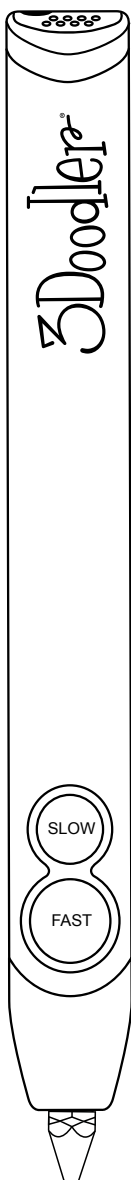


Få ut det mesta av din



#WhatWillYouCreate®



Välkommen

Vänligen, kasta inte bort dessa instruktioner
(Vi har arbetat hårt för att se till att de är så
användbara och läsvänliga som möjligt!)

the3Doodler.com

Revised: April 25, 2016

AVSNITT 1: VARNINGAR



VARNINGAR



- Munstycket på 3Doodler kan bli varm. RÖR INTE munstycket, eller så kan du bli bränd!
- Låt inte Munstycket komma nära eller i kontakt med brännbart material.
- Informera andra i området att Pennan är varm och inte bör vidröras.



Koppla ur och ställ strömbrytaren på OFF när den inte används eller innan förvaring.



Låt munstycket svalna helt innan förvaring



Rengöringsverktyget kan bli varm. RÖR INTE metalleden av på Rengöringsverktyget efter att ha använt den för att rengöra din 3Doodler, eller så kan du bränna dig!



ANVÄND INTE 3Doodler nära badkar, duschar, tvättställ eller andra kärl som innehåller vatten. Detta kan leda till döden på grund av elektriska stötar.



Observera: Till din 3Doodler får endast användas av tillverkaren godkänt plastmaterial/tråd. Användning av ej godkänt plastmaterial/ tråd eller av annat material kan leda till personskador eller skador på din 3Doodler, som inte täcks av garantin. Sådana skador på användaren kan utgöras av, men är inte begränsat till, brännskador eller skador vid inandning av gaser eller substanser från material som ej är lämpat för uppvärmning.

**ENDAST FÖR VUXENBRUK.
FÖRVARA UTOM RÄCKHÅLL FÖR BARN.**

Kassering av denna produkt

I slutet av din 3DoodlerS liv, ska du inte kasta den i hushållssoporna. För att förhindra eventuell skada på miljön eller människors hälsa från okontrollerad avfallshantering, deponera din 3Doodler separat i enlighet med lokala lagar och förordningar. För mer information om de olika insamlingssystemen för avfall från elektriska och elektroniska produkter, kontakta din lokala kommun. Du kan också kontakta återförsäljaren varifrån du köpte 3Doodler, som kan ha en återvinningstjänst eller vara en del av ett specifikt återvinningssystem som du kan använda.

AVSNITT 2: KOMMA IGÅNG MED 3DOODLER

Vi skapade den här bruksanvisningen som en steg-för-steg-guide för att få dig bekväm med din **3Doodler Pen** och dess funktioner. När du är bekant med dessa steg kommer du att kunna använda Doodle med tillförsikt. Att hoppa över steg kan resultera i en mindre trevlig tid med din **3Doodler**.

HASTIGHETSKNAPPENS FUNKTION:

Klicka en gång för att starta
Klicka en gång för att stoppa
Dubbelklicka för att vända

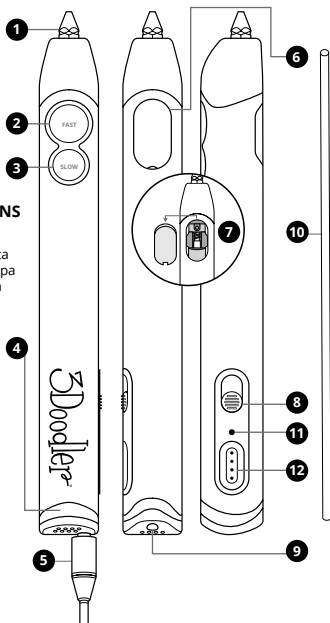
LJUSFUNKTIONER

Helt rött: Uppvärmning (Vänta)

