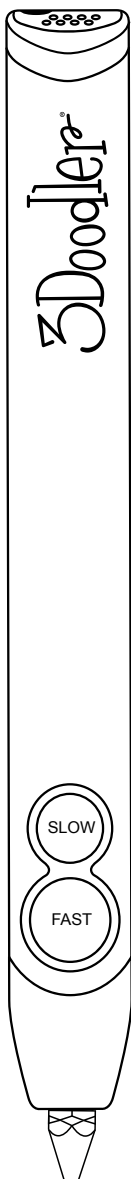


Отримайте максимум від вашої ручки



#WhatWillYouCreate®



Здрастуйте

Будь-ласка, не викидайте цю інструкцію.
(Ми справді багато працювали над тим, щоб вона
була настільки корисною та читабельною,
наскільки це можливо!)

the3Doodler.com

Оновлено: 12 квітня 2016 року

РОЗДІЛ 1: ПОПЕРЕДЖЕННЯ



ПОПЕРЕДЖЕННЯ



- Носик ручки 3Doodler може бути гарячим. НЕ торкайтесь до носика руками, інакше ви можете отримати опік!
- НЕ допускайте, щоб носик знаходився поблизу або в контакті з легкозаймистими матеріалами.
- Повідомте тих, хто перебуває поруч, про те, що ручка гаряча і до неї не слід торкатися.



Відключіть пристрій від мережі і переведіть перемикач в положення OFF (ВИМКНЕНО), коли не користуєтесь ним або перед його зберіганням.



Перед зберіганням дозвольте носику повністю охолонути.



Інструмент для розблокування може бути гарячим. НЕ торкайтесь до металічної частини інструменту для розблокування після його використання для чищення вашої ручки 3Doodler, інакше ви можете отримати опіки!



НЕ використовуйте 3Doodler поруч із ванними, душами, раковинами або іншими ємностями, що містять воду. Це може призвести до смерті внаслідок ураження електричним струмом.



3D-ручку 3Doodler Create слід використовувати тільки зі схваленими 3Doodler пластиком або матеріалами. Неправильне використання Вашої 3D-ручки 3Doodler Create і/або використання незатвердженого пластику, наповнювачів або інших матеріалів може привести до пошкодження продукту або заподіяти шкоду користувачеві, і призведе до втрати гарантії. Шкода здоров'ю користувача може включати в себе, але не обмежуються цим, наслідки від постійного вдихання речовин, які не підходять для нагріву, або опіки від горючих матеріалів, що використовується в 3D-ручці 3Doodler Create.

**ВИКЛЮЧНО ДЛЯ КОРИСТУВАННЯ ДОРОСЛИМИ.
ЗБЕРІГАТИ В НЕДОСТУПНОМУ ДЛЯ ДІТЕЙ МІСЦІ.**

Утилізація цього продукту

Після закінчення строку служби вашої ручки 3Doodler, будь-ласка, не викидайте її на смітник разом із побутовими відходами. З метою запобігання заподіяння шкоди навколишньому середовищу або здоров'ю людей, що може наступити в результаті неконтрольованої утилізації відходів, будь-ласка, утилізуйте вашу ручку 3Doodler окремо та відповідно до законів і положень, що діють на території вашого місця проживання. Для отримання додаткової інформації щодо систем окремого збирання відпрацьованого електричного та електронного обладнання, будь-ласка, зверніться до місцевих органів влади. Ви також можете зв'язатися з продавцем, в якого ви придбали вашу ручку 3Doodler, і який може надавати послуги з рециркулювання або бути частиною певної схеми рециркулювання, якою ви зможете скористатися.

РОЗДІЛ 2: ПОЧАТОК РОБОТИ ІЗ РУЧКОЮ 3DOODLER

Ми створили це Керівництво користувача у вигляді покрокового посібника, який допоможе вам освоїти вашу ручку **3Doodler** та її властивості. Як тільки ви ознайомитесь із цими кроками, ви зможете впевнено малювати в стилі “дудл”. Пропущення кроків здатне призвести до того, що час, який ви проведете із вашою ручкою **3Doodler**, буде менш приємним.

ПРИЗНАЧЕННЯ КНОПОК ШВИДКОСТІ:

- Натиснути один раз, щоб розпочати
- Натиснути один раз, щоб закінчити
- Натиснути два рази, щоб рух відбувався у зворотному напрямку

ПРИЗНАЧЕННЯ СВІТЛОВОГО ІНДИКАТОРА:

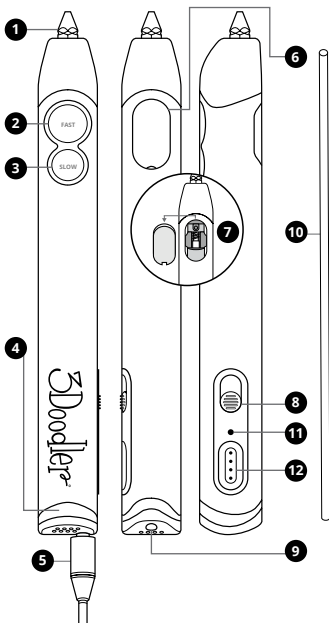
Суцільний ЧЕРВОНИЙ:
Нагрівання
(будь-ласка, зачекайте)

