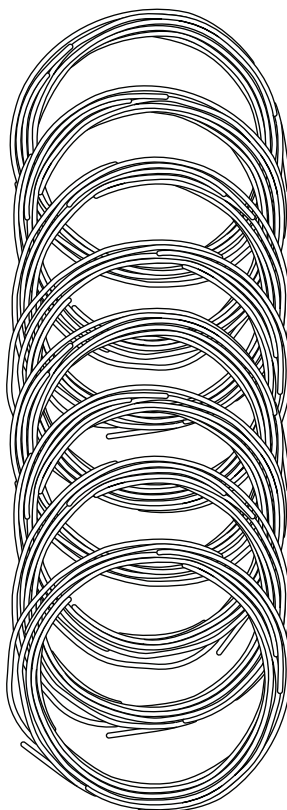


HVA SOM ER INKLUDERT

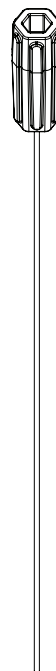


3Doodler Flow-penn

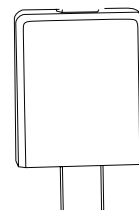


8 3Doodler 1,75 mm plastspiraler

Fargene kan variere



Verktøy



Strømadapter

AVSNITT 1: ADVARSLER

WARNINGS		
<ul style="list-style-type: none"> - Dysen på 3Doodler Flow kan bli varm. IKKE ta på dysen, da kan du brenne deg! - IKKE la munnstykket være i nærheten av eller i kontakt med brennbare materialer. - Informer andre i området om at pennen er varm og ikke må berøres. 	<p>IKKE bruk 3Doodler Flow i nærheten av badekar, dusjer, vasker eller andre beholdere som inneholder vann. Dette kan føre til dødsfall på grunn av elektrisk støt.</p>	<p>ADVARSEL: Denne 3D utskriftsenheten, når den brukes med styrenfilament (ABS/HIPS/ eller PC-ABS), kan eksponere deg og andre i samme rom for styren, som er et kjemikalie som er kjent for å være kreftfremkallende. For ytterligere informasjon, gå til www.P65Warnings.ca.gov. BRUK ALLTID 3D-PRINTINGSENHETEN I GODT VENTILERTE ROM. UTRYMME.</p>
<p>Trekk ut støpselet og slå av pennen når den ikke er i bruk eller før du oppbevarer den.</p>	<p>3Doodler Flow skal kun brukes med 3Doodler Flow plastfilamenter. Feil bruk av 3Doodler Flow, innstilling av pennen til feil oppvarmingstemperatur eller bruk av ikke-godkjente plastfilamenter eller andre materialer kan føre til skade på pennen eller personskaade, og vil gjøre garantien ugyldig. Skader på brukeren kan omfatte, men er ikke begrenset til, skader forårsaket av innånding av stoffer som ikke er egnet for oppvarming, eller brannskader fra brennbare materialer som brukes i 3Doodler Flow.</p>	
<p>La munnstykket avkjøles helt før du oppbevarer det.</p>		
<p>Oppblokkeringsverktøyet kan bli varmt. IKKE ta på metalldelen av blokkeringsverktøyet etter at du har brukt det til å rengjøre 3Doodler Flow, ellers kan du brenne deg!</p>		

KUN FOR VOKSNE. OPPBEVARES UTILGJENGELIG FOR BARN.