BLÅ: HI - ABS / FLEXY

GRÖN: LO - PLA

Blinkande ljus: Vänder Plasten

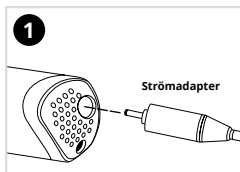


- | | |
|---|---|
| 1 Munstycke
Varm ände där plast sticker ut ur Doodling | 7 Drivmekanism Detta driver Plasten genom Pennans |
| 2 SNABB Hastighetsknapp | 8 Strömbrytare
För att slå 3Doodler AV eller PÅ, och välj HI eller LO på den utstickande temperaturströmbrytaren |
| 3 LÅNGSAM Hastighetsknapp | 9 Plastladdningsinfart
Hål för insättning av plast i baksidan av 3Doodler Plastladdningsinfart |
| 4 Ljus
Talar om när din 3Doodler är redo för Doodlingljus | 10 Plast |
| 5 Strömadapter | 11 Temperaturjusterare |
| 6 Servicelucka
Gör att du kan titta inuti pennan för att se vad som händer genom | 12 Kontrollport |

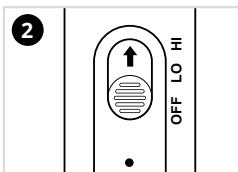
Så fungerar det:

Den 3Doodler smälter **Plast** och använder en motor (**Drivmekanism**) för att skjuta den genom **Pennas** varma ände (**Munstycket**) i en tunn linje. Denna process kallas **extrudering** eller **strängsprutning**, och vi kommer att hänvisa till det i den här användarhandboken. När plasten extruderats, kylls **Plasten** och hårdnar omedelbart, så att du kan rita på ytor och i luften. Denna bruksanvisning visar dig hur!

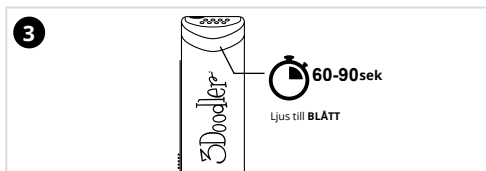
Steg 1: Slå på 3Doodler och vänta på att den värms upp



Anslut **3Doodler Pennan**.

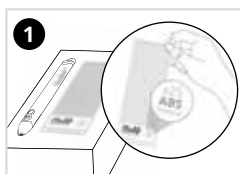


Skjut **Strömbrytaren** till **HI**.

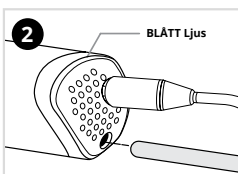


Ljuset kommer att lysa **rött** när **Pennan** når den temperatur som krävs för att smälta din **Plast**. När ljuset blir blått, är **Pennan** redo att extrudera **Plast**.

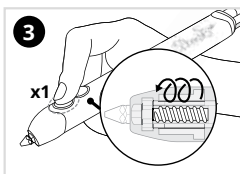
Steg 2: Ladda och spruta plast



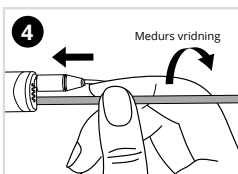
Välj en sträng av **ABS (MATT) Plast** (finns i din 3Doodlerbox).



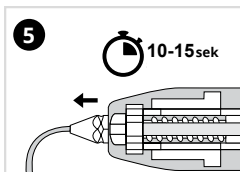
Se till att **Ljuset** fortfarande är **blått**, tryck plasten genom **Plastladdningsinfarten**.



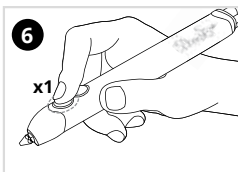
Klicka **SNABB** knappen en gång och släpp. Du kommer att hur **Drivhjulet** börjar.



Med tummen och pekfingeret, greppa försiktigt och vrid **Plasten** medurs samtidigt som du trycker in plast i infarten tills du känner att strängen dras genom **Drivmekanismen** för egen hand.



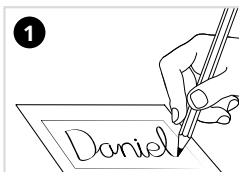
Efter 10-15 sekunder börjar **Plast** extrudera från **Munstycket**. Utpressad **Plast** kommer att hårdna efter några sekunder.



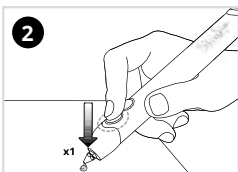
Tryck på **SNABB** knappen en gång för att stoppa extrudering.