СИНИЙ: HI - ABS (АБС)/FLEXY (ФЛЕКСІ)

ЗЕЛЕНИЙ: LO - PLA (ПЛА)

Мерехтить:

Зворотній хід **пластикової** нитки



1 **Носик**
Гарячий носик, через який екструдується **пластиково** нитка для малювання дудлів

2 **Кнопка швидкості FAST (швидко)**

3 **Кнопка швидкості SLOW (повільно)**

4 **Світловий індикатор**
Показує, коли ваша ручка **3Doodler** готова до малювання дудлів

5 **Адаптер живлення**

6 **З'ємна кришка**
Дозволяє вам зазирнути всередину вашої **ручки**, щоб побачити, що там відбувається

7 **Направляючий вал**
Допомагає тягнути **пластикову** нитку через **ручку**

8 **Перемикач**
Для переведення ручки **3Doodler** в положення **ON** (УВІМКНЕНО) та **OFF** (ВИМКНЕНО), а також для вибору температури екструзії **HI** (ВИСОКА) або **LO** (НИЗЬКА)

9 **Порт для завантаження пластикової нитки**
Отвір у верхній частині **3Doodler** для вставки **пластикової** нитки

10 **Пластиково нитка**

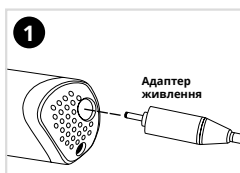
11 **Регулятор температури**

12 **Порт управління**

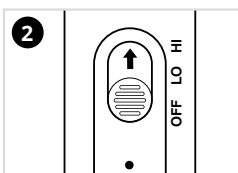
Як це працює:

Ручка 3Doodler розплавляє пластикову нитку та використовує мотор і вал (**Направляючий вал**) для проштовхування її через гарячий кінчик (**Носик**) **ручки** у формі тонесенької нитки. Цей процес називається “екструдкування” чи “екструзія” та ми будемо посилаєтися на нього в тексті цього Керівництва користувача. Після екструдкування **пластиково** нитка охолоджується і миттєво твердне, надаючи вам можливість малювати на поверхнях та в повітрі. Це Керівництво користувача розповість вам про те, як це робити!

Крок 1: Увімкніть вашу ручку 3Doodler та зачекайте, поки вона нагріється



Приєднайте **ручку 3Doodler** до адаптера живлення.

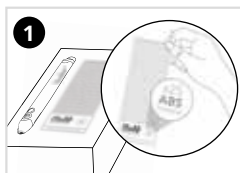


Пересуньте **перемикач** в положення **HI** (ВИСОКА).



Світловий індикатор світиться **ЧЕРВОНИМ**, поки **ручка** нагрівається до температури, необхідної для плавки вашої **пластикової** нитки. Як тільки **світловий** індикатор змінює колір на **СИНІЙ**, ваша ручка готова до екструзування **пластикової** нитки.

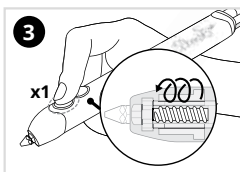
Крок 2: Завантаження та екструзування пластикової нитки



Виберіть одну нитку **ABS** (АБС) (**MATTE**) **пластику** (входить у комплектацію разом з вашою ручкою **3Doodler**).



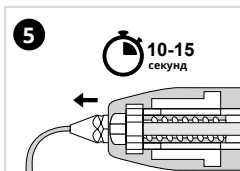
Переконавшись в тому, що **світловий** індикатор все ще світиться **СИНІЙ**, проштовхніть **пластикову** нитку через порт для завантаження **пластикової** нитки.



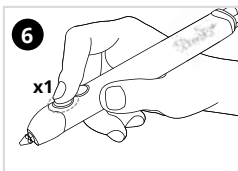
Натисніть один раз на кнопку **FAST** (ШВИДКО) та відпустіть. Ви почуєте, як **направляючий вал** починає працювати.



За допомогою вашого великого та вказівного пальців обережно тримайте та повертайте **пластикову** нитку за годинниковою стрілкою, проштовхуючи її в порт для завантаження **пластикової** нитки до тих пір, поки не відчуєте, що її вже тягне **направляючий вал**.



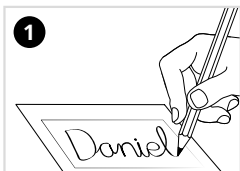
Через 10-15 секунд **пластикову** нитку починає екструзуватися з **носика**. Екструдована **пластикову** нитку затвердне через кілька секунд.