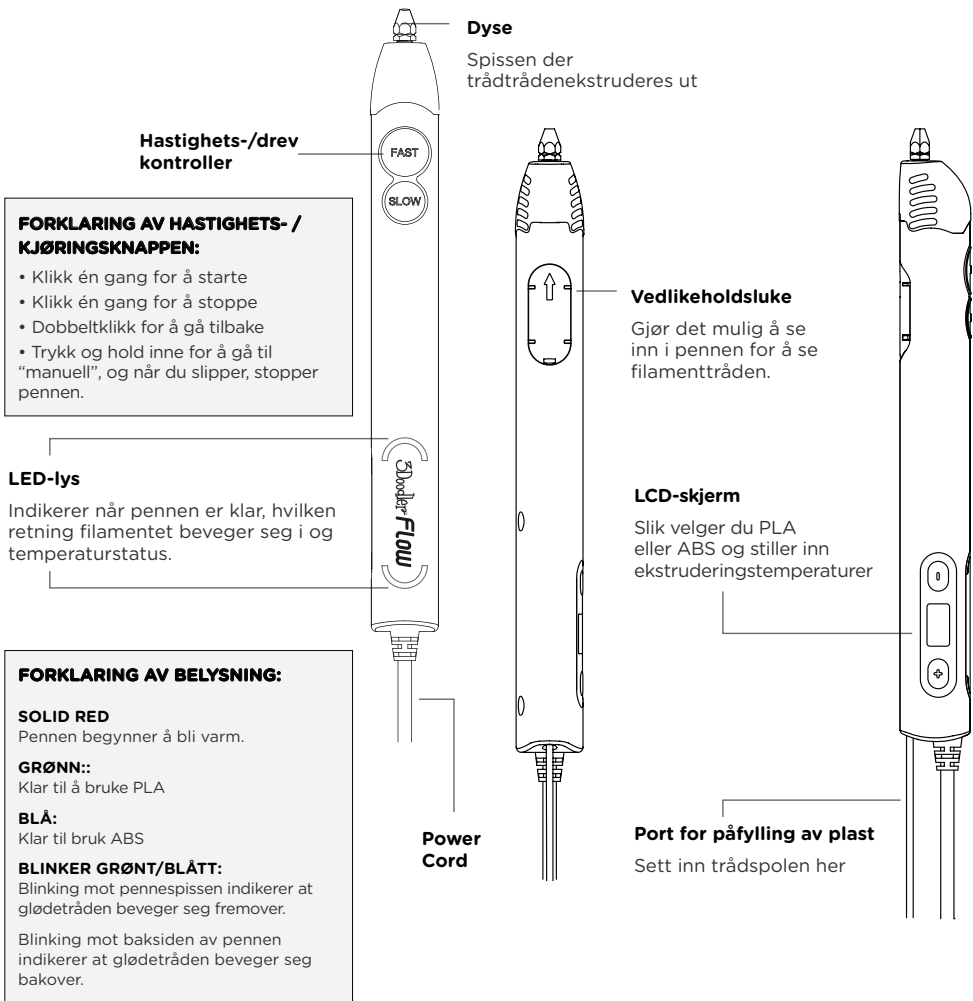
Avhending av dette produktet

Når 3Doodler Flow er brukt opp, må den ikke kastes i det vanlige husholdningsavfallet. For å unngå mulig skade på miljøet eller menneskers helse som følge av ukontrollert avfallshåndtering, må du kaste 3Doodler Flow separat i henhold til lokale lover og forskrifter.

Hvis du vil ha mer informasjon om ordninger for separat innsamling av elektrisk og elektronisk avfall, kan du kontakte kommunen din. Du kan også kontakte forhandleren der du kjøpte 3Doodler Flow, som kan ha et resirkuleringsprogram eller være del av en spesifikk resirkuleringsordning som du kan bruke.

DEL 2: KOMME I GANG

Vi har laget denne brukerhåndboken som en trinnvis veiledning for å gjøre deg komfortabel med 3Doodler Flow og dens funksjoner. Når du er kjent med disse trinnene, vil du kunne tegne med selvtillit.

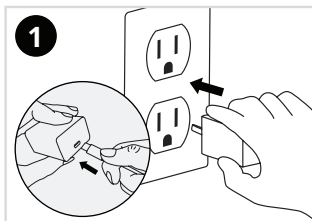


Slik fungerer det:

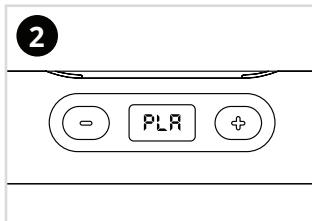
3Doodler Flow smelter plastfilament og bruker en motor og tannhjul til å skyve det gjennom pennens dyse i en tynn linje.