Steg 3: Doodla ditt namn

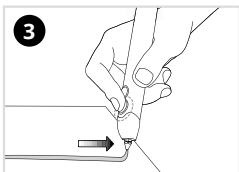
Använd rutan nedan för att skapa din första Doodle - Ditt namn!



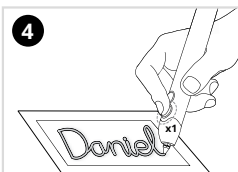
Skriv ditt namn i rutan med hjälp av tuschpenna, bläckpenna, blyertspenna eller något annat skrivredskap som du väljer. Vi föreslår kursiv eller annan skrivstil med bokstäverna sammanbundna.



Klicka **SNABB** knappen en gång. När **Plast** börjar extrudera tryck Munstycket ner i papper för att få Plasten att fastna på ytan.



Doodla ditt namn i en kontinuerlig obruten Doodle genom att dra **Plasten** längs papperet som om du skriver med en penna, med alla bokstäver sammanbundna. Håll din rörelse långsam och stadig.



När du når slutet av ditt namn, sluta extrudering genom att klicka på **SNABB** knappen igen.



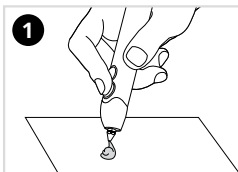
Böj papperet utåt för att få av ditt Doodlade namn från det.

Ditt namn:

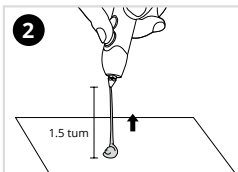
#MyFirstDoodle

Steg 4: Doodla i luften!

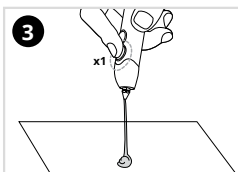
Vänligen, läs alla stegen nedan innan du börjar detta avsnitt som kommer att lära dig hur man Doodlar vertikalt i luften.



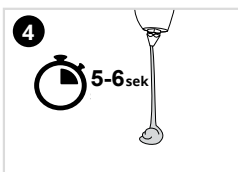
Extrudera **Plast** på en bit papper tills du har en klump i samma storlek som en nyckelpiga. Se till att den är förankrad i papperet.



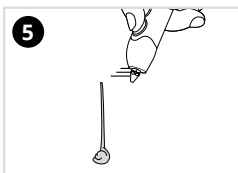
Lyft **Pennan** och **plastenn** upp från papperet i en rak linje i 1.5 tum.



Klicka på **SNABB** knappen för att stoppa extrudering, **MEN FLYTTA INTE PENNAN ÄNNU**.



Vänta några sekunder med pennan fortfarande är ansluten till toppen av din plastlinje.



Dra bort **Pennan**. Linjen förblir vertikal.

Bra gjort! Du bara Doodlat i luften! Detta är en avgörande språngbräda för att göra alla typer av underbara tredimensionella objekt med din 3Doodler.

Steg 5: Doodla ännu mer!

☀️ För ytterligare guider, projekt och inspiration, se:



YouTube videor: Kub

<https://www.youtube.com/3Doodler>



YouTube videor: Squiggly

<https://www.youtube.com/3Doodler>



Schabloner längst bak i denna manual:
Eiffeltornet - P.13-15

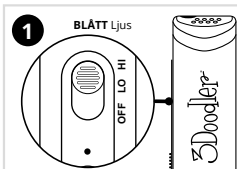


Schabloner längst bak i denna manual:
Glasögon - P.16-17

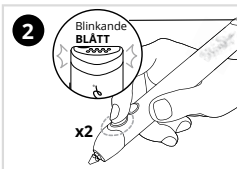
MORE **Användarprojekt för ytterligare inspiration och vägledning:**
<http://the3Doodler.com/community>

Nu när du har Doodlat med ABS plast, vi vill visa dig allt du behöver veta om att ändra plast och introducera dig till olika typer av plast.

Steg 6: Backa och ta bort plast



Med **Pennan** inställd på **HI**, vänta **blått ljus**.



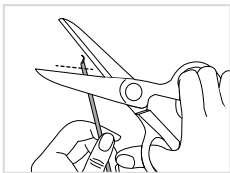
Dubbelklicka någon av hastighetsknapparna. **Ljus** kommer att börja blinka för att signalera plastbackning.