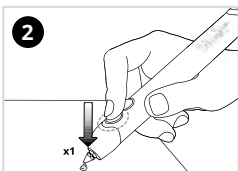
Натисніть на кнопку **FAST** (ШВИДКО), щоб зупинити екструзування.

Крок 3: Намалюйте в стилі “дудл” ваше ім’я

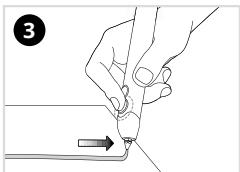
Скористайтесь нижченаданим полем, щоб створити ваш перший малюнок-дудл - напишіть ваше ім’я!



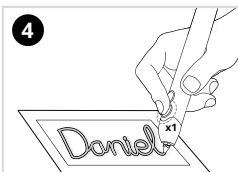
Напишіть ваше ім’я у наданому полі, використовуючи маркер, ручку, олівець або будь-яку іншу письмову приналежність на ваш вибір. Ми рекомендуємо писати курсивом або друкованими літерами, з’єднуючи їх між собою.



Натисніть один раз на кнопку **FAST** (ШВИДКО). Коли починає екструдуватися **пластиково** нитка, притисніть **носик** до паперу, щоб **пластиково** нитка закріпилася на поверхні.



Напишіть своє ім’я в стилі “дудл”, не перериваючи і не розриваючи ланцюжок букв, роблячи це за допомогою пересування **пластикової** нитки на папері так само, як би ви писали олівцем, з’єднуючи всі букви. Ваші рухи повинні бути повільними та плавними.



Коли ви напишете своє ім’я, зупиніть екструдування, знову натиснувши один раз на кнопку **FAST** (ШВИДКО).



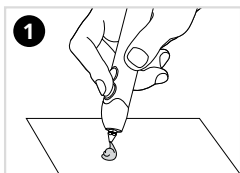
Складіть папір так, щоб ваше ім’я, написане в стилі “дудл”, опинилося ззовні.

Ваше ім’я:

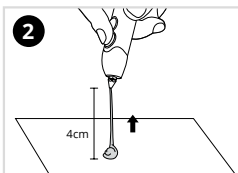
#Мійпершийдудл

Крок 4: Малюйте дудли в повітрі!

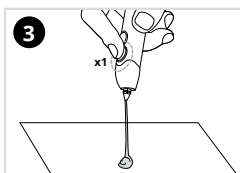
Будь-ласка, ознайомтесь з усіма нижченаведеними кроками перед тим, як ви перейдете до цього розділу, який навчить вас малювати дудли вертикально в повітрі.



Видавлюйте **пластикову** нитку на папір, поки не отримаєте згусток розміром приблизно із сонечко. Переконайтесь в тому, що він прикріпився до паперу.



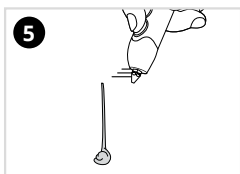
Підніміть **руку** та **пластикову** нитку над папером по прямій лінії на висоту 1,5 дюйма (4 см).



Натисніть на кнопку **FAST** (ШВИДКО), щоб зупинити екструдкування, **АЛЕ ПОКИ ЩО НЕ ПЕРЕСУВАЙТЕ РУЧКУ**.



Зачекайте декілька секунд, продовжуючи тримати **ручку** так, щоб вона з'єднувалась із верхівкою вашої **пластикової** лінії.



Заберіть **ручку** вбік. Лінія так і залишиться стояти вертикально.

Чудово! Ви щойно зробили дудл в повітрі! Це надзвичайно важливий етап на шляху до створення різних дивовижних трьохвимірних об'єктів за допомогою вашої ручки 3Doodler.

Крок 5: Робіть ще більше дудлів!

☀️ Для подальших інструкцій, проектів та натхнення, будь-ласка, скористайтесь:



Відео на YouTube: Cube

<https://www.youtube.com/3Doodler>



Відео на YouTube: Squiggly

<https://www.youtube.com/3Doodler>



Трафаретами, наданими наприкінці цього керівництва:

Ейфелева вежа - Р.13-15



Трафаретами, наданими наприкінці цього керівництва:

Окуляри - Р.16-17

MORE

Проектами нашої спільноти для подальшого отримання натхнення та допомоги:

<http://the3Doodler.com/community>

Тепер, коли ви мали змогу зробити дудл за допомогою ABS-пластику, ми хотіли б розповісти про те, що необхідно знати про зміну пластику, а також ознайомити вас із різними його типами.

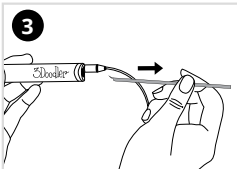
Крок 6: Зворотній хід пластикової нитки та її видалення



При встановленому на **ручці** значенні **HI (ВИСОКА)** зачекайте, поки світловий індикатор почне світитися СИНІМ.