Denne prosessen kalles ekstrudering eller ekstrudering, og vi vil referere til den i denne bruksanvisningen. Når filamentet er ekstrudert, avkjøles og herdes det raskt, slik at du kan tegne på overflater og i luften. Denne brukerveiledningen viser deg hvordan!

TRINN 1: Slå på 3Doodler Flow og vent til den har varmet opp.

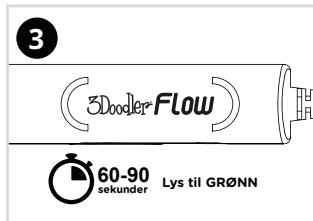


Koble strømledningen til strømadapteren. Koble strømadapteren til veggen.



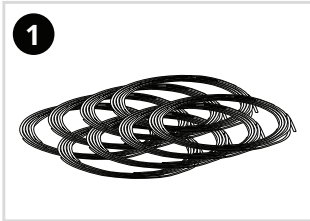
Bruk enten +/- for å velge ønsket glødetråd. Den bakre LED-lampen lyser rødt, mens den fremre LED-lampen blinker blått/grønt avhengig av valgt glødetråd.

Klikk på FAST/ SLOW for å låse valget. Merk: Pennen leveres med PLA-spole.

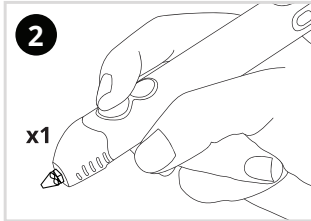


Begge LED-lysene lyser RØDT når pennen er i ferd med å nå ønsket temperatur. Når lyset er blitt GRØNT/BLÅTT, er pennen klar til å ekstrudere.

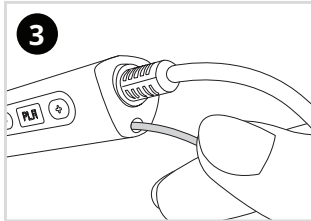
**TRINN 2:
Last inn og ekstruder plast**



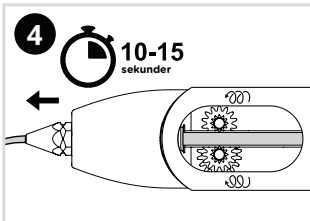
1 Velg en spole (inkludert i pakken).



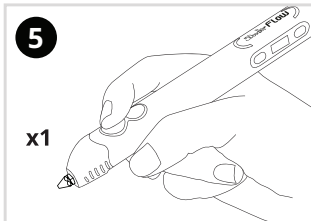
2 Vent til LED-lampen lyser GRØNT/BLÅTT. Klikk én gang på FAST-knappen og slipp den. Du vil høre at drivverket starter.



3 Sett spolen inn i påfyllingsporten av plast.



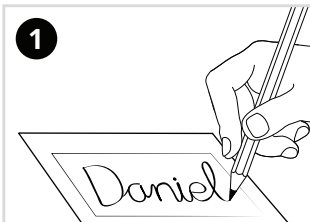
4 Etter 10-15 sekunder begynner plasten å ekstrudere fra dysen. Den ekstruderte plasten stivner etter noen sekunder.



5 Klikk én gang på en av hastighetsknappene for å stoppe ekstruderingen.

**TRINN 3:
Krittegi navnet ditt**

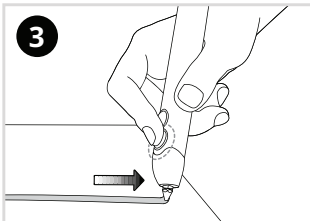
Bruk boksen på side 4 til å lage din første Doodle!