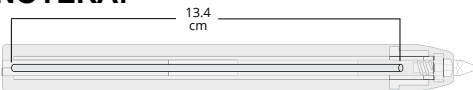
När **Plasten** slutar backa är det säkert att ta bort den från **Pennan** genom att försiktigt dra i bakänden av strängen.

TIPS: Klipp bort ändarna!

Efter avlägsnande av en **Plaststräng** från **3Doodler**, klipp och avlägsna eventuellt delvis smält material i slutet av din sträng innan du matar in den i **3Doodler**. Detta kommer att minska blockeringar och igentäppningsproblem.



NOTERA:



Plast som är kortare än **13.4 centimeter** kan inte vändas. Du bör mata den hela vägen genom din **3Doodler** och använda upp den. (Alternativt kan du trycka ut **Plasten** på baksidan - se avsnitt 3, steg 3B.)

TIPS: PLASTTYPER OCH INSTÄLLNINGAR.

Innan vi fortsätter, är det dags du lärt dig om olika typer av **Plast** som du kan använda med **3Doodler** (och vilka inställningar som ska användas för varje typ).

ABS (MATT):

Temp: HI Temp

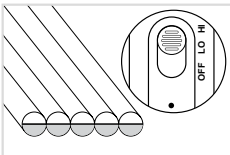
Ljus: Blått

Användningsområde:

Perfekt för att rita i luften.

Hur identifiera:

Plast har vita halvcirkel-ändar.



PLA (GLÄNSANDE / KLAR / METALLISK / GLITTRIG):

Temp: LO Temp

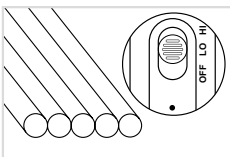
Ljus: Grön

Användningsområde:

Miljövänlig och glänsande, vilket gör den perfekt för konstnärliga skapelser.

Hur identifiera:

Mycket styv när böjd, ingen vit halvcirkel.



FLEXY:

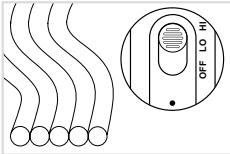
Temp: HI

Temp Ljus: Blå

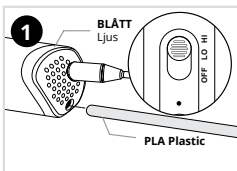
Användningsområde:

Gör flexibla, böjbara Doodles.

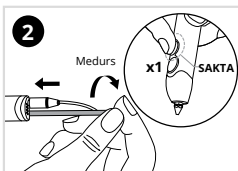
Hur identifiera: Plasten är flexibel.



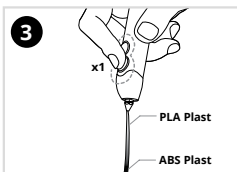
Steg 7: Låt oss byta till PLA plast!



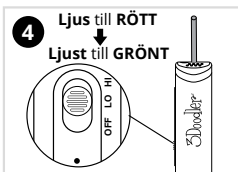
Med pennan **på HI**, ladda en ny sträng av **PLA plast** i **Plastinfarten**. Använd en annan färg än **ABS** du använde tidigare.



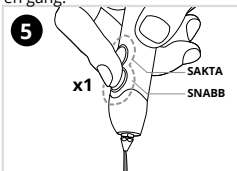
Tryck **Plast** genom baksidan av **Pennan** och klicka på knappen **SAKTA** en gång. Tryck och vrid **Plasten** medsols om det behövs, tills **Plasten** börjar dra igenom på egen hand.



Färgen på **Plast** ändras när **PLA** börjar extrudera. Den kommer att framstå som blandad först. **STOPPA** extrudering genom att trycka på någon av knapparna en gång.

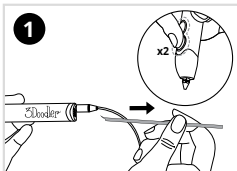


Ställ in **Pennan** på **LO**. Vänta tills ljuset lyser **grönt**.

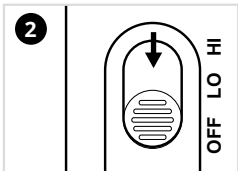


Klicka **SNABBT** eller **SAKTA** en gång för att fortsätta extruderingen av **PLA plast** och Doodla som du önskar.

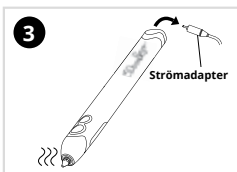
Steg 8: Avstängning



Ta bort alla **Plast** från **Pennan** med hjälp av backfunktionen (dubbelticka på en hastighetsknapp). Vänligen kom ihåg att klippa av ändarna!