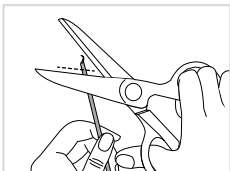
Двічі натисніть на будь-яку **кнопку швидкості**. Світловий індикатор почне мерехтіти, повідомляючи про зворотній напрямок руху **пластикової** нитки.



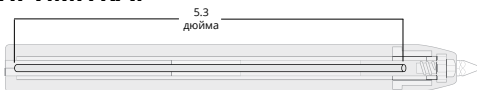
Як тільки **пластиково** нитка припинить рухатися в зворотному напрямку, можна безпечно видалити її із **ручки**, обережно потягнувши за кінець нитки.

ПОРАДА ВІДРІЖТЕ ЦІ КІНЦІ!

Після видалення **пластикової** нитки із ручки **3Doodler** відріжте та заберіть будь-який частково розплавлений матеріал на кінці нитки перед тим, як повторно вставити її в **3Doodler**. Це допоможе запобігти виникненню проблем із забиванням та закупоркою.



ПРИМІТКА:



Пластикову нитку, коротшу за **5.3 дюйма** (13.4 см) не можна направляти в зворотному напрямку. Вам слід всю її пропустити через вашу ручку 3Doodler та використати до кінця. (Або ж ви можете проштовхнути її через верхню частину - див. Розділ 3, Крок 3В).

ПОРАДА ТИПИ ПЛАСТИКУ ТА НАЛАШТУВАННЯ.

Перед тим, як продовжити далі, ми розповімо вам про різні типи **пластикової** нитки, яку ви можете використовувати в вашій ручці **3Doodler** (та якими налаштуваннями скористатися залежно від кожного типу).

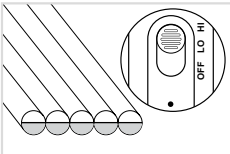
ABS (АБС) (МАТТЕ):

Температура: HI (Висока) температура

Світловий індикатор: Синій

Властивість: Чудово підходить для малювання в повітрі.

Як розрізнити: У пластика білі кінці у формі пів-кола.



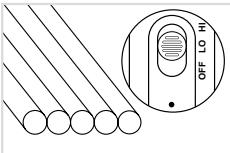
PLA (ПЛА) (ГЛЯНЦЕВИЙ/ПРОЗОРИЙ/МЕТАЛІЧНИЙ/БЛИСКУЧИЙ):

Температура: LO (Низька) температура

Світловий індикатор: Зелений

Властивість: Екологічний та глянцевиий, ідеально підходить для художніх витворів.

Як розрізнити: Надзвичайно жорсткий при згинанні, не має білих кінців у формі пів-кола.



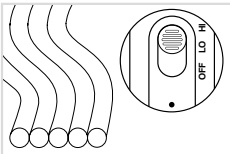
FLEXY (ФЛЕКСІ):

Температура: HI (Висока) температура

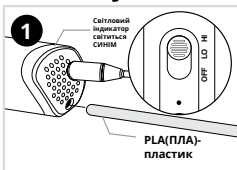
Світловий індикатор: Синій

Властивість: Дає можливість робити дудли, які гнуться та згинаються.

Як розрізнити: Пластик є дуже гнучкий.



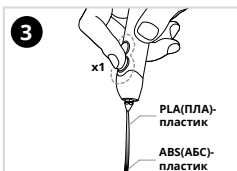
Крок 7: Давайте перейдем до PLA-пластику!



При встановленому на **ручці** значенні HI (ВИСОКА) завантажте нову нитку PLA-пластику у порт для завантаження пластикової нитки. Використовуйте колір, який відрізняється від кольору ABS-пластику, що був задіяний раніше.



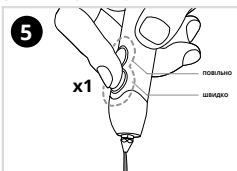
Простовхніть **пластикову** нитку через верхню частину **ручки** та натисніть один раз на кнопку SLOW (ПОВІЛЬНО). Штовхайте та повертайте **пластикову** нитку за годинниковою стрілкою, якщо необхідно, до тих пір, поки **пластикову** нитку не почне зтягуватися самостійно.



Колір пластикової нитки зміниться відразу після початку екструзії PLA-пластику. Спочатку він буде здаватися змішаним. **ЗУПИНІТЬ** екструзію, натиснувши один раз на будь-яку кнопку.

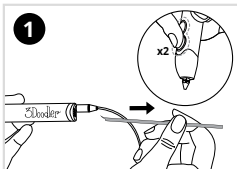


Переведіть налаштування **ручки** в положення LO (НИЗЬКА). Зачекайте, поки світловий індикатор почне світитися ЗЕЛЕНИМ.

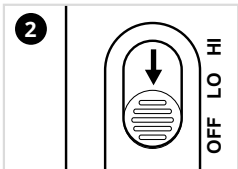


Натисніть один раз на **FAST** (ШВИДКО) або **SLOW** (ПОВІЛЬНО) для продовження екструзії PLA-пластику та створення дудлів за вашим бажанням.