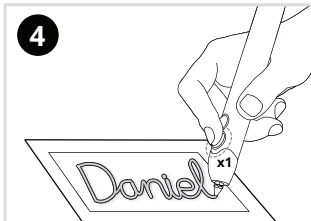
1 Skriv navnet ditt i boksen med tusj, penn eller blyant. Vi foreslår at du skriver i kursiv, med sammenhengende bokstaver.



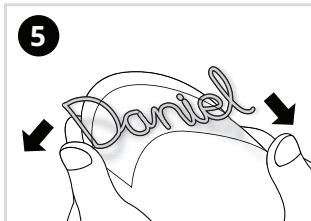
2 **Merk:** Pennespissen må være i kontakt med papiret for at den skal feste seg. Klikk én gang på en av hastighetsknappene. Når plasten begynner å spraye, trykker du dysen ned på papiret for å få plasten til å feste seg til overflaten.



3 Tegn navnet ditt i en sammenhengende linje ved å dra blyanten langs papiret som om du skrev med blyant, med alle bokstavene sammenhengende. Beveg deg sakte og jevnt. Det beste resultatet får du ved å holde blyanten i nesten 90° vinkel.



4 Når du er ferdig, stopper du ekstruderingen ved å klikke én gang på en av hastighetsknappene.



5 Vent til materialet er avkjølt, og bøy deretter hjørnene på papiret slik at det skriblede navnet ditt skiller seg ut fra siden.

Navnet ditt:

#MyFirstDoodle

TRINN 4:

Doodle enda mer!



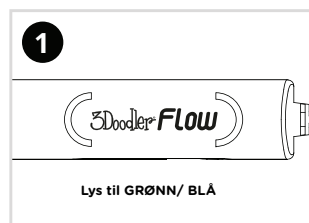
Du finner flere veiledninger, prosjekter og inspirasjon her:

- the3doodler.com/resources/
- the3doodler.com/getting-started/
- the3doodler.com/help/

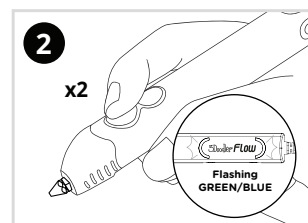
Her er alt du trenger å vite om hvordan du bytter filamentspoler for å endre farge eller filamenttype.

TRINN 5:

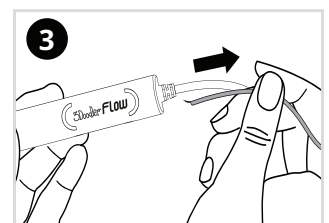
Snu og fjern platen.



Sørg for at pennen er oppvarmet og klar til å ekstrudere.



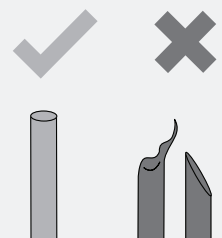
Dobbelklikk på en av hastighetsknappene. Den bakre LED-lampen blinker for å signalisere at platen reverseres.

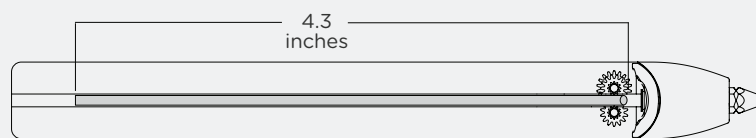


Når platen har sluttet å reverseres, kan du trygt ta den ut av pennen ved å trekke forsiktig i baksiden av spolen.

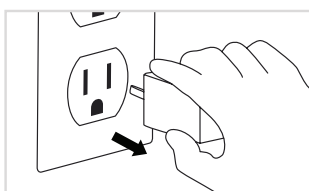
TIPS KLIPP AV ENDENE!

Når du har fjernet en plastspole fra 3Doodler Flow, må du skjære av og kaste alt delvis smeltet materiale på enden av spolen. Dette vil redusere problemer med blokkeringer og tilstopping.