Flytta **Strömbrytaren** till **OFF**.



Låt din **3Doodler** svalna helt innan du ställer undan den.

OBS:

Efter 5 minuters inaktivitet, kommer **3Doodlers** värmesystem automatiskt stänga av. Du kommer att behöva trycka på någon av hastighetsknapparna eller stänga av och sätta sedan på strömbrytaren igen för att fortsätta användningen.

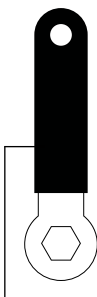
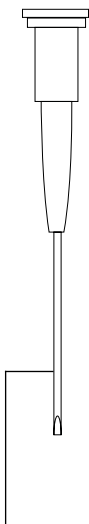
TA EN PAUS:

Vi rekommenderar att stänga av och ge din **3Doodler** en paus efter varje 2 timmars kontinuerlig användning.

AVSNITT 3: FELSÖKNING

Verktyg (finns i boxen)

Innan vi visar dig hur du felsöker problem med din 3Doodler, vill vi introducera dig till tre praktiska verktyg som finns i din låda:



Mini skiftnyckel

Används för att spänna och ta bort **Munstycket**.

Ta inte bort munstycket när Pennan är kall.

Dra inte åt munstycket för hårt eftersom du kan göra sönder det. Mini skiftnyckel Används för att spänna och ta bort munstycket.

Mini Skruvmejsel

Behåll denna för att avlägsna underhållsluckan. Mini skruvmejsel Behåll denna för att avlägsna underhållsluckan .

Blockeringsverktyg

Används för att trycka korta bitar av plast ner i drevet för att hjälpa till med extrudering från Pennan.

Med dessa introduktioner över, är det dags att titta på de olika problem som kan uppstå med din 3Doodler och åtgärder för att återgå till att Doodla.

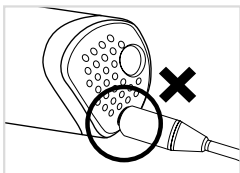
1. Min Pen startar inte! (Ljuset tänds inte)

Låt oss dubbelkolla följande:

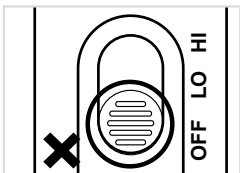
A. Är Strömadaptern ansluten till ett fungerande eluttag?

OBS:

Om du har en extra strömadapter i huset kan du använda den för att testa din 3Doodler. Detta kommer att avgöra om problemet är med din **3Doodler** eller med **Strömadaptern** som medföljer i förpackningen.



B. Är slutet av Strömadaptern är ansluten till rätt del av Pennan?



C. Se till att Strömbrytaren på 3Doodler inte är inställd på **OFF**.

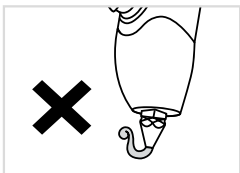
2. Min Plast extruderar men den fastnar inte på papperet, eller är Rullar upp sig runt Munstycket.

Stoppa extruderingen och börja om igen med hjälp av följande instruktioner:

När **Plasten** återupptar extrudering, tryck **Munstycke** stadigt nedåt mot papperet, så **Plasten** fastnar på ytan.

Dra Plasten längs pappers eller ytta i en kontinuerlig obruten linje som om du skriver med en Penna. Håll din rörelse långsam och stadig.

Plasten ska hålla på papperet och inte krypa upp runt **Munstycket**.



3. Min Plast extruderar inte från min 3Doodler.

3A. Plast interagerar inte ordentligt med drivhjulet :

Tryck försiktigt och vrid **Plasten** medurs tills du känner att strängen dras genom drevet på egen hand.

Om ovanstående inte fungerar, ta bort **Plasten** helt från **Pennan**. (Se avsnitt 2, steg 6) Klipp av ändarna, sätt in och försök igen.

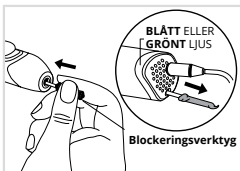
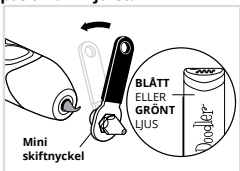
Om **Plasten** är för kort för att gripas av drivhjulet , gå till 3B.