Крок 8: Відключення живлення



Видаліть всю **пластикову** нитку із **ручки**, використовуючи функцію **зворотного ходу** (подвійне натискання на будь-яку **кнопку швидкості**). Дружнє нагадування - відріжте ці кінці!



Пересуньте **перемикач** в положення **OFF** (ВИМКНЕНО).



Перед зберіганням дозвольте вашій ручці **3Doodler** повністю охолонути.

ПРИМІТКА:

Через 5 хвилин неактивності система нагрівання в ручці **3Doodler** автоматично вимикається. Вам знадобиться натиснути на одну із **кнопок швидкості** АБО **вимкнути** (OFF) перемикач, а потім знову **увімкнути** (ON) його, щоб продовжити користування пристроєм.

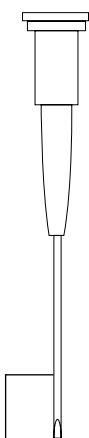
РОБІТЬ ПЕРЕРВУ:

Ми рекомендуємо відключати вашу ручку **3Doodler** від живлення та давати їй 30-хвилинну перерву кожні 2 години безперервної експлуатації.

РОЗДІЛ 3: ПОШУК ТА УСУНЕННЯ НЕСПРАВНОСТЕЙ

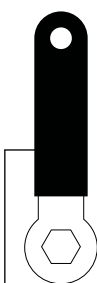
Інструменти (входять у комплектацію)

Перед тим, як розповісти вам, як шукати та усувати несправності у роботі із вашою ручкою 3Doodler, ми хотіли б ознайомити вас із трьома зручними інструментами, що входять у комплектацію:



Міні-викрутка

Використовуйте цей зручний інструмент для зняття з'ємної кришки.



Міні-ключ

Використовується для затягування та зняття носика.

Не знімайте носик, коли ручка холодна.

Не затягуйте носик занадто сильно, щоб не зламати його.



Інструмент для розблокування

Використовується для проштовхування невеликих частинок **пластикової** нитки до направляючого валу, щоб виконати екструджування із **ручки**.

А тепер, коли ознайомчий етап вже позаду, прийшов час для розгляду різних проблем, які можуть виникнути при роботі з вашою ручкою 3Doodler, та кроків, які допоможуть повернутися до малювання дудлів.

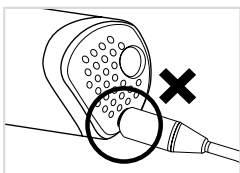
1. Моя ручка не вмикається! (Світловий індикатор не загоряється)

Давайте перевіримо наступне:

A. Чи включений **ваш адаптер** живлення в працюючу електророзетку?

ПРИМІТКА:

Якщо вдома ви маєте ще один адаптер живлення, то просимо вас скористатися ним для тестування вашої ручки **3Doodler**. Це допоможе визначити в чому проблема - в вашій ручці **3Doodler** чи в адаптері живлення, що входить у комплектацію.



B. Чи приєднано кінець адаптера живлення до відповідної частини ручки?



C. Переконайтесь в тому, що перемикач на вашій ручці **3Doodler** не знаходиться в положенні **OFF** (ВИМКНЕНО).

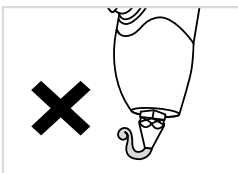
2. Моя пластикова нитка екструджується, але вона не тримається на папері або згортається навколо носика.

Зупиніть екструджування та розпочніть знову, дотримуючись наступних інструкцій:

Коли відновиться екструджування **пластикової** нитки, міцно притисніть носик до паперу, даючи можливість **пластиковій** нитці закріпитися на поверхні.

Проведіть **пластиковою** ниткою по паперу або поверхні безперервну і нерозривну лінію так само, як би ви писали олівцем.

Ваші рухи мають бути повільними та плавними. **Пластиковою** ниткою повинна триматися на папері і не згортатися навколо **носика**.



3. Моя пластикова нитка не екструджується із моєї ручки 3Doodler.

3A. Пластиковою ниткою не взаємодіє належним чином із направляючим валом:

Обережно проштовхуйте та повертайте пластикову нитку за годинниковою стрілкою до тих пір, поки не відчуєте, що її вже тягне направляючий вал.

Якщо вищевказана дія не допомагає, направте пластикову нитку в зворотному напрямку до кінця, щоб вона вийшла із ручки (див. Розділ 2, Крок 6). Відріжте кінці, а після цього вставте нитку знову і спробуйте ще раз.

Якщо пластикова нитка занадто коротка, щоб її видалити із ручки, перейдіть до Кроку 3B.

3B. Пластиковою ниткою занадто коротка, щоб бути видаленою із ручки:

Спробуйте відкрутити **носок** та скористайтесь **інструментом для розблокування**.

