

AVERTISSEMENT



• RISQUES DE BRÛLURES. La buse du 3Doodler et l'embout en caoutchouc peuvent devenir extrêmement chauds. NE PAS toucher la buse, ni les éléments près de la buse ainsi que l'embout en caoutchouc ou tout plastique fondu, risques de brûlures graves! NE PAS laisser la buse ou l'embout en caoutchouc à proximité ou au contact de matériaux inflammables. Informer les personnes présentes aux alentours que l'appareil est chaud et ne doit pas être touché. Débrancher et régler l'interrupteur sur OFF quand l'appareil n'est pas utilisé ou avant de le ranger. Après utilisation, laisser à la buse et à l'embout en caoutchouc le temps de refroidir complètement avant de ranger l'appareil. La buse ou l'embout en caoutchouc chaud peuvent endommager les surfaces peintes, plastifiées et les tissus en contact direct avec ces matériaux.

• RISQUES DE BRÛLURES. L'outil de nettoyage peut devenir extrêmement chaud. NE PAS toucher la partie métallique de l'outil de nettoyage après l'avoir utilisé pour nettoyer votre 3Doodler, cela peut provoquer de graves brûlures.

• Si le 3Doodler émet une fumée noire ou grise, il doit être immédiatement éteint puis débranché afin de lui permettre de refroidir. Il doit être rangé soigneusement. Le non-respect de cette procédure peut engendrer un risque d'incendie. Nous pouvons être contactés à l'adresse cs@the3Doodler.com pour toutes informations concernant ces risques.

• USAGE DESTINÉ AUX ADULTES UNIQUEMENT. LAISSER HORS DE PORTÉE DES ENFANTS



AVERTISSEMENT: NE PAS utiliser le 3Doodler près d'une baignoire, d'une douche, d'une baignoire ou tout autre récipient contenant de l'eau. Le choc électrique pourrait entraîner la mort.

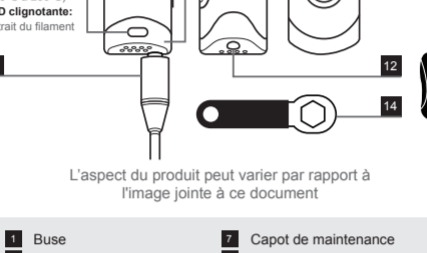


Le 3Doodler doit uniquement être utilisé avec des filaments ou matériaux certifiés 3Doodler. La mauvaise utilisation de votre 3Doodler et/ou l'utilisation de filaments ou d'autres matériaux non certifiés peuvent provoquer des dégâts sur l'appareil ainsi que des dommages corporels. Cela aura pour effet l'annulation de la garantie de l'appareil. Les blessures causées à l'utilisateur peuvent inclure, mais ne sont pas limitées à, des préjudices dus à l'inhalation de substances non appropriées occasionnées par le processus de chauffe ou des brûlures liées aux matériaux inflammables utilisés par le 3Doodler.

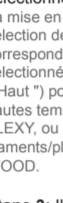
REMARQUES



COUPER LES BOUTS! Après avoir retiré le filament du 3Doodler, tous les morceaux de plastique partiellement fondus doivent être retirés avant rechargement de l'appareil. Cela aura pour effet de réduire les problèmes de blocage ou d'obstruction.



NE PAS tirer le filament/plastique depuis l'arrière du 3Doodler. Cela pourrait engendrer une détérioration de l'appareil et annuler sa garantie. Les informations concernant le retrait de filament sont présentées à l'étape [7].



Lors du passage de filaments à basses températures d'extrusion (comme le PLA ou le WOOD) à des filaments nécessitant une plus haute température (comme l'ABS ou le FLEXY), la présence de résidus plastique peut causer de légères émanations de fumée provenant du stylo. Ce phénomène est dû à l'application d'une haute température de fusion sur des matériaux nécessitant une température moins élevée.

Pour plus d'informations, notre service clients est joignable sur cs@the3Doodler.com

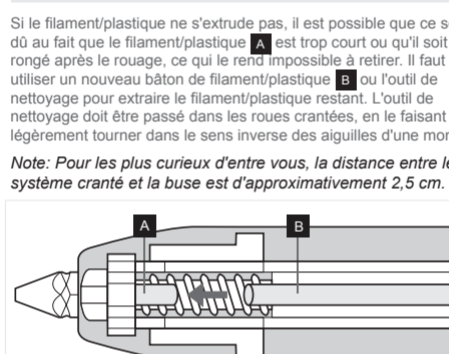
IL EST TEMPS DE 3DESSINER!

