkładu mają widoczne białe półkola.



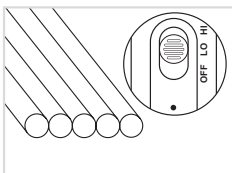
PLA (BŁYSZCZĄCY/ PRZEźRO CZYSTY/ METALICZNY/BŁYSZCZĄCY

Temperatura: LO

Dioda: Zielona

Funkcje: Przyjazny dla środowiska i błyszczący, idealny dla kreacji artystycznych.

Jak rozpoznać: Bardzo sztywny przy zginaniu, jednolite zakończenia wkładu.



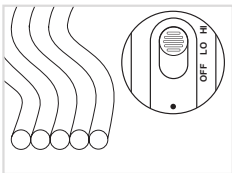
FLEXY:

Temperatura: HI

Dioda: Niebieska

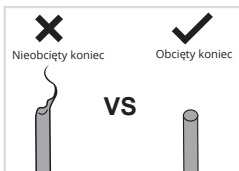
Funkcje: Tworzenie elastycznych, łatwych do zaginania figur.

Jak rozpoznać: Plastik łatwo się zgina.



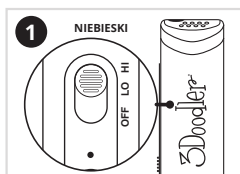
Nie zapomnij uciąć roztopionej końcówki wkładu

- Po usunięciu plastiku z 3Doodler'a obetnij częściowo roztopiony koniec wkładu przed ponownym jego użyciem. Spowoduje to brak problemów z uruchomieniem wytłaczania gdy ponownie zainstalujesz ten wkład.

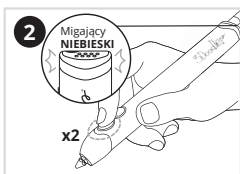


Poprawne wycofywanie i usuwanie wkładów

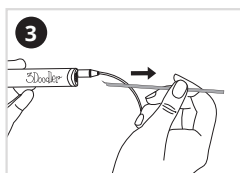
- **NIE USUWAJ Plastik** z długopisu w sposób inny niż opisano poniżej.



Ustaw **Długopis** na **HI** i poczekaj aż się rozgrzeje.



Naciśnij dwukrotnie dowolny przycisk wysuwu. Dioda zacznie migać co sygnalizuje wycofywanie wkładu.



Jak tylko **Plastik** przestanie wysuwać się z **Długopisu** można go bezpiecznie usunąć delikatnie wyciągając do tyłu.

ZRÓB SOBIE PRZERWĘ:

- Każdy potrzebuje odpoczynku dlatego wyłącz 3Doodler'a na pół godziny co każde dwie godziny pracy.

Dbaj o dyszę

- Jeżeli chcesz odkręcić dyszę, **NIE ODKRĘCAJ** jej gdy długopis jest zimny. Dioda musi świecić się na **ZIELONO** lub **NIEBIESKO**.

- Jeżeli będziesz musiał dokręcić dyszę, **NIE DOKRECAJ** jej zbyt mocno ponieważ może to nieodwracalnie uszkodzić ten element, co nie jest objęte gwarancją.



SPECYFIKACJA TECHNICZNA:

Moc wyjściowa: 6W
Napięcie wyjściowe: 5V
Napięcie zasilania: 5V

Specyfikacja może ulec zmianie i poprawie bez uprzedniej informacji.

OBSŁUGA I KONSERWACJA

Aby uzyskać więcej porad na temat obsługi i konserwacji Twojego długopisu 3Doodler zapraszamy na: the3Doodler.com

Więcej informacji na temat rozwiązywania problemów znajdziesz na: the3Doodler.com/troubleshooting



GWARANCJA PRODUCENTA

Warunki gwarancji znajdziesz na: the3Doodler.com/warranty

Zasady i informacje znajdziesz na: the3Doodler.com/terms-and-conditions



To oznaczenie informuje, że produkt nie powinien być wyrzucany wraz ze standardowymi odpadami domowymi. Aby zapobiec negatywnemu wpływowi na środowisko naturalne poprzez niekontrolowane usuwanie zużytego sprzętu prosimy oddać go do specjalistycznego punktu zbiórki odpadów elektronicznych.