Поки **ручка** гаряча (світловий індикатор світиться **СИНИМ** або **ЗЕЛЕНИМ**), скористайтесь **міні-ключем** для відкручення та зняття **носика**.

Вставте **інструмент для розблокування** через нижню частину **ручки** та обережно виштовхайте будь-які залишки **пластикової** нитки через верхню частину **ручки**.



3С. Пластиковая нитка могла закрутитися навколо направляючого валу.

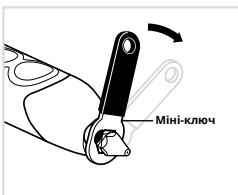
Зніміть **з'ємну кришку**, використовуючи **міні-викрутку**, яка входить у комплектацію.

Скористайтесь **міні-викруткою** для того, щоб зачепити і видалити пластикову нитку із направляючого валу, а після цього візьміть **інструмент для розблокування** для її виштовхування через порт для завантаження **пластикової** нитки або скористайтесь пінцетом, щоб витягнути її через відкриту ділянку під з'ємною кришкою.



4. Моя пластикова нитка витікає через носик.

Носик може розхитатися в результаті тривалого використання (або перевезення). Поки **ручка** гаряча (**світловий** індикатор світиться **СИНИМ** або **ЗЕЛЕНИМ**), обережно поверніть **носик** за годинниковою стрілкою для його закручування за допомогою **міні-ключа**, що входить у комплектацію. Припиніть закручування, щойно відчуєте опір, щоб не перевертнути **носик** та не зламати його.



5. Моя пластикова нитка не припиняє екструдувати.

- А.** Натисніть один раз на кнопку **FAST** (ШВИДКО) або **SLOW** (ПОВІЛЬНО).
В. Якщо Крок А не призвів до вирішення цієї проблеми, тоді, будь-ласка, відключіть вашу ручку **3Doodler** від мережі, а потім - підключіть її знову і спробуйте ще раз.

6. Як мені направити невикористану пластикову нитку в зворотному напрямку?

Поки **ручка** увімкнена і гаряча (світловий індикатор світиться **СИНИМ** або **ЗЕЛЕНИМ**), натисніть два рази на кнопку **FAST** (ШВИДКО) або **SLOW** (ПОВІЛЬНО). **Світловий** індикатор почне мерехтати, повідомляючи про зворотній напрямок руху **пластикової** нитки. Як тільки пластикова нитка припинить рухатися в зворотному напрямку, можна безпечно видалити її із **ручки**, обережно потягнувши за кінець нитки.

Якщо **пластикову** нитку занадто коротку, щоб її видалити із ручки, тоді дивіться Розділ 3, Крок 3В.

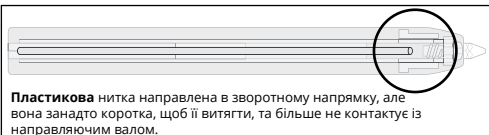
ПОРАДА

Відріжте кінці вашої **пластикової** нитки зараз, щоб було зручніше завантажити її пізніше для малювання дудлів.

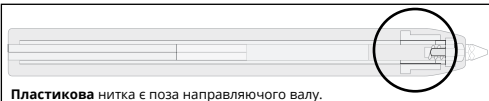
7. Мені вдалося направити мою пластикову нитку в зворотному напрямку, але я не можу витягнути її.

Можливо, пластикова нитка або занадто коротка для руху в зворотному напрямку через усю вашу ручку **3Doodler**, або вона опинилась поза системою направляючого валу ручки.

Ви зможете перевірити, в чому полягає причина цих проблем, зазирнувши під **з'ємну кришку**.



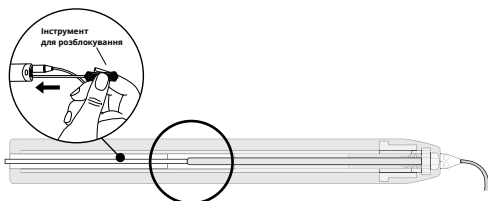
Пластикову нитку направлено в зворотному напрямку, але вона занадто коротка, щоб її витягти, та більше не контактує із направляючим валом.



Пластикову нитку є поза направляючого валу.

Для вирішення цих двох проблем ви можете спробувати наступні варіанти:

- Вставте нову нитку пластику або **інструмент для розблокування** для проштовхування **пластикової** нитки, що залишилася, при увімкненій (в положенні **ON**) ручці та під час екструдуювання.



або

- Зніміть **носок** та скористайтесь **інструментом для розблокування** для проштовхування пластикової нитки із **ручки** через її верхню частину (див. Розділ 3, Крок 3В).

8. Моя ручка не нагрівається! (світловий індикатор світиться червоним).

Для нагрівання вашої **ручки** знадобиться приблизно 60-90 секунд. Якщо через цей проміжок часу **ручка** все ще не нагрілася та світловий індикатор продовжує горіти **ЧЕРВОНИМ**, увімкніть і вимкніть **ручку**, а потім спробуйте знову. Якщо це не спрацювало, будь-ласка, зв'яжіться з нами за електронною адресою: help@the3Doodler.com і ми надамо вам подальшу допомогу.