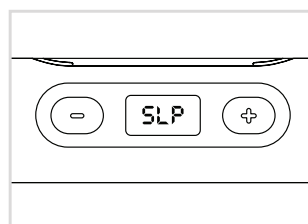


OBS:

Plast som er kortere enn 11 cm kan ikke snus. Du bør føre den hele veien gjennom 3Doodler Flow og bruke den opp. Eller du kan skyve plasten ut fra baksiden av pennen ved hjelp av blokkeringsverktøyet - se **avsnitt 3, trinn 3B.**)

**TRINN 6:
Slå av strømmen**

Koble den fra strømkilden og la pennen avkjøles helt før du oppbevarer den.



MERK: Etter 5 minutter uten aktivitet slås varmesystemet til 3Doodler Flow automatisk av. Du må enten trykke på hastighetsknappen ELLER trekke ut støpselet og koble det til igjen for å fortsette å bruke det.

TA EN PAUSE:

Vi anbefaler at du slår av 3Doodler Flow og tar en pause på 30 minutter etter 2 timers kontinuerlig bruk.

DEL 3: FEILSØKING**Verktøy inkludert**

Før vi viser deg hvordan du feilsøker problemer med 3Doodler Flow, vil vi introdusere deg for et praktisk verktøy som følger med i pakken:

**Mininøkkel**

Brukes til å stramme og fjerne dysen.

Ta bare ut dysen når pennen er på og varm.

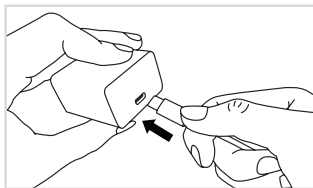
Ikke stram munnstykket for hardt, da det kan gå i stykker.

Verktøy for å fjerne blokkeringer

Brukes til å skyve ut plast fra baksiden av pennen for å løsne blokkeringen på baksiden av pennen.

Etter disse innledningene skal vi nå se på noen ulike problemer som kan oppstå med 3Doodler Flow, og hvordan du kan komme i gang med Doodling igjen.

1. **Pennen slår seg ikke på (lysdioden lyser ikke).**



Er USB-C-ledningen koblet til strømadapteren?

MERK:

Hvis du har en ekstra strømadapter, kan du bruke den til å teste 3Doodler Flow. Du trenger en DC 5V2A strømforsyning med en USB C-port. Dette vil hjelpe deg med å finne ut om det er 3D-pennen eller den medfølgende strømadapteren som er problemet. Sørg for at strømadapteren har en effekt på 20 watt eller lavere. Pennen fungerer ikke med smarte USB-C-strømadaptere.

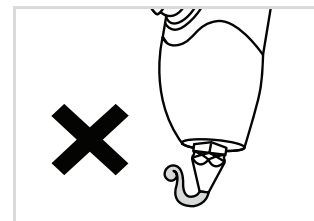
2. **Plasten fester seg ikke til papiret og ruller seg ikke sammen rundt munnstykket.**

Stopp ekstruderingen og start på nytt ved hjelp av følgende instruksjoner:

Trykk dysen ned på papiret, og begynn deretter å ekstrudere plast igjen.

Dra spissen av blyantens langs papiret eller overflaten i en ubrutt linje som om du skrev med en blyant.

Beveg deg sakte og jevnt. Plasten skal feste seg til papiret og ikke krølle seg rundt dysen.



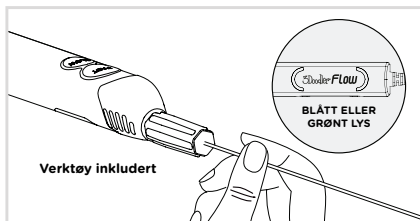
3. **Det spruter ikke plast ut av 3Doodler Flow.**

3A. Plasten er ikke ordentlig i inngrep med drivhjulet:

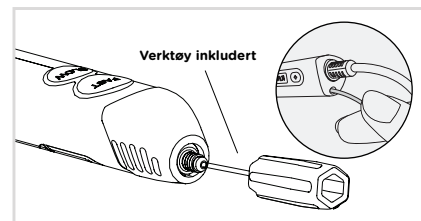
Når pennen er ekstrudert, trykker du forsiktig på filamentspolen til du kjenner at den trekker seg gjennom drivhjulet av seg selv.