3B. Plast är för kort för att greppas av drivhjulet:

Försök att skruva Munstycket och använd Blockeringsverktyget.

Medan Pennan är varm (blått eller grönt ljus på), använd Mini Skiftnyckeln för att skruva av och avlägsna Munstycke.

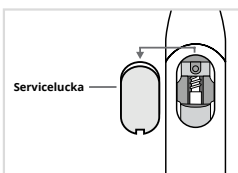
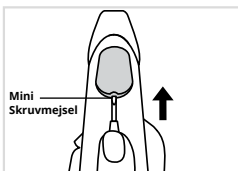
Sätt in Blockeringsverktyget genom den främre änden av Pennan och tryck försiktigt ut eventuell överskottsplast genom baksidan av Pennan.



3C. Plast kan lindas runt drivhjulet .

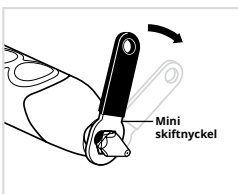
Ta bort serviceluckan med Mini skruvmejseln som medföljer i förpackningen.

Använd Mini skruvmejseln eller Blockeringsverkyget för att lyfta och ta bort plast från drivhjulet och ut ur pennan genom det öppna området under serviceluckan eller från plastinfarten.



4. Min Plast läcker runt Munstycket.

Munstycket kan lossna med fortsatt användning (eller i transport). Medan Pennan är varm (blått eller grönt ljus på), vrid Munstycke medurs för att spänna åt den med Mini skruvnyckeln . Sluta åtstramningen när du först känner motstånd för att undvika överdragning av Munstycket och bryta den.



5. Min Plast slutar inte att extrudera.

- A. Klicka antingen **SNABB** eller **SAKTA** knappen en gång.
- B. Om steg A inte löser detta problem, vänligen koppla ur **3Doodler** och koppla sedan in den och försök igen.

6. Hur kan jag backa min oanvända Plast?

Medan **Pennan** är på och varm (**blått** eller **grönt** ljus), **dubbelklicka** antingen **SNABB** eller **SAKTA** knappen Ljus börjar blinka för att signalera att **Plasten** backar. När **Plasten** slutar backa är det säkert att ta bort den från **Pennan** genom att försiktigt dra i baksidan av strängen.

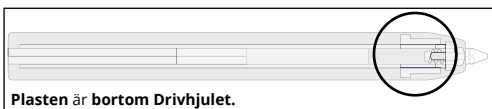
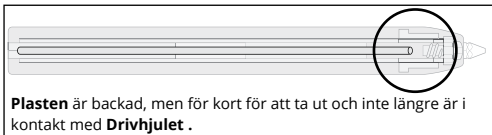
Om **Plasten** är för kort för att backa, se avsnitt 3, steg 3B.

TIPS: Klipp ändarna på din **Plast** nu för enklare laddning och Doodling senare.

7. Jag har backat mitt plast men kan inte få ut den.

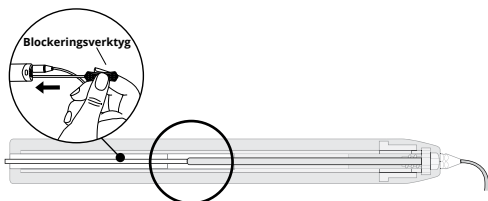
Det är möjligt att **Plasten** är antingen för kort för att backa hela vägen ut ur din **3Doodler**, eller att **Plasten** har rört sig förbi **Pennans Drivmekanism**.

Du kommer att kunna kontrollera om dessa problem genom att titta genom serviceluckan



För båda dessa problem, kan du prova följande alternativ:

- Sätt i en ny sträng av **Plast** eller **Blockeringsverkyget** för att driva den återstående **Plasten** genom medan **Pennan** är **PÅ** och extruderar.



Eller

- Ta bort **Munstycket** och använd **Blockeringsverktyget** för att pressa ut plast på baksidan av pennan. (Se avsnitt 3, steg 3B).

8. Min Pen värmer inte upp! (Ljuset lyser rött).

Det tar cirka 60-90 sekunder för **Pennan** för att värma upp. Om efter denna tidpunkt pennan fortfarande inte värmts upp och **Ljuset** förblir **rött**, slå av och på **Pennan** och försök igen. Om det fortfarande inte fungerar, kontakta oss på help@the3Doodler.com och vi kommer att hjälpa dig ytterligare.