Vous êtes dorénavant l'heureux possesseur d'un 3Doodler 2.0. Le 3Doodler lui en possession de son utilisateur le pouvoir de création et lui permet de réaliser des dessins en 3D rapidement et simplement!

#WhatWillYouCreate?™

Pour trouver des idées géniales sur ce qu'il est possible de créer, des trucs et astuces, ainsi que des patrons téléchargeables gratuitement, il est possible de visiter notre site web sur : www.the3Doodler.com/Community

APPRENDRE A CONNAITRE SON 3DOODLER



L'aspect du produit peut varier par rapport à l'image jointe à ce document

- | | |
|-------------------------|------------------------------------|
| 1 Buse | 7 Capot de maintenance |
| 2 Contrôle de vitesse | 8 Outil de nettoyage |
| 3 Contrôle de vitesse | 9 ON/OFF & HAUT/BAS |
| 4 Ventilateur | 10 Vis d'ajustement de température |
| 5 Indicateur LED | 11 Port de filament |
| 6 Cordon d'alimentation | 12 Chargeur de filament |
| | 13 Petit tournevis |
| | 14 Outil de démontage de buse |

TOUJOURS 3DESSINER DANS UNE PIECE CORRECTEMENT AEREE

UTILISER LE 3DOODLER 2.0

Etape 1: Connecter le 3Doodler 2.0 à l'adaptateur électrique
Connecter l'adaptateur électrique à l'arrière du 3Doodler et le brancher à une source électrique.

Note: Si vous avez acquis le 3Doodler JetPack™, il est possible de le connecter à l'arrière du 3Doodler comme source d'alimentation

Etape 2: Allumer le 3Doodler et sélectionner le type de filament
La mise en marche du stylo se fait par la sélection de la température correspondant à un type de filament sélectionné. Le bouton doit être sur HI ("Haut") pour les filaments/plastiques hautes températures comme l'ABS ou le FLEXY, ou sur LO ("Bas") pour les filaments/plastiques basses température comme le PLA ou le WOOD.



Etape 3: Il faut laisser au 3Doodler le temps de chauffer avant d'insérer un filament/plastique
Le 3Doodler prend approximativement 1min30 pour chauffer. Durant ce temps, l'indicateur LED sera ROUGE et il ne sera pas possible d'utiliser le stylo. Une fois la bonne température de chauffe atteinte et le stylo prêt, l'indicateur LED va devenir BLEU (Haut) ou VERT (Bas).

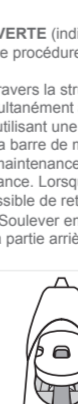
BLEU = HI ("HAUT") ABS/FLEXY (températures comprises entre 230°C et 240°C)
VERT = LO ("BAS") PLA (températures comprises entre 190°C et 200°C)

Etape 4: Charger le stylo
Le filament/plastique doit être inséré dans le chargeur de plastique [12] à l'arrière du stylo, il faut que le plastique parcoure toute la longueur du stylo jusqu'à ce qu'il soit agrippé par les rouages du stylo.

NOTE: S'il semble que le filament/plastique n'est pas correctement agrippé par les rouages du stylo, il faut faire légèrement tourner le filament sur lui-même tout en le poussant.



Etape 5: Sélectionner la vitesse d'extrusion
Il suffit de rester appuyer sur le bouton correspondant à la vitesse désirée (RAPIDE [2] ou LENT [3]) et d'attendre que le matériau commence à sortir par le bout du stylo. Le fait de relâcher le bouton de sélection de vitesse aura pour effet l'arrêt de l'extrusion du matériau chaud.



Si le stylo s'arrête et que la LED réapparaît, il faut simplement attendre que la LED redevienne de la couleur correspondant à la température choisie (le stylo attend simplement qu'il soit revenu à la température optimale de fusion).

NOTE: Après 5 minutes d'inactivité, le système de chauffe du 3Doodler va automatiquement s'éteindre. Il suffira d'appuyer sur l'un des boutons OU d'éteindre puis de rallumer le stylo pour continuer à l'utiliser.