Hvis dette ikke fungerer, må du snu plasten fra pennen. (Se **avsnitt 4**) Skjær endene flate og unngå vinkler, sett pennen til å ekstrudere, sett tilbake filamentet og prøv igjen. Hvis plasten er for kort til å reverseres fra baksiden av pennen, går du videre til 3B.

3B. Plasten er for kort til at den kan fjernes fra pennen:



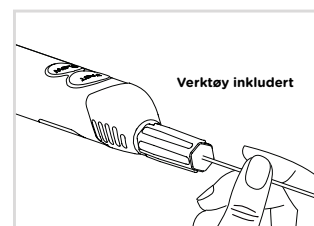
Når pennen er på og munnstykket er varmt, kan du skru av munnstykket ved hjelp av den bakre enden av det medfølgende verktøyet.



Dobbeltklikk på en av hastighetsknappene for å sette pennen i revers. Før verktøyet inn gjennom pennens fremre ende og skyv forsiktig ut overflødig plast gjennom pennens bakre ende.

4. **Plastlekkasjer rundt munnstykket**

Dysen kan løsne ved kontinuerlig bruk (eller under transport). Mens pennen er varm (**BLÅ** or **GRØNN** LED-lampe lyser), vri munnstykket forsiktig med klokken for å stramme det med det medfølgende verktøyet. Slutt å stramme når du kjenner motstand, slik at du ikke strammer dysen for hardt og ødelegger den. å bryte den.



5. **Plastekstrudering stopper ikke**

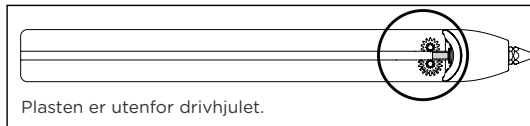
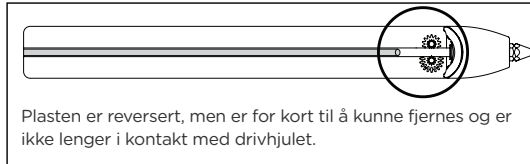
5A. Klikk én gang på en av hastighetsknappene.

5B. Hvis pennen fortsetter å ekstrudere, kobler du den fra strømforsyningen, kobler den til igjen og prøver på nytt.

6.
**Jeg har snudd
plasten, men får
den ikke ut.**

Det er mulig at plasten enten er for kort til å kunne reverseres helt ut av pennen, eller at plasten har passert pennens drivsystem.

Du kan sjekke disse problemene ved å se gjennom vedlikeholdsluken.



For begge disse problemene kan du prøve følgende alternativer:

7A. Mens pennen er PÅ og ekstruderer, kan du sette inn en ny plastrull eller bruke det medfølgende verktøyet til å skyve den gjenværende plasten ut gjennom **dysespissen**.

7B. Når du bruker reverseringsfunksjonen, fjerner du dysen og bruker blokkeringsverktøyet til å skyve plasten ut av baksiden av pennen. (Se **avsnitt 3, trinn 3B**)



7.
**Pennen varmes
ikke opp (LED-
lampen lyser
rødt).**

Det tar ca. 60-90 sekunder før pennen er varm. Hvis pennen fortsatt ikke er varmet opp etter denne tiden og lysdioden forblir rød, slår du pennen av og på igjen og prøver på nytt. Hvis det fortsatt ikke fungerer, kan du kontakte oss på help@the3Doodler.com så hjelper vi deg videre.