SEKCJA 5: SZABLONY

Wieża Eifela



1

x4



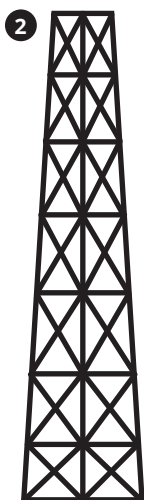
4

x4



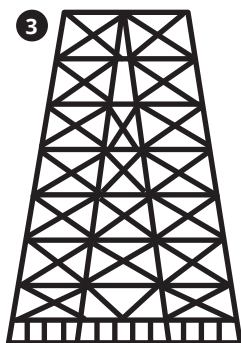
5

x4



2

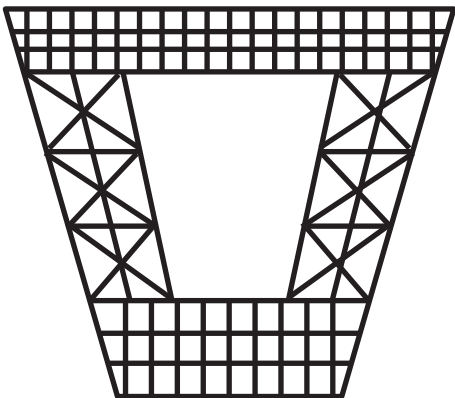
x4



3

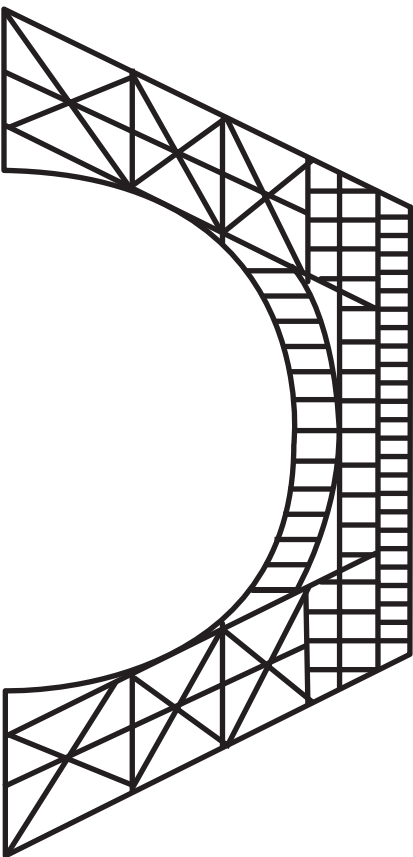
x4

6

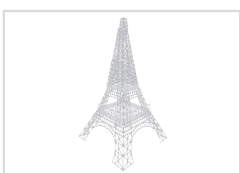
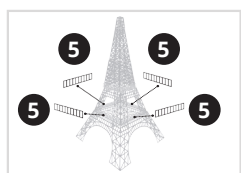
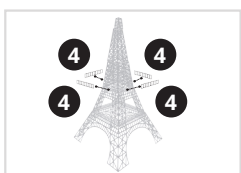
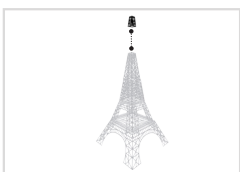
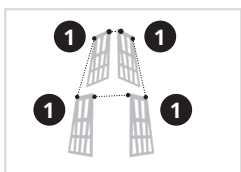
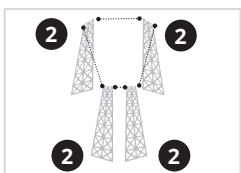
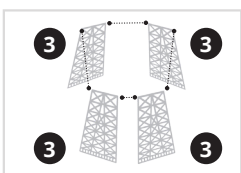
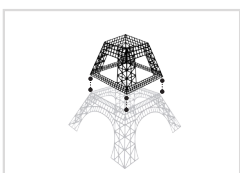
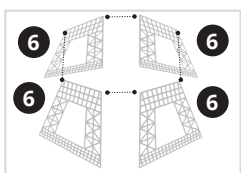
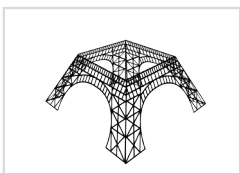
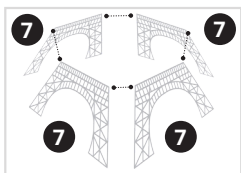


x4

7



x4



Okulary