AVSNITT 4: TIPS OCH ANVÄNDARRÅD

Var uppmärksam på Plasttyper och inställningar

- För optimal Doodling, föreslår vi att du använder rätt inställningarna för temperatur för din **Plast**.
- Dubbelkolla vilken typ av **Plast** som du använder innan du slår på **3Doodler** och infogar en **Plaststräng**. Om du blandar ihop dina **Plasttrådar**, finns här är en praktiskt tabell för sortering och identifiering vad du arbetar med.

ABS (MATT):

Temp: HI Temp

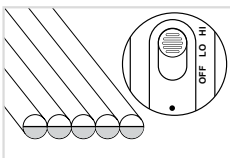
Ljus: Blått

Användningsområde:

Perfekt för att rita i luften.

Hur identifiera:

Plast har vita halvcirkel-ändar.



PLA (GLÄNSANDE / KLAR / METALLISK / GLITTRIG):

Temp: LO Temp

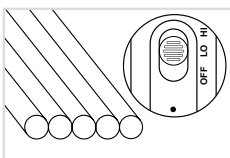
Ljus: Grön

Användningsområde:

Miljövänlig och glänsande, vilket gör den perfekt för konstnärliga skapelser.

Hur identifiera:

Mycket styv när böjd, ingen vit halvcirkel.



FLEXY:

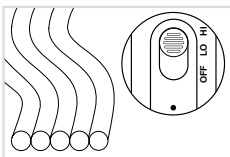
Temp: HI

Temp Ljus: Blå

Användningsområde:

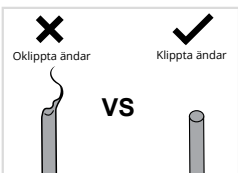
Gör flexibla, böjbara Doodles.

Hur identifiera: Plasten är flexibel.



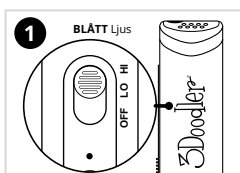
Glöm inte att klippa dina Plaständar

- Efter avlägsnande av en **Plaststräng** från **3Doodler**, klipp och avlägsna eventuellt delvis smält material i slutet av din sträng innan du matar in det i 3Doodler. Detta kommer att minska blockeringar eller igentäppningsproblem.

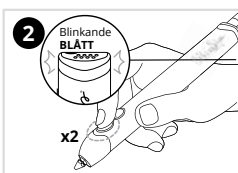


Backa och avlägsna plats korrekt.

- Dra inte **Plast** från baksidan av **3Doodler** på annat sätt än enligt anvisningarna.



Med **Pennan** inställd på **HI**,
vänta på att **blått ljus**.



Dubbelklicka på någon av
hastighetsknapparna och
Ljuset börjar blinka för att
signalera att **Plasten** backar.



När **Plasten** slutar backa är det säkert att ta bort den från
Pennan genom att försiktigt dra i baksidan av strängen.

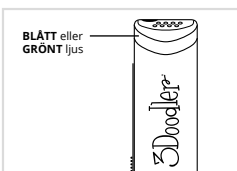
TA EN PAUS:

- LÅT din 3Doodler vila efter varje 2 timmars kontinuerlig Doodling.
30 minuter paus bör vara räcka gott.

Behandla din munstycke rätt

- Om du någonsin ta bort **Munstycket**, TA INTE bort det när **3Doodler** är kall. **Ljuset** ska vara blått eller grönt.

- Om du behöver för att dra åt din **Munstycke**, inte tvinga **Munstycket** eller dra åt den för hårt, eftersom du kan bryta **Munstycke** och permanent skada din **3Doodler**.



SPECIFICATIONER

Output Effekt: 6W
Utgångsspänning : 5V
Inspänning: 5V

Specifikationerna kan komma att
ändras och förbättras utan förvarning.