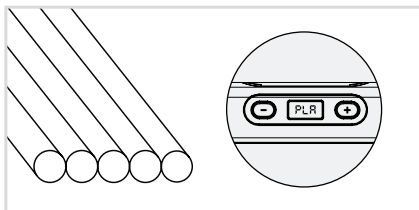
8.
**Pennen
tilbakestilles hver
gang jeg prøver å
bruke den.**

Sjekk strømkilden din. Pennen fungerer ikke med smarte adaptere (adaptere som kan håndtere flere wattstyrker), inkludert USB-C-porter på datamaskiner.

DEL 4: TIPS OG BESTE ØVELSER

**Vær oppmerksom
på filamenttyper
og innstillinger**

- For optimal Doodling anbefaler vi at du bruker de riktige temperaturinnstillingene for plasten din.
- Dobbeltsjekk hvilken type plast du bruker før du stiller inn pennen på riktig temperatur (PLA eller ABS). Hvis plastspolene dine er blandet sammen, finner du her en praktisk tabell som hjelper deg med å sortere og identifisere hva du arbeider med.
- Hvis du vil ha mer detaljert informasjon om filamenttyper, kan du gå til vår FAQ: learn.the3Doodler.com/faqs/.



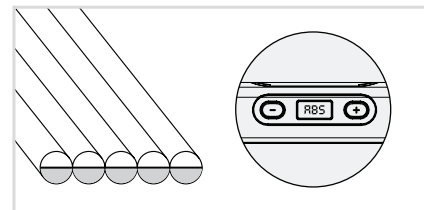
PLA:

Temp: PLA Temp

LED-lys: GRØNN

Funksjon: Blank plast fester seg til stoff, vinduer, metall og andre harde overflater.

Slik ser du den: Veldig stiv, ingen hvite halvsirkelformede ender.



ABS:

Temp: ABS Temp

LED-lys: BLÅ

Funksjon: Ekstrudert plast med matt overflate. Ideell til å tegne i luften.

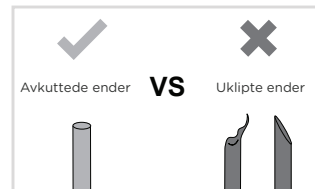
Slik ser du det: Plasten har hvite halvsirkelformede ender.

Bytte mellom ulike glødetrådtyper

- Hvis du går fra ABS til PLA, setter du inn en spole PLA etter å ha fjernet så mye ABS som mulig, og begynner å ekstrudere mens du fortsatt har ABS-innstillingen. Så snart du ser at det nye materialet ekstruderes, setter du temperaturen til riktig PLA-innstilling.

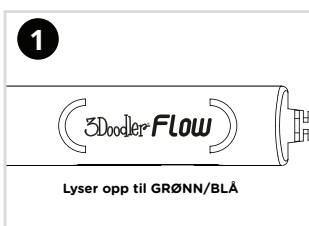
Ikke glem å klippe av plastendene.

- Når du har fjernet en plastspole fra 3Doodler Flow, kutter du av og kaster eventuelt delvis smeltet materiale på enden av spolen. Dette vil redusere problemer med blokkeringer eller tilstopping. Sørg for at snittet er flatt og ikke vinklet, slik at plasten ikke overlapper hverandre i mateslangen.

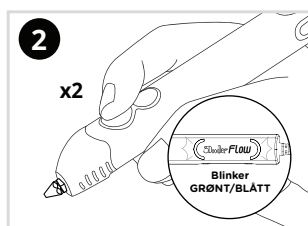


Vende og fjerne plast på riktig måte

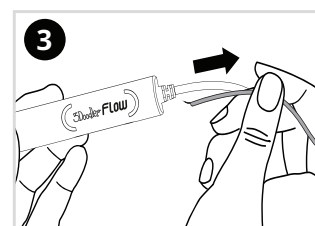
- IKKE fjern plasten fra baksiden av 3Doodler Flow på annen måte enn det som er beskrevet.



Sørg for at pennen er oppvarmet og klar til å ekstrudere.