Si le filament/plastique ne s'extrude pas, il est possible que ce soit dû au fait que le filament/plastique [A] est trop court ou qu'il soit rongé après le rouage, ce qui le rend impossible à retirer. Il faut utiliser un nouveau bâton de filament/plastique [B] ou l'outil de nettoyage pour extraire le filament/plastique restant. L'outil de nettoyage doit être passé dans les roues des aiguilles, en le faisant légèrement tourner dans le sens inverse des aiguilles d'une montre

Note: Pour les plus curieux d'entre vous, la distance entre le système cranté et la buse est d'approximativement 2,5 cm.



Etape 6: Double cliquer pour un flux continue
Le 3Doodler peut extruder en continu du filament/plastique sans avoir à maintenir les boutons d'extrusion. Il faut simplement double-cliquer sur le bouton correspondant à la vitesse d'extrusion désirée (RAPIDE [2] ou LENT [3]) et le 3Doodler va extruder en continu le filament/plastique pour une durée maximum de 10 minutes avant de s'arrêter.



Pour arrêter le flux continu de filament/plastique, il faut simplement appuyer sur l'un des boutons de vitesse du 3Doodler.

Pour temporairement mettre en pause le flux continu de filament/plastique, maintenir (le bouton RAPIDE [2] ou LENT [3]) du 3Doodler, puis relâcher pour reprendre l'extrusion en continue.

NOTE: Lors de la reprise de l'extrusion continue, le débit d'extrusion varie en fonction du bouton utilisé pour mettre l'extrusion en pause. Le délai de 10 minutes avant l'arrêt de l'extrusion continue se réinitialise au moment de la reprise d'extrusion.

Etape 7: Décharger/retirer le filament/plastique

Pour retirer le filament/plastique:
1. S'assurer que l'appareil est toujours à la température requise pour le type de filament/plastique utilisé:

HI ("Haut") = LED BLEUE
LO ("Bas") = LED VERTE

Sinon, presser l'un des boutons d'extrusion et attendre que le 3Doodler chauffe à nouveau.

2. Maintenir LES DEUX boutons de vitesse d'extrusion RAPIDE [2] et LENT [3] en même temps. L'indicateur LED [5] va clignoter

3. Quand le filament/plastique ne sera plus en mouvement, il suffira de le retirer doucement du stylo sans tirer trop fort.

Etape 8: Eteindre l'appareil
Pour éteindre en toute sécurité le stylo, actionner l'interrupteur sur la position OFF [9]. Puis laisser le stylo refroidir complètement avant de le ranger.

ASTUCE DE PRO: Pour optimiser la température de fusion. Il faut utiliser le mini-tournevis [13] puis ajuster la température de fusion du 3Doodler.

NOTE: Le 3Doodler est un outil super et solide, mais comme tout appareil mécanique, il a besoin d'une pause de temps en temps. Nous suggérons de lui donner (et à son utilisateur également) quelques moments de repos après 2 heures d'utilisation continue (une pause de 30 minutes suffit).

DEPANNAGE ET NETTOYAGE DU STYLO

Si l'extrusion du filament/plastique ralentit, s'arrête, ou si des soucis particuliers sont rencontrés concernant l'insertion du plastique dans le stylo, il suffit de tourner légèrement le filament/plastique dans le sens des aiguilles d'une montre tout en le poussant dans le 3Doodler.

Si la buse est desserrée, il faut la resserrer doucement, en s'arrêtant quand une résistance se fait sentir, et s'assurer que le stylo est chaud pendant cette opération. Il faut ensuite tenter une extrusion. **ATTENTION: NE PAS forcer sur la buse ou la serrer trop fort, des dommages irréversible peuvent être infligés au 3Doodler.**

Si cela ne fonctionne pas, nous suggérons de nettoyer le 3Doodler, en suivant les étapes ci-contre:

1. S'assurer que la LED est BLEUE ou VERTE avant de commencer cette procédure (cela indique que le stylo est chaud).

2. Commencer par utiliser l'outil de dévissage de la buse [14] et dévisser la buse dans le sens inverse des aiguilles d'une montre. Attention à ne pas toucher la buse!

3. Une fois que vous avez retiré la buse, tenez en même temps les bouton d'extrusion RAPIDE [2] et LENT [3] pour mettre le stylo en marche. Pendant que vous maintenez ces

boutons, insérez l'outil de nettoyage [8] par l'avant du stylo et poussez doucement le plastique restant afin de nettoyer le stylo.