РОЗДІЛ 4: ПОРАДИ ТА НАЙКРАЩІ РЕКОМЕНДАЦІЇ

Зверніть увагу на типи пластику та налаштування

- Для оптимального малювання дудлів ми пропонуємо використовувати налаштування відповідної температури в залежності від вашої **пластикової** нитки.

- Перед тим, як увімкнути ручку **3Doodler** та вставити **пластикову** нитку, перевірте, який тип пластику ви використовуєте. Якщо ваші **пластикові** нитки перемішалися, наводимо зручну таблицю, яка допоможе вам впорядкувати їх та визначити тип пластику, з яким ви працюєте.

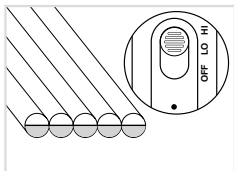
ABS (АБС) (МАТТЕ):

Температура: HI (Висока) температура

Світловий індикатор: Синій

Властивість: Чудово підходить для малювання в повітрі.

Як розрізнити: У пластика білі кінці у формі пів-кола.



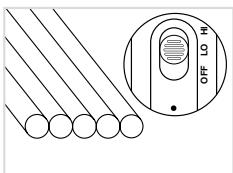
PLA (ПЛА) (ГЛЯНЦЕВИЙ/ПРОЗОРИЙ/МЕТАЛІЧНИЙ/БЛИСКУЧИЙ):

Температура: LO (Низька) температура

Світловий індикатор: Зелений

Властивість: Екологічний та глянцевиий, ідеально підходить для художніх витворів.

Як розрізнити: Надзвичайно жорсткий при згинанні, не має білих кінців у формі пів-кола.



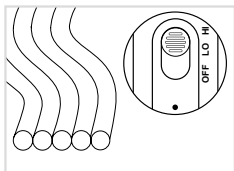
FLEXY (ФЛЕКСІ):

Температура: HI (Висока) температура

Світловий індикатор: Синій

Властивість: Дає можливість робити дудли, які гнуться та згинаються.

Як розрізнити: Пластик є дуже гнучкий.



Не забудьте відрізати кінці пластикової нитки

- Після видалення **пластикової** нитки із ручки **3Doodler** відріжте та заберіть будь-який частково розплавлений матеріал на кінці нитки перед тим, як повторно вставити її в **3Doodler**. Це допоможе запобігти виникненню проблем із забиванням та закупоркою.

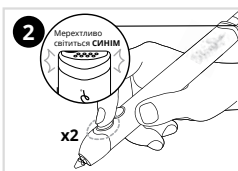


Скеровуйте пластикову нитку у зворотному напрямку та видаляйте її правильно

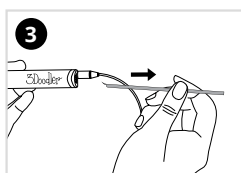
- Витягайте **пластикову** нитку із верхньої частини **3Doodler** згідно з інструкціями.



При встановленому на ручці значенні **HI** (ВИСОКА) зачекайте, поки світловий індикатор почне світитися **СИНИМ**.



Двічі натисніть на будь-яку **кнопку швидкості**. **Світловий** індикатор почне мерехтіти, повідомляючи про зворотній напрямок руху **пластикової** нитки.



Як тільки **пластикову** нитку припинить рухатися в зворотному напрямку, можна безпечно видалити її із **ручки**, обережно потягнувши за кінець нитки.

РОБІТЬ ПЕРЕРВУ

- Ми рекомендуємо відключати вашу ручку **3Doodler** від живлення та давати їй перерву кожні 2 години безперервної експлуатації.

Поводьтеся з носиком обережно

- Якщо вам колись знадобиться зняти **носик**, НЕ робіть цього, коли ваша ручка **3Doodler** холодна. Світло індикатора повинно світитися **СИНИМ** або **ЗЕЛЕНИМ**.

- Якщо вам колись знадобиться затягнути **носик**, НЕ робіть цього за допомогою надмірної сили та не затягуйте його занадто сильно, щоб не зламати **носик** та остаточно не розладнати вашу ручку **3Doodler**.



ХАРАКТЕРИСТИКИ

Вихідна потужність: 6 Вт
Вихідна напруга: 5 В
Вхідна напруга: 5 В

Характеристики можуть бути змінені та покращені без попередження.