Dobbeltklikk på en av hastighetsknappene. Den bakre LED-lampen blinker for å signalisere at plasten reverseres.



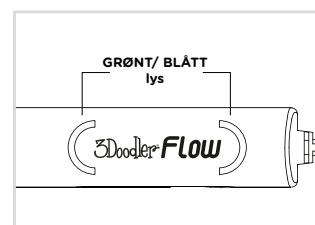
Når plasten ikke lenger reverserer, er det trygt å ta den ut av pennen ved å trekke forsiktig i baksiden av spolen.

TA EN PAUSE:

La 3Doodler Flow hvile etter 2 timer med kontinuerlig skribling. 30 minutters hvile bør være mer enn nok.

Behandle munnstykket riktig

- Hvis du noen gang fjerner munnstykket, må du KUN fjerne det når pennen er oppvarmet og et GRØNT/BLÅTT lys lyser. IKKE fjern den når 3Doodler Flow er kald.
- Hvis du noen gang trenger å stramme dysen, må du IKKE tvinge dysen eller stramme den for hardt, da du kan ødelegge dysen og skade 3Doodler Flow permanent.



Spesifikasjonene kan endres og forbedres uten forvarsel.

SPESIFIKASJONER FOR STRØMADAPTER
Inngang: 100-240V AC, 0.5A MAX, 50-60Hz
Utgang: +5V DC, 1.2A



BEGRENSET GARANTI

Hvis du vil ha mer informasjon om den begrensede garantien, kan du gå til:

the3Doodler.com/warranty

For 3Doodlers vilkår og betingelser og andre merknader, se nettstedet vårt: the3Doodler.com/terms-and-conditions



Denne merkingen indikerer at produktet ikke må kastes sammen med annet husholdningsavfall. For å forhindre mulige skader på miljøet eller menneskers helse som følge av ukontrollert avfallshåndtering, ber vi deg resirkulere produktet på en ansvarlig måte for å fremme bærekraftig gjenbruk av materialressurser.

STELL OG VEDLIKEHOLD

Du finner informasjon om stell og vedlikehold og flere råd om hvordan du bruker 3Doodler Flow på nettstedet vårt: the3Doodler.com For feilsøking, se: the3Doodler.com/troubleshooting

Denne enheten er i samsvar med del 15 i FCC-reglene. Driften er underlagt følgende to betingelser: (1) denne enheten må ikke forårsake skadelig interferens, og (2) denne enheten må akseptere all mottatt interferens, inkludert interferens som kan forårsake uønsket drift.

Advarsel: Endringer eller modifikasjoner på denne enheten som ikke er uttrykkelig godkjent av den parten som er ansvarlig for samsvar, kan gjøre brukerens rett til å bruke utstyret ugyldig.

MERK: Dette utstyret er testet og funnet å være i samsvar med grensene for digitale enheter i klasse B, i henhold til del 15 i FCC-reglene. Disse grensene er utformet for å gi rimelig beskyttelse mot skadelig interferens i en boliginstallasjon. Dette utstyret genererer, bruker og kan utstråle radiofrekvensenergi, og hvis det ikke

installeres og brukes i henhold til instruksjonene, kan det forårsake skadelige forstyrrelser i radiokommunikasjon. Det er imidlertid ingen garanti for at det ikke vil oppstå forstyrrelser i en bestemt installasjon. Hvis dette utstyret forårsaker skadelige forstyrrelser i radio- eller fjernsynsmottak, noe som kan fastslås ved å slå utstyret av og på, oppfordres brukeren til å forsøke å korrigere forstyrrelsene ved hjelp av ett eller flere av følgende tiltak:

- Endre retning eller flytt mottaksantennen.
- Øk avstanden mellom utstyret og mottakeren.
- Koble utstyret til en stikkontakt i en annen krets enn den mottakeren er koblet til.
- Kontakt forhandleren eller en erfaren radio/TV-tekniker for å få hjelp.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)