4. Eteindre le stylo et lui laisser le temps de refroidir, mais pas complètement. Remettre la buse en place en l'insérant dans le sens des aiguilles d'une montre, ne pas la serrer complètement. Rallumer le stylo, une fois qu'il est chaud et que la LED est bleu ou vert, serrer complètement la buse à l'aide de l'outil de dévissage jusqu'à ressentir une faible résistance. **ATTENTION: NE PAS forcer sur la buse ou la serrer trop fort, des dommages irréversible peuvent être infligés au 3Doodler.**

5. Si des problèmes d'extrusion ou de blocage sont suspectés dans le 3Doodler, il suffit de retirer le couvercle de maintenance [7] comme suit:

A) S'assurer que la LED est BLEUE ou VERTE (indiquant que le stylo est chaud) avant de débuter cette procédure.

B) Il y a une barre métallique insérée à travers la structure du couvercle de maintenance. Il faut simultanément appuyer sur le couvercle de maintenance tout en utilisant une pince ou un tournevis métallique afin de pousser la barre de métal dans le but de la faire sortir du couvercle de maintenance. Le côté vers lequel il faut pousser n'a pas d'importance. Lorsque la barre métallique est à mi-distance, il est possible de retirer le couvercle de maintenance à la main. Soulever ensuite, le couvercle de maintenance du stylo (la partie arrière en premier).

C) S'assurer que la LED est toujours BLEUE ou VERTE, utiliser la pince afin de saisir et tirer le filament/plastique de façon à ce que celui-ci s'éloigne de la buse et ressorte par l'arrière du stylo. Une fois le morceau de filament/plastique libéré et visible à travers l'ouverture du stylo, le pousser simplement à l'extérieur à l'aide des pinces.

Remettre en place le couvercle de maintenance en insérant D) le loquet dans l'ouverture en formant un angle d'approximativement 35° comme indiqué sur le schéma. Pousser ensuite fermement pour terminer la mise en place.

E) Lorsque le couvercle de maintenance est en place, il faut le maintenir contre le stylo tout en insérant la barre de métal dans le couvercle de maintenance.

S'assurer que la partie courbe de la barre métallique est correctement orientée vers l'intérieur du stylo (comme décrits sur le schéma).

ATTENTION: Ne jamais insérer la barre métallique dans le mauvais sens car cela aura pour effet d'endommager définitivement le stylo.

Utiliser les pinces ou un petit tournevis métallique afin de s'assurer que le bout de la barre métallique ne dépasse pas sur les côtés du couvercle de maintenance. S'il s'avère difficile d'insérer la barre métallique, il est important de vérifier que l'extrémité de la barre soit bien enclenchée sous le bord du couvercle de maintenance avant d'appuyer dessus (voir schéma).

Pour visionner une vidéo concernant la méthode de retrait et de remise en place du couvercle de maintenance. Connectez-vous sur www.the3Doodler.com/maintenance-cover

SPECIFICATIONS

Puissance de sortie: 6W
Tension de sortie: 5V
Tension d'entrée: 5V

Les spécifications peuvent changer selon l'amélioration du produit et ceci sans avertissement

ENTRETIEN & MAINTENANCE

Pour la maintenance et l'entretien, et plus de conseils sur la façon d'utiliser votre 3Doodler, merci de consulter notre site Web: the3Doodler.com

Pour résoudre tout autre problème: the3Doodler.com/trouble-shooting

GARANTIE LIMITEE

Pour plus de détails sur la garantie: the3Doodler.com/warranty

Pour les conditions et autres informations de 3Doodler s'il vous plaît consulter notre site Web: the3Doodler.com/terms-and-conditions

En attente de brevet

LE 3DOODLER N'EST PAS UN JOUET POUR LES ENFANTS. POUR ADULTES SEULEMENT. TENIR HORS DE PORTÉE DES ENFANTS.

TOUJOURS UTILISER LE CAPUCHON DE PROTECTION FOURNI AVEC VOTRE 3DOODLER.

Ce marquage indique que ce produit ne doit pas être éliminé avec les autres déchets ménagers. Pour éviter toute atteinte à l'environnement, à la santé humaine et afin de lutter contre l'élimination incontrôlée des déchets, merci de recycler de façon responsable pour promouvoir la réutilisation durable des ressources matérielles.

3Doodler, DoodleStand, JetPack, StrandStand et #WhatWillYouCreate?™ sont des marques déposées par WobbleWorks, inc