VÅRD & UNDERHÅLL

För vård- och underhållsinformation, och mer råd om hur du använder din 3Doodler, se vår hemsida: the3Doodler.com
För att felsöka, vänligen besök: the3Doodler.com/troubleshooting



BEGRÄNSAD GARANTI

För mer information om den begränsade garantin, vänligen besök:
the3Doodler.com/warranty

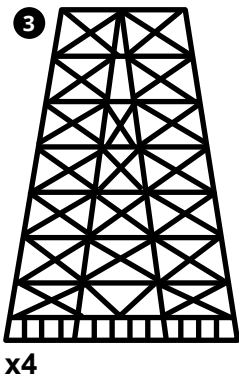
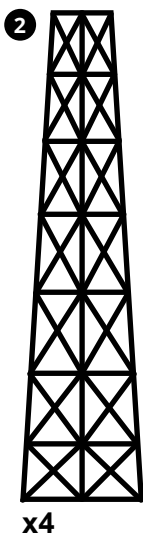
För 3Doodlers allmänna villkor och andra meddelanden hänvisas till vår hemsida: the3Doodler.com/terms-and-conditions



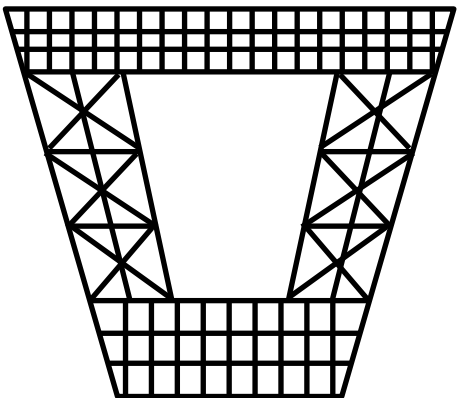
Denna markering anger att produkten inte ska kasseras tillsammans med hushållsavfall. För att förhindra eventuell skada på miljön eller människors hälsa på grund av okontrollerad avfallshantering, återvinn det ansvarsfullt för att främja en hållbar återanvändning av materiella resurser.

AVSNITT 5: SCHABLONER

Eiffeltornet

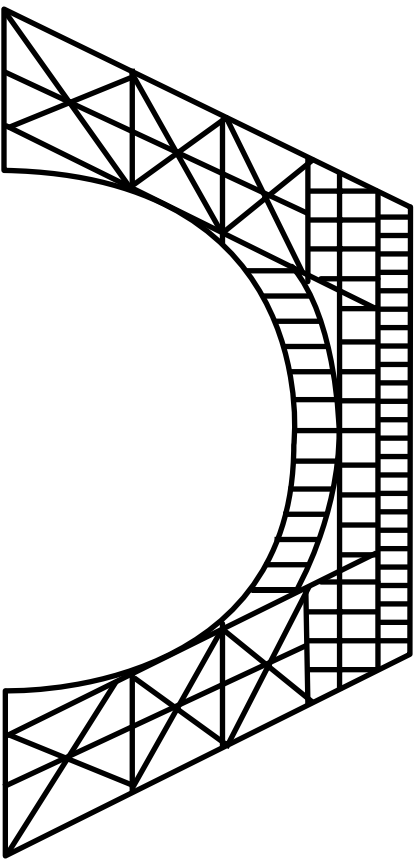


6

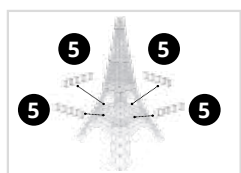
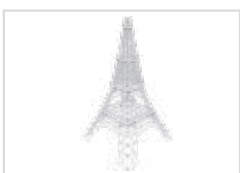
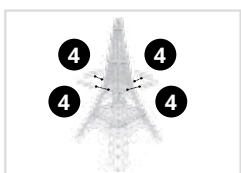
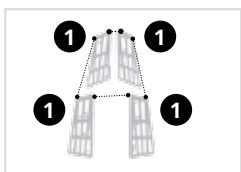
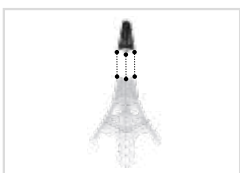
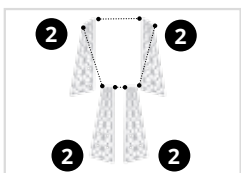
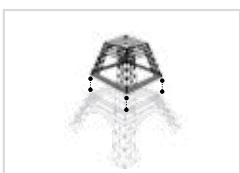
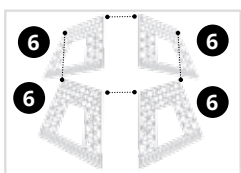
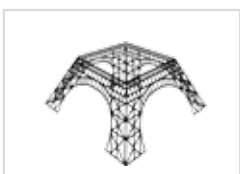
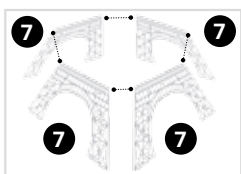


x4

7



x4



Glasögon