ДОГЛЯД ТА ОБСЛУГОВУВАННЯ

Для отримання інформації щодо догляду та обслуговування, а також додаткових рекомендацій відносно користування вашою ручкою **3Doodler**, будь-ласка, дивіться наш веб-сайт: **the3Doodler.com**
Для усунення несправностей, будь-ласка, відвідайте: **the3Doodler.com/troubleshooting**



ОБМЕЖЕНА ГАРАНТІЯ

Для отримання додаткових відомостей щодо вашої обмеженої гарантії, будь-ласка, відвідайте:

the3Doodler.com/warranty

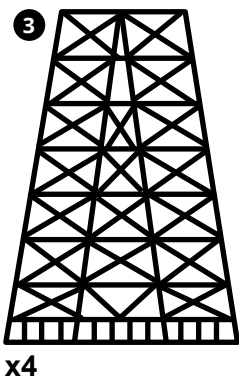
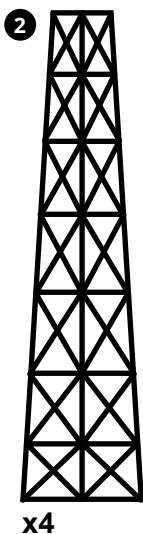
Для ознайомлення з Умовами користування **3Doodler** та іншими документами, будь-ласка, дивіться наш сайт: **the3Doodler.com/terms-and-conditions**



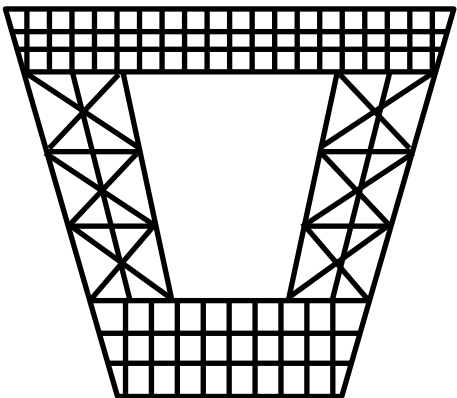
Цей символ вказує на те, що даний продукт не може бути утилізований разом з іншими побутовими відходами. З метою запобігання можливому заподіяння шкоди навколишньому середовищу або здоров'ю людей, що може наступити в результаті неконтрольованої утилізації відходів, відповідально утилізуйте вашу ручку **3Doodler**, просуюючи довготривале повторне використання матеріальних ресурсів.

ΕΝΟΤΗΤΑ 5: ΣΤΕΝΣΙΑ

Πύργος του Άιφελ

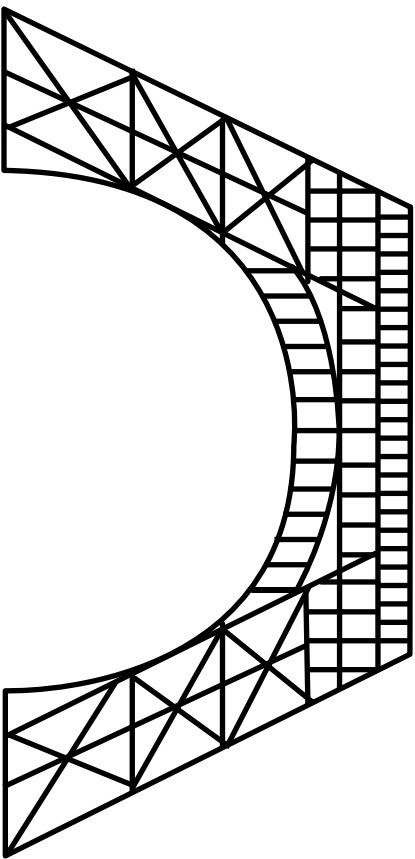


6

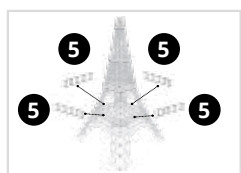
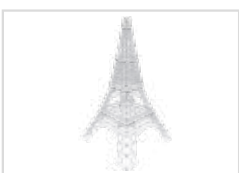
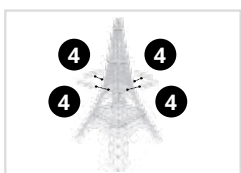
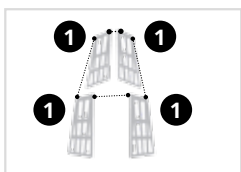
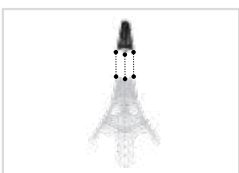
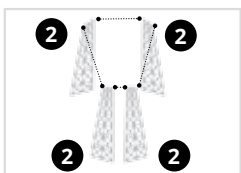
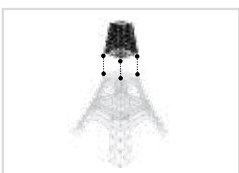
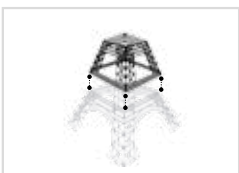
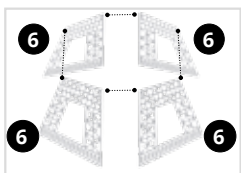
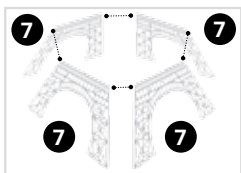


x4

7



x4



Γυαλιά

